RAPPORT

Participants: Marc-Antoine MOUTTET, Arthur DE FAYS, Aurélien BIDAUT.

INTRODUCTION

Notre projet se base sur un besoin de centraliser les cours, fiches, exercices et corrections des Unités d'Enseignement en informatique.

Markdown pour l'écriture du rapport et certaines pages du site.

de vérification.

Langages utilisés :

- SQL pour la base de données des utilisateurs, exercices.

• PHP pour le coté serveur du site, permettra de faire des requêtes SQL et contrôler l'accès au site.

ETAPES DU PROJET

MK1: Authentification et Amélioration du site (1 à 2 séances):

• Utilisation d'un alias de l'adresse mail principale du site internet. verify@mma.dev pour envoyer les mails

- - Envoie un email avec code de vérification pour valider l'adresse mail universitaire de l'étudiant. • Le compte utilisateur est ensuite vérifié et peut accéder à la totalité du site. • L'authenticité de l'utilisateur est vérifié à chaque requête.
 - Mise en place de la mise en page et du CSS.
- MK2 : Exercices statiques + cours (2 à 3 séances):
 - Ajout d'exercices de bases et de leurs corrections.

Possibilité d'enregistrer les fiches générées dans un onglet à part.

· Ajout de fiches de cours. MK3: Exercices dynamiques:

Amélioration du système de navigation dans le site.

- o Création d'un programme qui créer des fiches de partiel, avec des valeurs aléatoires, et de leurs corrections respectives.
- MK4 : enregistrement des exercices générés dans notre compte:
 - MK+: Etape bonus si on a le temps. En effet, pour chaque exercice, rendre une note et un barême.
- Séance 1 (17/01/23)

avons répartis certaines tâches entre les membres du groupe :

Nous avons mis nos idées en ordre, puis défini un plan de séance et enfin mis en place nos objectifs. De plus, nous

DÉTAILS DE CHAQUE SÉANCE

MK3 : A définir. • MK4: A définir.

MK2 : Aurélien et Arthur.

MK1: Marc-Antoine.

18/01/23-23/01/23 MK1: Marc-Antoine

- Le site avait besoin d'un système d'authentification n'autorisant l'accès qu'aux élèves de l'Université de Montpellier. Un
- compte utilisateur possède généralement entant qu'identifiant de connexion un nom d'utilisateur ou un email. Pour cela, la façon la plus simple de vérifier l'authenticité de l'utilisateur au seins de l'Université de Montpellier était d'utiliser son
- adresse email universitaire (prénom.nom@etu.umontpellier.fr). Pour se créer un compte, l'utilisateur est invité à aller sur la page de création de compte. Sur celle ci, il est invité à renseigner :

• un mot de passe de 14 caractères minimum

son adresse email universitaire

L'utilisateur peut ensuite cliquer sur le bouton s'inscrire.

encadrer leurs droits et devoirs

sécurisé, le HTTPS, qui permet de chiffrer les données échangées. Cette sécurité est nécéssaire afin de protéger le serveur et le client d'être victimes d'attaques, comme par exemple : Man In The Middle (MITM). Man In The Middle (L'homme du milieu) consiste à intercepter les données échangées entre le serveur et le client, afin de les modifier ou de les voler.

à noter que : Le site utilise un certificat TLS/1.3 de la société Let's Encrypt, afin de garantir la sécurité des données

échangées entre le serveur et le client. Ceci permet de protéger les données échanger entre le serveur et le client,

comme les mots de passe, les adresses email, etc. Le serveur et le client utilisent un protocole de communication

L'utilisateur doit aussi cocher une case signifiant qu'il reconnait utiliser les ressources fournies seulement à des fins

d'éducation et personnelle. Cette partie sera modifier afin d'inclure plus d'explications à nos utilisateurs et mieux

Je reconnais utiliser les ressources fournies seulement à des fins d'éducation et personnelle.

S'inscrire

Voici une capture d'écran de la page de création de compte :

Adresse email:

Mot de passe :

Renvoyer le code de vérification un lien permettant de se connecter sera potentiellement ajouté sur cette page ultérieurement Une fois le bouton s'inscrire appuyé, l'utilisateur est invité, si la requête d'envoie d'email à bien pu être effectuée, à vérifier son adresse email universitaire où il retrouvera un code de vérification à rentrer sur la page de création de compte. Une fois rentré et validé, l'utilisateur est redirigé vers la page d'utilisation du site. L'utilisateur peut en cas de problème/non réception de l'email cliquer sur le lien "Renvoyer le code de vérification". Il se vera alors renvoyer un nouvel email avec un nouveau code de vérification. Suite à l'utilisation d'un code de vérification, ce dernier est ensuite invalidé dans la base de données. L'utilisateur peut aussi changer son mot de passe, pour cela, il doit être sur la page de connexion et cliquer sur le lien "Mot de passe oublié". Il aura ensuite la possibilité après avoir renseigné son adresse email universitaire et confirmer son identité via un code reçu sur son email de rentrer un nouveau mot de passe. Voici une capture d'écran de la page de connexion :

Adresse email:

Mot de passe :

Se connecter

Mot de passe oublié

Afin de protéger toutes les pages du site, celles ci dès lors de leur requête par un utilisateur au serveur éxécutent un

fichier php permettant de vérifier l'existence et l'authenticité de la session. Pour cela, nous utilisions session_start()

qui nous permet de démarrer une session. Nous vérifions si les variables de session dont nous avons besoins existent,

comme : le timestamp de création de session, l'email, le hash du mot de passe, l'ID utilisateur et l'ID de session php. Le

timestamp de création de session est utilisé pour vérifier si la session n'a pas expiré. Une session expire toutes les 24

heures, ceci afin d'assurer la sécurité du site et des utilisateurs. Les autres variables de sessions servent afin que

En résumé, le site permet pour le moment de se créer un compte, vérifier son compte via un code de vérification,

changer son mot de passe, se connecter, accéder au contenu de certaines UEs et télécharger des fichiers.

Voici une capture d'écran de la page principale du site une fois connecté :

l'utilisateur puissent utiliser le site sans avoir à se reconnecter à chaque fois. Mais ces variables servent aussi à vérifier l'authenticité de l'utilisateur. L'email permet dans un premier temps de vérifier si le compte existe bel et bien. Le hash du mot de passe permet de vérifier si le mot de passe est valide, c'est à dire que celui de la session va être comparé à celui de la base de données, si ils sont identiques alors c'est bon. Le hash de mot de passe à un rôle similaire à un token, en cas de changement de mot de passe, celui là change et rend invalide toutes les autres sessions. L'ID de session est aussi envoyé au serveur, afin de vérifier si l'ID de session est valide. Ceci permet de limite le nombre de session simultanée d'un utilisateur à une seule afin d'améliorer la sécurité du site. Si une de ces variables n'existe pas ou n'est pas valide, l'utilisateur est redirigé vers la page de connexion. Si toutes les variables sont valides, l'utilisateur peut accéder à la page demandée. L'ID de session est régénéré à chaque fois que l'utilisateur se connecte et est mis à jour dans la base de données, afin d'éviter les attaques de type fixation de session. L'attaque par fixation de session consiste à forcer l'utilisateur à utiliser et entrer ses données sur une session que l'attaquant a créé, l'attaquant peut ensuite utiliser le numéro de session pour

usurper l'utilisateur.

UM.tar

UE

▼ L1

▼ S2

HAI201I - Algorithmique 2

HAI202I - Programmation C

HAL201L - Anglais 2

HAI208H - BioInfo 2

HAI207I - Bio-Stats

The Social Network

HAI203I - Programmation événementielle et Web

HAI206E - Architecture des ordinateurs et assembleur

Voici une capture d'écran de la page de téléchargement d'un fichier :

HAI204X - Mathématiques du choix collectif

 HAI101I - Algorithmique 1 HAI102I - Programmation Fonctionnelle HAI103I - Utilisation de systèmes informatiques HAI104I - Jouons aux automates déterministes HAI105X - Mathématiques pour l'informatique HAI101L - Anglais 1 HAI109H - BioInfo 1 HAI108I2 - Remise à niveau Python HAI107I2 - Remise à niveau Maths HAI106X - Mathématiques pour l'EEA HAE102E - Electronique

1 / 1 - 84% + 🗈 🕏

USI

Par Aurélien Bidaut, Élora Roget et Marc-Antoine Mouttet

Elle est représentée sous forme d'un graphe orienté. La racine est représentée sous forme d'un /

🛕 Sous UNIX, tout est fichier (répertoires, fichiers textes, binaires exécutables, périphériques).

 les fichiers textes (lisibles par les humains) tel qu'un fichier XML, JSON, C, Python, Java, HTML,.. • les fichiers binaires (l'humain ne peut pas les comprendre) tel qu'un fichier mp3, jpg, zip, /bin /usr/bin ou

Pour différencier les sortes de fichiers, on parle de fichier régulier (donc pas les répertoires, périphériques). Dans ceux-

Arborescence UNIX et les fichiers

上 春:

Films/Documentaires The Internet's Own Boy: The Story of Aaron Swartz

Ressources

- Intro Hardware : C'est l'ensemble des composants mécaniques et électroniques de la machine. Software : C'est l'ensemble des programmes exécutables par une couche de l'ordinateur.
- Voici une capture d'écran de la page d'une UE :

Cours

Fiches

Sommaire :

Introduction

Ressources

Voici une capture d'écran de la page d'accueil du site : UM.tar

Introduction à l'algorithmique - Cormen, Leiserson, Rivest, Stein

HAI201I - Algorithmique 2

UM.tar Introduction Accès Contribution Droits d'auteur

désigne cette page, les pages liées et tout le contenu de quelque forme qu'il soit.

fichiers, passer certaines pages HTML en PHP et vice versa.

Contribution

Nous sommes ouvert à toute contribution. Il y a différentes manières de contribuer. Vous pouvez nous envoyez vos fiches, vos cours, vos exercices par email. Il vous faudra signer un formulaire de libération de droits d'auteur. Vous pouvez le trouver ici à joindre à l'email afin que nous puissions utiliser vos ressources. Veillez à bien écrire le nom du/des fichier/s que vous nous envoyez (e.g. photo_2023.png; cours_HAI69I.pdf) dans le formulaire auquel cas nous ne pourrons pas les utiliser.

des ressources, des liens, des corrections, etc. Droits d'auteur

Si vous souhaitez contribuer, vous pouvez nous contacter par email. Nous sommes ouverts à toute contribution, que ce soit pour ajouter

Cette page et celles liées sont dédiées au partage de ressources liées à l'UM. Le but est de partager des fiches, des cours, des exercices, des liens vers des sites intéressants, etc. UM.tar est pour l'instant dans un état de développement très précoce, et il est donc possible que certaines pages soient vides ou incomplètes. N'hésitez pas à nous contacter si vous avez des remarques ou des suggestions. Il peut aussi manquer des matières. Accès Pour respecter les droits d'auteur, les ressources et la loi au mieux, les documents sont accessibles uniquement aux étudiants de l'UM (Université de Montpellier). Pour y accéder, vous devez donc vous créer un compte en fournissant votre ID discord et être présent dans le Pôle Faculté des Sciences de Montpellier afin de vérifier votre compte. La vérification de votre compte peut ne pas être instantanée.

UM.tar est un projet de partage de ressources pour les étudiants de l'Université de Montpellier en Informatique (pour le moment). UM.tar

Si votre travail est présent sur ce site et que vous souhaitez le retirer, merci de nous contacter par email. En cas de doute, n'hésitez pas à nous contacter par email.

TODO: Nettoyer le code, ajouter des commentaires, mieux utiliser mes fonctions, protéger le téléchargement des

 Le contenu se trouvant sur les pages sous jacentes peut appartenir à des ayant-droits différents. Les fiches et cours sont généralement sous Licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International. Les documents ne provenant pas de création propre et dont l'autorisations d'utilisation n'a pas été obtenue expréssement auprès de l'auteur sont signalés dans la page correspondante. Ces mêmes documents sont partagés uniquement à des fins pédagogiques et non commerciales, d'après l'Article L122-5 et l'Article L122-5-4.