

Содержание

Введение	4
1 Анализ задачи.....	6
1.1 Постановка задачи.....	6
1.2 Инструменты разработки	7
1.3 Требования к приложению	9
2 Проектирование задачи	11
2.1 Организация данных	11
2.2 Процессы	11
2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейс	12
3 Реализация.....	13
3.1 Структура программы.....	13
3.2 Спецификация программы	16
4 Тестирование	19
5 Применение.....	20
5.1 Общие сведения о программном продукте.....	20
5.2 Инсталляция.....	20
5.3 Выполнения программы	20
Заключение.....	24
Список использованных источников	25
Приложение А Листинг программы.....	27

						КП 2-40 01 01.35.40.21.24 ПЗ		
Изм.	Кол	Лист	№ док	Подпись	Лпмп			
Разраб.		Шикута М.А				Разработка игрового приложения «Delphicraft»	Стадия	Лист
Пров.		Снарская В.Я.						Листов
								3
								38
Н. контр.							УО ГГПК	
Утв.								