**Содержание**

Введение4

Изм.

Кол

Лист №док

Подпись

Дата

Лист

3

КП 2-40 01 01.35.40.22.24 ПЗ

Разраб.

Шульга С.А.

Пров.

Снарская В.Я.

Н. контр.

Утв.

Разработка игрового приложения «Кто из нас Гроссмейстер?»

Стадия

Листов

??

УО ГГПК

1 Анализ задачи6

1.1 Постановка задачи6

1.2 Инструменты разработки7

1.3 Требования к приложению9

2 Проектирование задачи11

2.1 Организация данных11

2.2 Процессы11

2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейс12

3 Реализация13

3.1 Структура программы13

3.2 Спецификация программы16

4 Тестирование19

5 Применение20

5.1 Общие сведения о программном продукте20

5.2 Инсталляция20

5.3 Выполнения программы20

Заключение24

Список использованных источников25

Приложение А Листинг программы27