

TABLERO DE CLASE

**REALIZADO POR:
DANIEL ARIAS RAMIREZ**



Tareas

1. **Abstracción:**

¿Qué se solicita finalmente? (problema)

Un programa que almacene información.

Tareas

1. Abstracción:

¿Qué información es relevante dado el problema anterior?

Empleado, ID, Nombre, Apellido, Puesto, Email, Número de Teléfono, Fecha de Contratación.

Tareas

1. **Abstracción:**

¿Cómo se agrupa la información relevante?

Ver Imagen.

Tareas

2. **Descomposición:**

¿Cómo se distribuyen las funcionalidades?

AgregarEmpleado

MostrarEmpleado

MostrarMensaje

Tareas

3. **Reconocimiento de patrones:**

¿Qué puedo reutilizar de la solución de otros problemas?

No Hay Patrones de momento.

Tareas

4. **Codificación:**

¿Cómo pruebo la solución en java?

¿Cómo escribo la solución en java?