**1 C#中命名的规则**

单行注释 //

多行注释 /\*\*/

文档注释 ///

**2 建议的命名逻辑以及程序**

尽量做到代码即注释（变量，方法，类等命名要有意义）

要描述代码的逻辑功能，不要字面意思

比如说 int=10 我们定义了一个整形变量，不是说这个整形的等于值，而是要说明会你定义的这个数的含义。比如说 这个小孩十岁

**3 命名法（一般公司的命名方法）**

1. 用于定义变量，字段： 首字母大小写，后续单词的首字母大写
2. 帕斯卡命名法： 用于定义方法，类等，每个单词的首字母大写·······