U programskom proizvodu postoji mogućnost unosa građevnih dijelova i njihovih slojeva. Za svaki sloj građevnog dijela se unose podaci o materijalu i debljini, a aplikacija automatski računa ukupan otpor i težinu građevnog dijela, te onemogućuje unos negativnih vrijednosti debljine. Vi razvijate i testirate logiku ovoga modula, a korisničko sučelje nije potrebno implementirati.

Model podataka vašeg modula je:



Potrebno je dodati testni projekt i testirati klase kako je navedeno ispod:

1. Unijeti testne podatke za slojeve kako je prikazano ispod. Unos možete napraviti u klasi Zgrada ili u testnoj klasi.

```
Primjer unosa jednog sloja u testnoj klasi:
Zgrada z = new Zgrada();
Sloj sloj1 = new Sloj(1, 40, z.Dijelovi.Find(x => x.Id == 1),
z.Materijali.Find(x => x.Id == 3));
```

- 2. Testirati unos debljine kod klase sloj (ne smije biti negativna vrijednost) 7 provjera (asserts)
 - a. Testirati da svi uneseni podaci imaju vrijednost >= 0
 - b. Testirati da uneseni podaci za prvi i drugi sloj imaju vrijednost > 0
 - c. Izmijeniti programski kod klase Sloj kako bi svi testovi prošli
- 3. Testirati Izračun ukupnog otpora svih slojeva građevnog dijela u klasi Dio.
 - a. Testirati da uneseni podaci za Zid1, Zid2 i Zid3 imaju ukupni otpor kako je prikazano na rezultatima ispod
 - b. Izmijeniti programski kod klasi Dio kako bi svi testovi prošli. Formula za izračun ukupnog otpora je Otpor_{dio} = ∑ (Lambda_{sloj}*Debljina_{sloj})

Testni podaci za testiranje. Dijelovi i materijali su već unseni u klasi Zgrada, a vi trebate unijeti Slojeve.

Id	Naziv						
2	"Zid1" "Zid2" "Krov1"						DIJELOVI
Id	Naziv		Ro		Lambda		
2	"Beton" "Drvo" "Estrih" "Šljunak" "Zrak"		800				MATERIJALI
Id	Debljina	Dio	Materijal				
2 3 4	40 0.5f -0f -0.5f -40	1 1 1 3 3		3 1 5 2			SLOJEVI
Testiranje izračuna ukupnog otpora Zid1 => 32.25 Zid2 => 0.00 Krov1=> 0.00							