

Benutzer interagieren stets mit dem Automaten.



Betreiber der Automaten



Kunde

User erstellt einen Automaten, dafür muss er eine Hashmap bereithalten mit Produkt und deren Menge.

User lässt sich den Stock anzeigen.

User lässt sich anzeigen, wie viel Geld im Automat ist.

User lässt sich anzeigen, welches Produkt am beliebtesten ist.

User füllt den Automaten vollständig auf.

User erhält das Geld aus dem Automaten.

User kauft ein Produkt aus dem Automaten.

Beim Zigarettenautomat wird
nach dem Alter gefr

Abgelaufene Produkte können
werden.

at wird zur Sicherheit
ter gefragt.

können nicht gekauft
den.