

Benutzer interagieren stets mit dem Automaten.



Betreiber der Automaten



Kunde

User erstellt einen Automaten, dafür muss er eine Hashmap bereithalten mit Product und deren Menge.

User lässt sich den Stock anzeigen.

User lässt sich anzeigen, wie viel Geld im Automat drin ist.

User lässt sich anzeigen, welches Product am beliebtesten ist.

User füllt den Automaten vollständig auf.

User erhält das Geld aus dem Automaten.

User kauft ein Product aus dem Automaten.

Beim Zigarettenautomat wird
nach dem Alter gef

Abgelaufene Produkte könne
werden.

mat wird zur Sicherheit
Alter gefragt.

e können nicht gekauft
den.