**Játék motorja:** Unity

**Játék nézete:** Felülnézet, 2D

**Háttér:** Dinamikusan változik (kép az űrről)

**Játékos:** Űrhajó formájában jelenik meg

A képernyő bal oldalához van *„tapadva”*

A fel -és lefele mutató nyilakkal lehet mozogni (y koordinátákon)

Szóköz gombbal lehet tüzet nyitni

Játékosnak 3 élete van (képernyő jobb alsó sarkában jelenik meg)

**Ellenségek:** 3 különböző méretű és színű űrhajó:

ezek szembe jönnek, mindegyik kilövéséért egy megadott pontot kap a játékos

a pontokat a kép jobb felső sarkában számolja a játék

emellett szembejönnek meteoritok is, amiket ki kell kerülni

ha egy ilyen eltalál, csökken a játékos élete 1-el

**Felhasználói felület:** a játékot kezdéskor egy START gomb segítségével lehet elindítani

amennyiben a játékos elér egy bizonyos mennyiségű pontot / elveszti az összes életét, a játék véget ér egy „Nyertél”, vagy egy „Játék vége” felirattal