# Anforderungsanalyse

* Interaktion des Benutzers mit dem Nao über HTC Vive
  + Verbindung der VR Brille mit dem Nao
  + Fremdsystem-Steuerung
* Übertragung der Kamera des Nao, so dass in HTC Vive sichtbar
  + HTC Vive Anwendung / Oberfläche

# Vorgehensweise

## Teil A

* Verbindung mit dem Nao
* Erstellen einer Oberfläche für HTC Vive

## Teil B

* Übertragung der Kamera
* Anzeigen des Videostreams von Nao

## Teil C

* Abfangen der Input-Signale von Controller
* Bewegungssteuerung von Nao
* Übertragen der Signale an Nao
* Greifen von Objekten mit dem Nao

# TODO

## Ende Oktober

* Vertraut machen mit HTC Vive und Nao
* Grundstruktur der Arbeit
* Literaturrecherche
* Bücher ausgeliehen haben