目前我们需要做的就是一个储存图片和自动清除图片的软件。 在底层中可以理解为有一个较大的网阵，每一个格子作为一个单元都会存储横坐标纵坐标和时间戳。当存储一张图片时，我们将这张图片的每一个像素点的RBG，在当前图片的横纵坐标和当前的时间戳随机的映射到那个网阵中。由于随机映射的特性，在一定次数的存储图片后之前的图片会逐渐模糊最后被遗忘掉。