Grafilogika játék – Dokumentáció

# Összefoglalás

A grafilogika játék egy jól ismert keresztrejtvény, aminek a lényege, hogy az oszlopokban és sorokban lévő számok alapján színezzük be a mezőket, amit ha jól csinálunk, akkor egy képet kapunk. A mi feladatunk az volt, hogy ehhez egy olyan webes rendszert készítsünk, ami a következő funkciókkal rendelkezik:

* A rendszer háromféle usert különböztet meg: admin, regisztált felhasználó, látogató
* Minden felhasználó képes játékot játszani
* A regisztrált felhasználók tudnak játékot hozzáadni, és a saját játékaikat törölni. Emellett értékelhetik más felhasználók játékait, és megtekinthetik saját és a játékok statisztikáit.
* Az admin felhasználók ugyanezek mellett képesek bármely felhasználó játékát törölni.

Ennek megvalósítására mi az ASP.NET-et választottuk a kérések szerveroldali feldolgozására; html, css és javascript felel a kliens oldal megjelenítéséért és funkcionalitásáért; a felhasználók és a játékok adatait pedig SQL adatbázis tárolja. A továbbiakban ezek megvalósításáról olvashatunk részletesebben.

# Rendszerterv

asdasd

# Telepítési útmutató