















# Introduction à la spécification fonctionnelle

















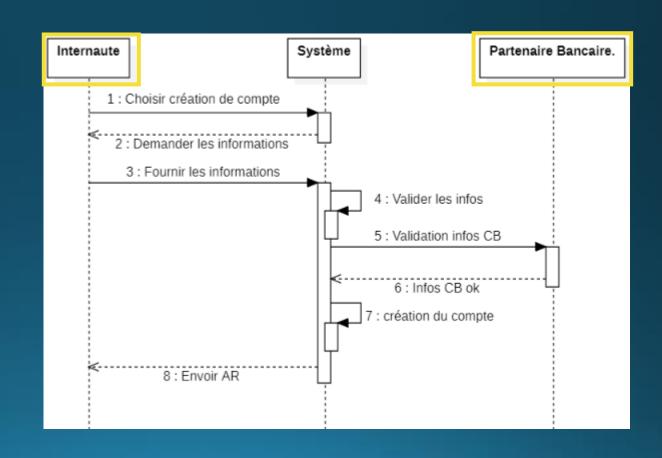


Le diagramme de séquence système est travaillé autour du système.

Nous allons donc placer le système au centre (LifeLine).

Dans la création du compte nous avons deux autres acteurs :

- Internaute : il est l'acteur principal.
  C'est lui qui est à l'origine de la création de compte. Il sera placé à gauche
- Partenaire bancaire : c'est un acteur secondaire. Il sera placé à droite















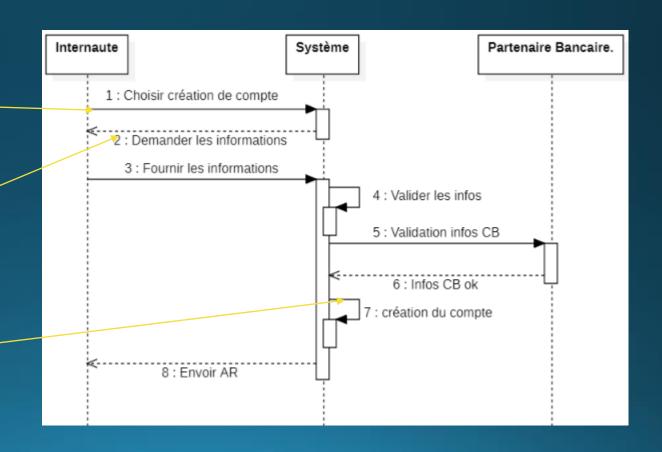




Maintenant, nous allons représenter les interactions entre chaque acteur et le système

# Plusieurs types d'interaction :

- Message : il est synchrone donc l'acteur attend une réponde du système,
- Asynchrone (Async Message): l'acteur n'attend pas de réponse du système,
- Reply Message : Retour du système à l'acteur,
- Self Message : Le système qui travaille en interne.



















Contrairement au diagramme d'activité, le diagramme de séquence ne montre qu'un seul des scénarios.

Si nous voulons décrire l'ensemble des scénarios possibles, nous avons deux possibilités :

- Écrire les cas alternatifs, les cas d'erreurs,
- Faire un diagramme de séquence par scenario du diagramme d'activité,
- Intégrer le cas alternatif dans le cas nominal.







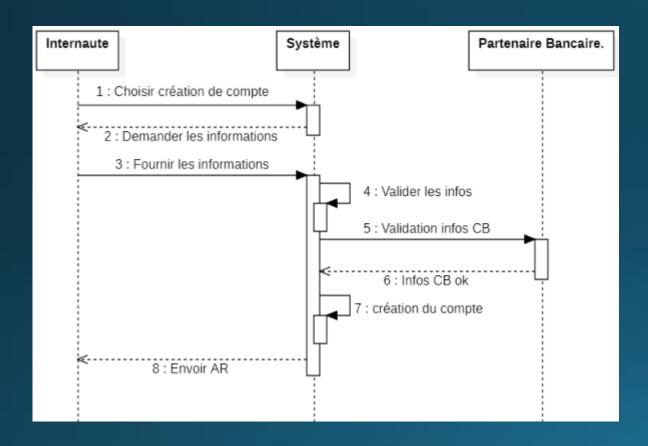












#### Scénario Alternatif:

Ce scénario commence au point 4 du scénario nominal

4.1. Le SI indique à l'internaute que les informations saisies ne sont pas justes

4.2. L'internaute saisit à nouveau ses informations Dans le scénario nominal considère que les informations sont OK

#### Scénario Alternatif:

Ce scénario commence au point 6 du scénario nominal

- 6.1. Le SI indique à l'internaute que les informations bancaires saisies ne sont pas justes
- 6.2. L'internaute saisit à nouveau ses informations bancaires

Dans le scénario nominal considère que les informations bancaires sont OK

















Dans un diagramme de séquence il faut : Ouvrir la transaction (Open Transaction) Valider la transaction : commit Annuler une transaction rollback

Une transaction représente une opération entre un acteur et le système d'information.

# Prenons un exemple :

Sur un site marchand, un client passe une commande :

















# <u>Cas 1:</u>

Dans la démarche du passage d'une commande :

Choix des articles

Validation du panier

Sortir les articles du stock

### Commit

Vérification du paiement

Préparation de la commande

## <u>Cas 2:</u>

Dans la démarche du passage d'une commande :

Choix des articles

Validation du panier

Sortir les articles du stock

Vérification du paiement

Préparation de la commande

Commit ou Rollback

Notion Atomicité:

Soit toutes les transactions sont réalisées Soit aucune transaction est réalisée