# Anforderungsanalyse

* Interaktion des Benutzers mit dem Nao über HTC Vive
  + Verbindung der VR Brille mit dem Nao
  + Fremdsystem-Steuerung
* Übertragung der Kamera des Nao, so dass in HTC Vive sichtbar
  + HTC Vive Anwendung / Oberfläche