

# **Linux From Scratch**

**Versión 9.0**

**Publicado el 1 de septiembre de 2019**

Creado por Gerard Beekmans.

Editor Jefe: Bruce Dubb

# Linux From Scratch: Versión 9.0: Publicado el 1 de septiembre de 2019

Creado por Gerard Beekmans y actualmente mantenido por Bruce Dubbs

Copyright © 1999-2019 Gerard Beekmans

Copyright © 1999-2019, Gerard Beekmans

All rights reserved.

This book is licensed under a Creative Commons License.

Las instrucciones de este libro deben ser extraídas desde el libro bajo “the MIT License”

Linux® es una marca registrada de Linus Torvalds.

# Prologo

## Introducción

Mi proceso de aprendizaje y mejora en Linux empezó en 1998. Acababa de instalar mi primera distribución de Linux y rápidamente me empecé a interesar por toda la concepción y la filosofía tras Linux.

Siempre hay muchas maneras de realizar una tarea en particular. De igual manera funcionan las distribuciones de Linux. A lo largo de los años han existido muchísimas. Algunas aún existen, otras se han transformado en algo diferente y otras han permanecido en nuestros recuerdos. Todas realizan tareas de diferentes formas para adaptarse a las necesidades de un público en particular al que se dirigen. Ya que existe tantas formas de realizar una misma tarea, me empecé a dar cuenta de que ya no tenía que estar limitado por los trabajos de los demás. Antes de descubrir Linux, simplemente nos veíamos limitados a aguantarnos cuando un problema surgía en otro Sistema Operativo ya que no tenías otra opción. Era lo que era, te gustara o no. Con Linux, el concepto de elección comenzó a surgir. Si no te gustaba algo, eras libre, incluso eras animado a que lo cambiaras.

Intente varias distribuciones y no me pude decidir en ninguna. Eran buenos sistemas por si solos. No era cosa de que un sistema fuera mejor que otro.