



🏠 Saint-Martin-d'Uriage (38410)  
☎ 07 86 87 06 06  
✉ raphaelmatheret@gmail.com  
📄 Permis B  
📅 19 ans

## Compétences techniques

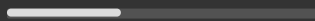
### Java



### JavaScript (NodeJS)

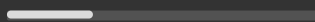


### SQL



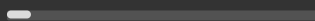
MySQL et PostgreSQL

### Web



HTML, CSS, PHP, JS

### C/C++



### OS

Windows  
Linux (Ubuntu)

## Qualités

Esprit très logique

Motivé

Aime le travail bien fait

## Langues

Anglais  
Niveau C2

## Réseaux sociaux

in Raphaël M  
🐱 @TheGamerFarmer

# Raphaël MATHERET

## Professeur d'informatique

## Compétences

**Travailler dans une équipe Informatique**

**Optimiser des applications informatiques**

**Réaliser un développement d'application**

## Projets

### Weatheria (Événements)

- Organisations d'événements sur Minecraft
- Équipe d'une dizaine de personne (Unique Développeur)
- Créations du plugin en jeu pour permettre l'évènement
- Créations d'un Chat-bot Discord pour encadrer l'évènement
- Réunions hebdomadaire

### Weatheria (Serveur)

- Création d'un serveur Minecraft
- Développement de plugins en suivant un cahier des charges
- Réunion hebdomadaire
- Équipe d'une petite quinzaine de personnes (Développeur principal)

### API UHC

- Création d'une API UHC pour faciliter la créations de Plugins Minecraft de Type UHC
- 1 ans et demi de Travail
- Travail en solitaire
- Vente de cette API à d'autres Développeurs (1)

### Création de site web présentant Orange Business Services

- Présentation adaptée à des élèves de troisième
- Équipe de 4 personnes
- Présentation devant jury
- Disponible en public sur orange.zron.fr

## Diplômes et Formations

- **BUT Informatique Parcours Développement d'Applications**  
Depuis septembre 2024 [IUT2](#) Grenoble
- **Bac STI2D (Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable)**  
De septembre 2021 à juin 2024 [Lycée Pierre Termier](#) Grenoble
  - Mention Très Bien

## Centres d'intérêt

### Jeux vidéos

- Minecraft, Satisfactory, Frostpunk

### Informatique

- Développement

### Sport

- MMA, Jujitsu Fight/Self-Defence