
Simulação por Eventos Discretos

Aplicação à simulação de tráfego

Sistemas de Telecomunicações
MIEEC - Área de Telecomunicações

4º Ano - 2º Semestre
FEUP – 2018-19

MJL, MPR, RLC

Intencionalmente em branco

Simulação por eventos discretos – princípios

◆ Aplicável a sistemas de estados discretos

- as mudanças de estado são determinadas por eventos
- anima-se o sistema analisando o efeito dos sucessivos eventos no estado do sistema

◆ Processo de simulação

– **inicialização**

- » relógio, contadores e outras variáveis a 0
- » determinam-se os instantes de eventos futuros

– **avanço do tempo**

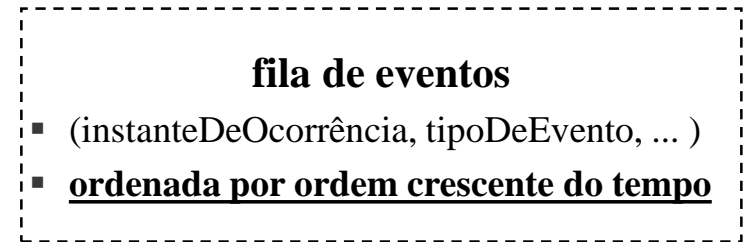
- » avança-se o tempo para o próximo evento
- » processa-se o evento, actualizando o estado do sistema
- » actualizam-se os contadores e outras variáveis
- » determina-se a ocorrência de futuros eventos

– **fim da simulação**

- » guardam-se os contadores e outras variáveis para análise

– **repetição da simulação**

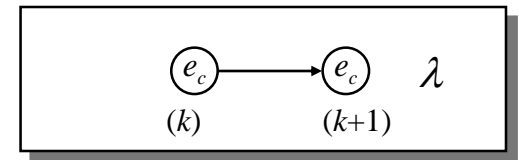
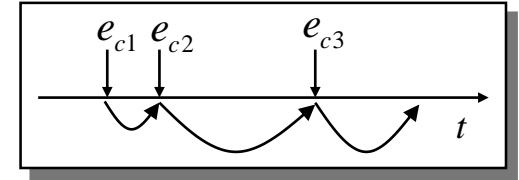
- » novas amostras independentes aumentam a confiança dos resultados



Simulação do processo de Poisson

◆ Chegada de clientes

- λ – taxa de chegada de clientes (s^{-1})
- eventos e_c – chegada de um cliente
- **processamento de um evento $k \rightarrow$** determina-se a ocorrência de um novo evento (neste caso, o seguinte $k+1$)
- intervalo entre chegada de clientes (c) com distribuição exponencial
 - » geração de uma distribuição exponencial x a partir de uma distribuição uniforme u



$$x = -\ln(u)$$

$$E(x) = 1$$

u gerado aleatoriamente no intervalo $]0,1[$ (função *random*)

- » **normalização para a média de intervalos entre chamadas $E(c)=1/\lambda$**

$$c = -\frac{1}{\lambda} \ln(u)$$

Simulação de tráfego

◆ Sistema de perda: caso geral

– M fontes de tráfego independentes

» taxa de chegada de chamadas de cada fonte livre λ

» intervalo entre inícios de chamadas c

$$c = -\frac{1}{\lambda} \ln(u)$$

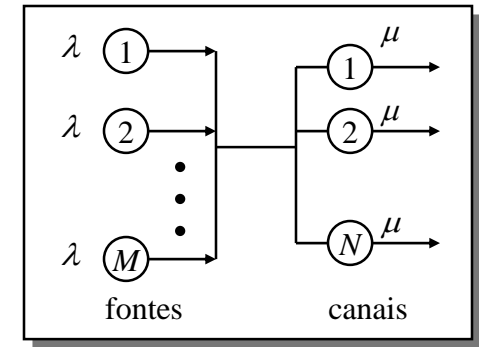
– N servidores (canais)

» duração média das chamadas – d_m

» taxa de libertação de chamadas – μ

» duração das chamadas – d

$$d = -\frac{1}{\mu} \ln(u) = -d_m \ln(u)$$



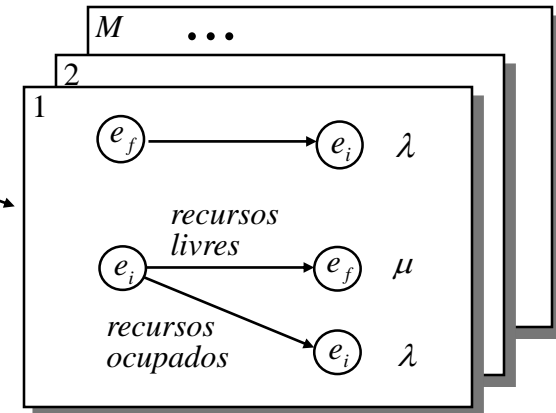
– geração e processamento de eventos

» M processos de geração de tráfego (um por cada fonte)

- e_i – início de chamada
- e_f – fim de chamada de uma dada fonte para um dado canal

» fila única de eventos (nº constante = M)

- $evento_início = (tempo, tipo\ de\ evento, 0, 0)$
- $evento_fim = (tempo, tipo\ de\ evento, fonte, canal)$



Simulação de tráfego

◆ Sistema de perda: situação de Erlang-B

- tráfego oferecido constante (número de fontes $M \rightarrow \infty$)

- » taxa (total) de chegada de chamadas – λ

- » intervalo entre inícios de chamadas – c

$$c = -\frac{1}{\lambda} \ln(u)$$

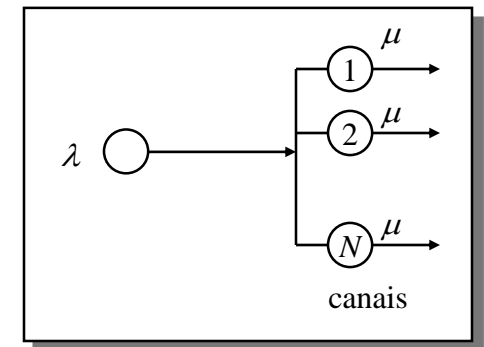
- N servidores (canais)

- » duração média das chamadas – d_m

- » taxa de libertação de chamadas – μ

- » duração das chamadas – d

$$d = -\frac{1}{\mu} \ln(u) = -d_m \ln(u)$$



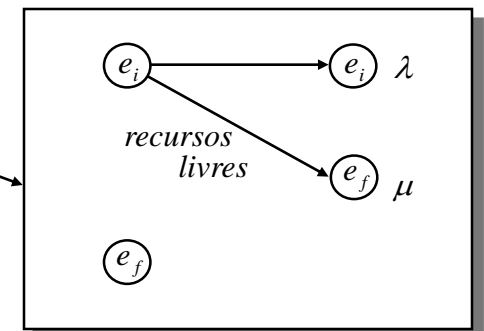
- geração e processamento de eventos

- » **um único processo de geração de tráfego**

- e_i – início de chamada para uma dada saída
 - e_f – fim de chamada

- » fila única de eventos (nº variável $\leq N+1$)

- $evento_início = (tempo, tipo\ de\ evento, 0)$
 - $evento_fim = (tempo, tipo\ de\ evento, canal)$



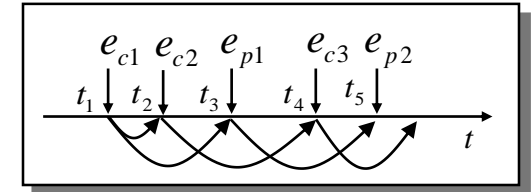
Simulação de tráfego

◆ Fila de espera M/M/1 de comprimento N (situação de Erlang-C quando $N \rightarrow \infty$)

– chegada de clientes

- » taxa de chegada de clientes – λ
- » intervalo entre chegada de clientes – c

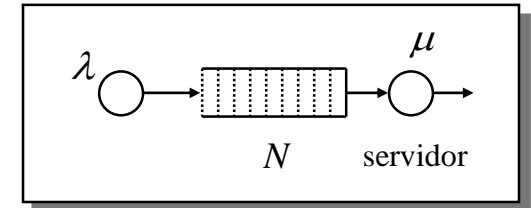
$$c = -\frac{1}{\lambda} \ln(u)$$



– serviço de clientes

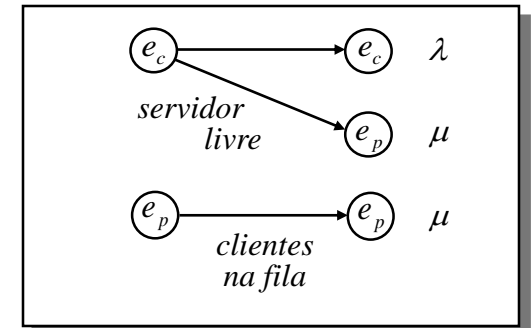
- » taxa de serviço de clientes – μ
- » tempo de serviço de clientes – s

$$s = -\frac{1}{\mu} \ln(u)$$



– geração e processamento de eventos

- » um único processo de geração de tráfego
 - e_c – chegada de um cliente
 - e_p – partida de um cliente
- » fila única de eventos (n° variável $\leq N+1$)
 - $evento_inicio = (tempo, tipo\ de\ evento)$
 - $evento_fim = (tempo, tipo\ de\ evento)$



Simulação de tráfego

◆ Intervalos de Confiança - exemplo

Estimador do valor médio μ
$$M(n) = \frac{\sum_{i=1}^n X_i}{n}$$

Estimador do desvio padrão σ
$$S(n) = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n [X_i - M(n)]^2}{n-1}}$$

Estimador do erro padrão da média σ_M
$$S_M(n) = \frac{S(n)}{\sqrt{n}}$$

Intervalo de confiança para μ a $(1-\alpha) \times 100\%$
$$I_C(1-\alpha) = M(n) \pm z_{1-\alpha/2} S_M(n)$$

Limite de confiança	$z_{1-\alpha/2}$
80%	1.28
90%	1.65
95%	1.96
98%	2.33
99%	2.58

10 amostras

1.20
1.50
1.68
1.89
0.95
1.49
1.58
1.55
0.50
1.09

idealmente $n \geq 30$

$$M(10) = 1.34$$

$$S(10) = 0.41$$

$$S_M(10) = 0.13$$

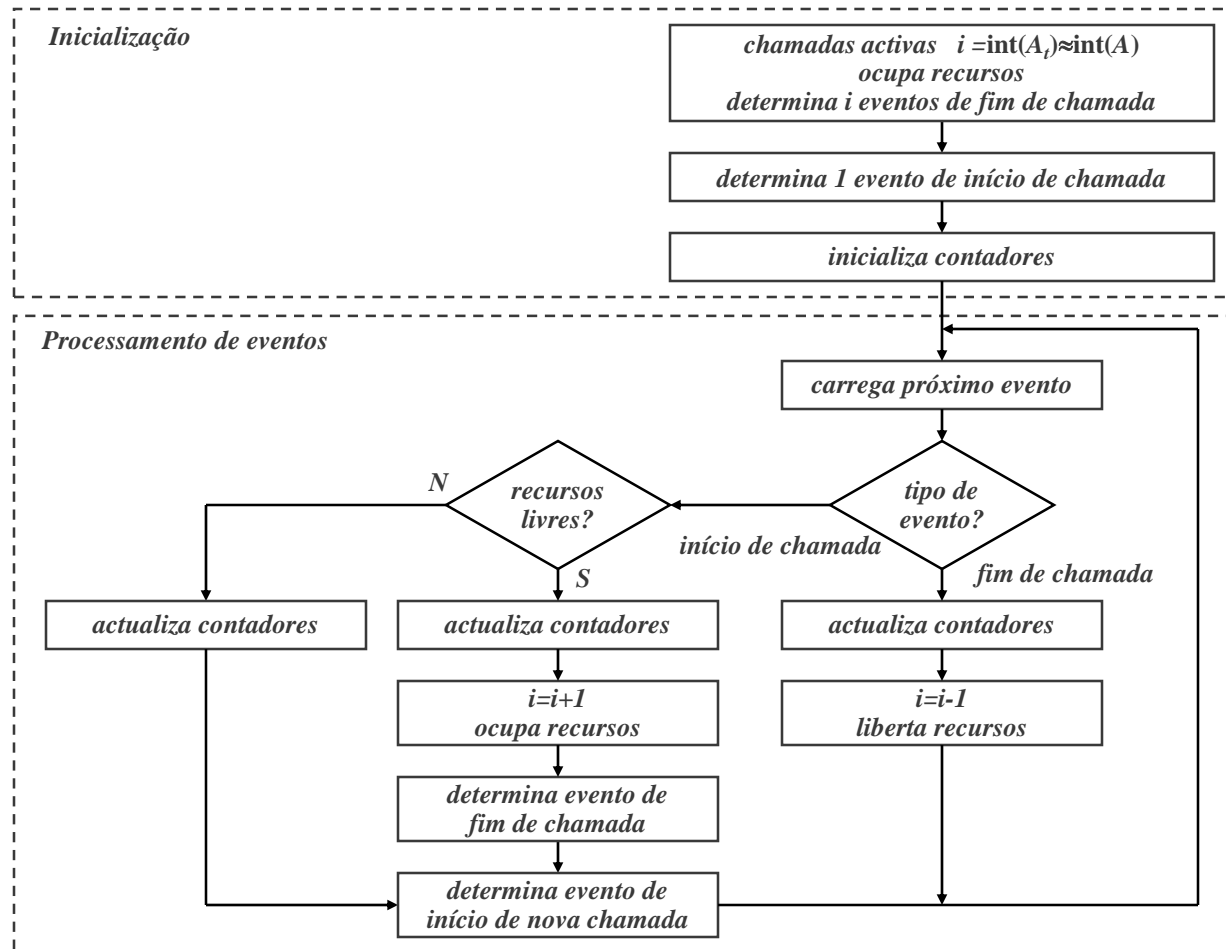
Intervalo de confiança para a média (μ) a 90%

$$I_C(1-\alpha) = M(n) \pm z_{1-\alpha/2} S_M(n)$$

$$I_C(90\%) = 1.34 \pm 1.65 \times 0.13 = 1.34 \pm 0.21$$

Modelo de simulação

◆ Sistema de perda: situação de Erlang-B

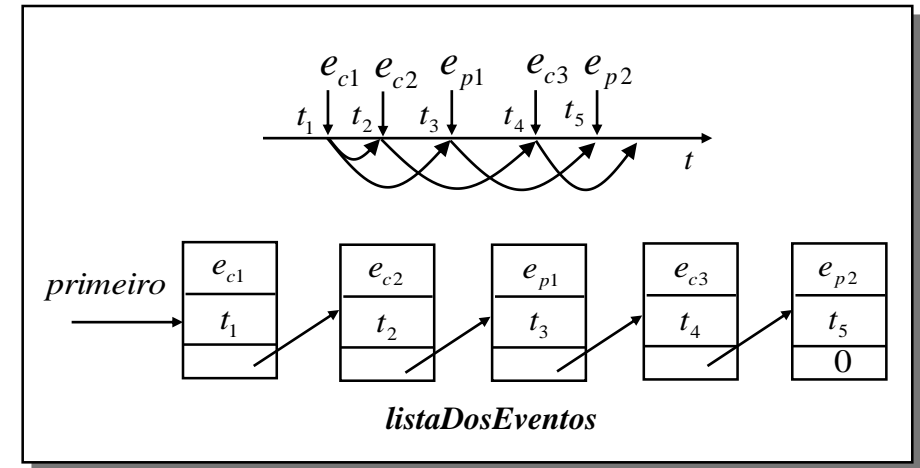


Modelo de simulação

◆ Fila de espera M/M/1 de comprimento N (situação de Erlang-C quando $N \rightarrow \infty$)

```
main( )
{
  inicializa o sistema;
  enquanto simula /* numero clientes, tempo*/
  {
    selecciona primeiro evento da listaDosEventos;
    actualiza o tempo de simulação t;
    se ( evento = ec ) { chegadaCliente( ); }
    se ( evento = ep ) { partidaCliente( ); }
  }
  reporta resultados;
}
```

```
chegadaCliente( )
{
  actualiza contadores;
  calcula tempo de chegada do próximo cliente (t+c);
  insere o novo evento de chegada ec na listaDosEventos;
  se servidor livre
  {
    calcula tempo de partida do cliente (t+s);
    insere o novo evento de partida ep na listaDosEventos;
  }
}
```



```
partidaCliente( )
{
  actualiza contadores;
  se existem clientes na fila
  {
    calcula tempo de partida do cliente (t+s);
    insere o novo evento de partida ep na listaDosEventos;
  }
}
```