

RAPPORT

Participants : Marc-Antoine MOUTTET, Arthur DE FAYS, Aurélien BIDAUT.

▼ Rapport

- Introduction
- Etapes du projet
- ▼ Détails de chaque séance
 - Séance 1 (17/01/23)
 - 18/01/23-23/01/23
 - Séance 2 (24/01/23)
 - 25/01/23-30/01/23
- Glossaire

INTRODUCTION

Notre projet se base sur un besoin de centraliser les cours, fiches, exercices et corrections des Unités d'Enseignement en informatique.

Langages utilisés :

- Markdown pour l'écriture du rapport et certaines pages du site.
- PHP pour le coté serveur du site, permettra de faire des requêtes SQL et contrôler l'accès au site.
- SQL pour la base de données des utilisateurs, exercices.

ETAPES DU PROJET

- MK1 : Authentification et Amélioration du site (1 à 2 séances):
 - Utilisation d'un alias de l'adresse mail principale du site internet. verify@mma.dev pour envoyer les mails de vérification.
 - Envoi un email avec code de vérification pour valider l'adresse mail universitaire de l'étudiant.
 - Le compte utilisateur est ensuite vérifié et peut accéder à la totalité du site.
 - L'authenticité de l'utilisateur est vérifié à chaque requête.
 - Amélioration du système de navigation dans le site.
 - Mise en place de la mise en page et du CSS.
- MK2 : Exercices statiques + cours (2 à 3 séances):
 - Ajout d'exercices de bases et de leurs corrections.
 - Ajout de fiches de cours.
 - Ajout d'un système d'upload des exercices via une interface afin de faciliter la mise en BDD.
- MK3 : Exercices dynamiques :
 - Création d'un programme qui créer des fiches de partiel, avec des valeurs aléatoires, et de leurs corrections respectives.
- MK4 : enregistrement des exercices générés dans notre compte:
 - Possibilité d'enregistrer les fiches générées dans un onglet à part.
- MK+ : Etape bonus si on a le temps. En effet, pour chaque exercice, rendre une note et un barème.

DÉTAILS DE CHAQUE SÉANCE

Séance 1 (17/01/23)

Nous avons mis nos idées en ordre, puis défini un plan de séance et enfin mis en place nos objectifs. De plus, nous avons répartis certaines tâches entre les membres du groupe :

- MK1 : Marc-Antoine.
- MK2 : Aurélien et Arthur.
- MK3 : A définir.
- MK4 : A définir.

18/01/23-23/01/23

MK1 : Marc-Antoine

Le site avait besoin d'un système d'authentification n'autorisant l'accès qu'aux élèves de l'Université de Montpellier. Un compte utilisateur possède généralement autant qu'identifiant de connexion un nom d'utilisateur ou un email. Pour cela, la façon la plus simple de vérifier l'authenticité de l'utilisateur au seins de l'Université de Montpellier était d'utiliser son adresse email universitaire (prénom.nom@etu.umontpellier.fr). Pour se créer un compte, l'utilisateur est invité à aller sur [la page de création de compte](#). Sur celle ci, il est invité à renseigner :

- son adresse email universitaire
- un mot de passe de 14 caractères minimum

L'utilisateur doit aussi cocher une case signifiant qu'il reconnait utiliser les ressources fournies seulement à des fins d'éducation et personnellement. *Cette partie sera modifier afin d'inclure plus d'explications à nos utilisateurs et mieux encadrer leurs droits et devoirs*

L'utilisateur peut ensuite cliquer sur le bouton s'inscrire.

à noter que : Le site utilise un certificat TLS/1.3 de la société Let's Encrypt, afin de garantir la sécurité des données échangées entre le serveur et le client. Ceci permet de protéger les données échanger entre le serveur et le client, comme les mots de passe, les adresses email, etc. Le serveur et le client utilisent un protocole de communication sécurisé, le HTTPS, qui permet de chiffrer les données échangées. Cette sécurité est nécessaire afin de protéger le serveur et le client d'être victimes d'attaques, comme par exemple : Man In The Middle (MITM). *Man In The Middle (L'homme du milieu) consiste à intercepter les données échangées entre le serveur et le client, afin de les modifier ou de les voler.*

Voici une capture d'écran de la page de création de compte :

Adresse email :

Mot de passe :

☐

Jé reconnais utiliser les ressources fournies
seulement à des fins d'éducation et
personnelle.

S'inscrire

Renvoyer le code de vérification

un lien permettant de se connecter sera potentiellement ajouté sur cette page ultérieurement

Une fois le bouton s'inscrire appuyé, l'utilisateur est invité, si la requête d'envoi d'email à bien pu être effectuée, à vérifier son adresse email universitaire où il retrouvera un code de vérification à rentrer sur la page de création de compte. Une fois rentré et validé, l'utilisateur est redirigé vers [la page d'utilisation du site](#). L'utilisateur peut en cas de problème/non réception de l'email cliquer sur le lien "Renvoyer le code de vérification". Il se vera alors renvoyer un nouvel email avec un nouveau code de vérification. *Suite à l'utilisation d'un code de vérification, ce dernier est ensuite invalidé dans la base de données.*

L'utilisateur peut aussi changer son mot de passe, pour cela, il doit être sur [la page de connexion](#) et cliquer sur le lien "Mot de passe oublié". Il aura ensuite la possibilité après avoir renseigné son adresse email universitaire et confirmer son identité via un code reçu sur son email de rentrer un nouveau mot de passe.

Voici une capture d'écran de la page de connexion :

Adresse email :

Mot de passe :

Se connecter

Mot de passe oublié

Afin de protéger toutes les pages du site, celles ci dès lors de leur requête par un utilisateur au serveur exécutent un fichier php permettant de vérifier l'existence et l'authenticité de la session. Pour cela, nous utilisons `session_start()` qui nous permet de démarrer une session. Nous vérifions si les variables de session dont nous avons besoins existent, comme : le timestamp de création de session, l'email, le hash du mot de passe, l'ID utilisateur et l'ID de session php. Le timestamp de création de session est utilisé pour vérifier si la session n'a pas expiré. *Une session expire toutes les 24 heures, ceci afin d'assurer la sécurité du site et des utilisateurs.* Les autres variables de sessions servent afin que l'utilisateur puissent utiliser le site sans avoir à se reconnecter à chaque fois. Mais ces variables servent aussi à vérifier l'authenticité de l'utilisateur. L'email permet dans un premier temps de vérifier si le compte existe bel et bien. Le hash du mot de passe permet de vérifier si le mot de passe est valide, c'est à dire que celui de la session va être comparé à celui de la base de données, si ils sont identiques alors c'est bon. Le hash de mot de passe à un rôle similaire à un token, en cas de changement de mot de passe, celui là change et rend invalide toutes les autres sessions. L'ID de session est aussi envoyé au serveur, afin de vérifier si l'ID de session est valide. Ceci permet de limite le nombre de session simultanée d'un utilisateur à une seule afin d'améliorer la sécurité du site. Si une de ces variables n'existe pas ou n'est pas valide, l'utilisateur est redirigé vers [la page de connexion](#). Si toutes les variables sont valides, l'utilisateur peut accéder à la page demandée.

L'ID de session est régénéré à chaque fois que l'utilisateur se connecte et est mis à jour dans la base de données, afin d'éviter les attaques de type fixation de session. *L'attaque par fixation de session consiste à forcer l'utilisateur à utiliser et entrer ses données sur une session que l'attaquant a créé, l'attaquant peut ensuite utiliser le numéro de session pour usurper l'utilisateur.*

En résumé, le site permet pour le moment de se créer un compte, vérifier son compte via un code de vérification, changer son mot de passe, se connecter, accéder au contenu de certaines UEs et télécharger des fichiers.

Voici une capture d'écran de la page principale du site une fois connecté :

UM.tar

UE

- ▼ L1

▼ S1

HA101I - Algorithmique 1

HA102I - Programmation Fonctionnelle

HA103I - Utilisation de systèmes informatiques

HA104I - Jouxons aux automates déterministes

HA105X - Mathématiques pour l'informatique

HA101L - Anglais 1

HA109H - BioInfo 1

HA108I2 - Remise à niveau Python

HA107I2 - Remise à niveau Maths

HA106X - Mathématiques pour l'EEA

HAE102E - Electronique
- ▼ S2

HA1201I - Algorithmique 2

HA1203I - Programmation événementielle et Web

HA1202I - Programmation C

HA1204X - Mathématiques du choix collectif

HAL201L - Anglais 2

HA1205X - Probas stats

HA1208H - BioInfo 2

HA1206E - Architecture des ordinateurs et assembleur

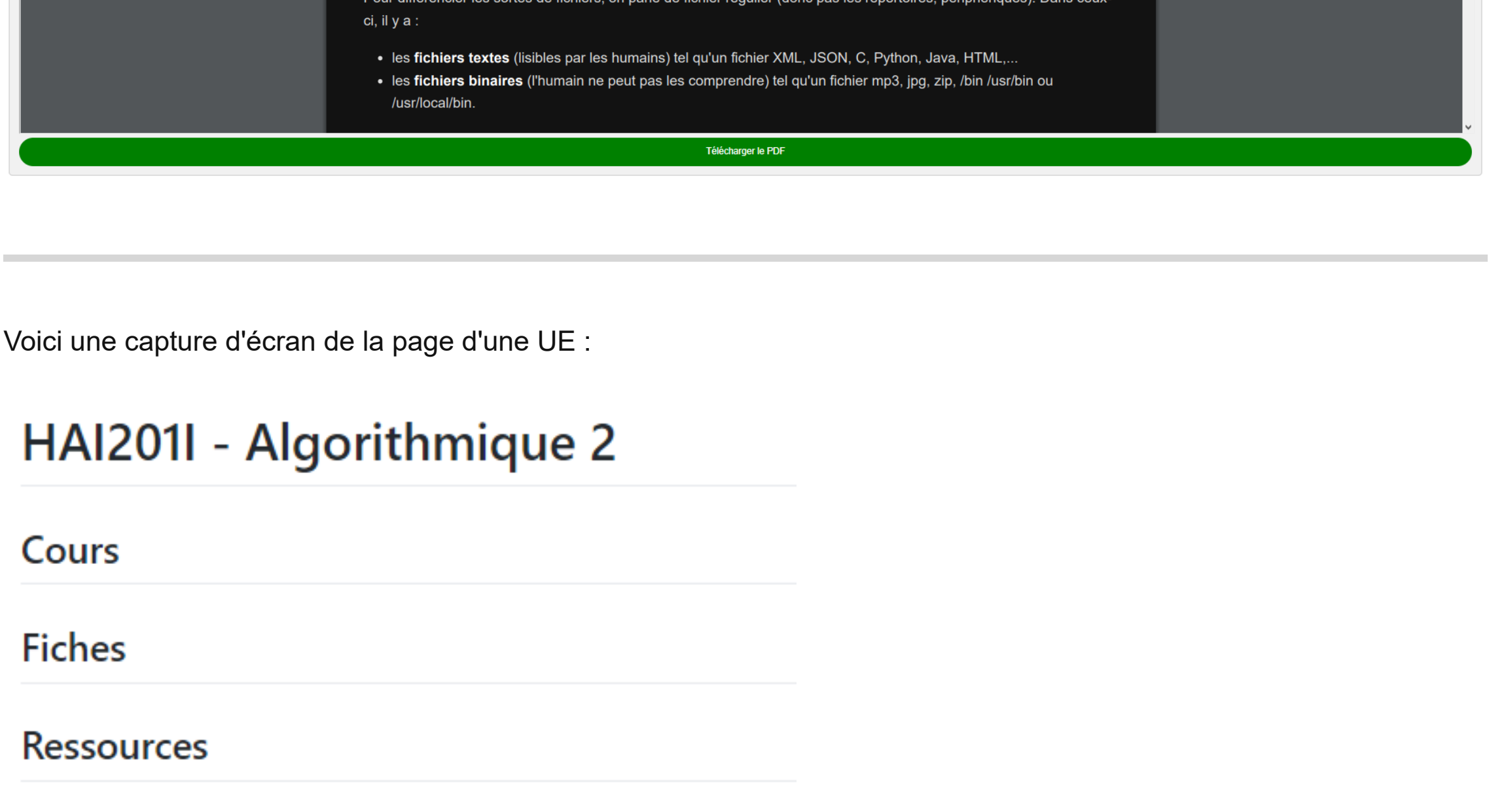
HA1207I - Bio-Stats

Ressources

Films/Documentaires

- [The Internet's Own Boy: The Story of Aaron Swartz](#)
- [The Social Network](#)

Voici une capture d'écran de la page de téléchargement d'un fichier :



Voici une capture d'écran de la page d'une UE :

HA1201I - Algorithmique 2

Cours

Fiches

Ressources

- [Introduction à l'algorithmique - Cormen, Leiserson, Rivest, Stein](#)

Voici une capture d'écran de la page d'accueil du site :

UM.tar

Sommaire :

- [UM.tar](#)
 - [Introduction](#)
 - [Accès](#)
 - [Contribution](#)
 - [Droits d'auteur](#)

Introduction

UM.tar est un projet de ressources pour les étudiants de l'Université de Montpellier en Informatique (pour le moment). **UM.tar** désigne cette page, les pages liées et tout le contenu de quelque forme qu'il soit.

Cette page et celles liées sont dédiées au partage de ressources liées à l'UM. Le but est de partager des fiches, des cours, des exercices, des liens vers des sites intéressants, etc.

UM.tar est pour l'instant dans un état de développement très précoce, et il est donc possible que certaines pages soient vides ou incomplètes. N'hésitez pas à nous contacter si vous avez des remarques ou des suggestions. Il peut aussi manquer des matières.

Accès

Pour respecter les droits d'auteur, les ressources et la loi au mieux, les documents sont accessibles uniquement aux étudiants de l'UM (Université de Montpellier). Pour y accéder, vous devez donc vous créer un compte en fournissant votre ID discord et être présent dans le Pôle Faculté des Sciences de Montpellier afin de vérifier votre compte. La vérification de votre compte peut ne pas être instantanée.

Contribution

Nous sommes ouvert à toute contribution. Il y a différentes manières de contribuer.

Vous pouvez nous envoyer vos fiches, vos cours, vos exercices par [email](#). Il vous faudra signer un formulaire de libération de droits d'auteur. Vous pouvez le trouver [ici](#) à joindre à l'email afin que nous puissions utiliser vos ressources. Veillez à bien écrire le nom du/des fichier/s que vous nous envoyez (e.g. photo_2023.png; cours_HAI69I.pdf) dans le formulaire auquel cas nous ne pourrions pas les utiliser.

Si vous souhaitez contribuer, vous pouvez nous contacter par [email](#). Nous sommes ouverts à toute contribution, que ce soit pour ajouter des ressources, des liens, des corrections, etc.

Droits d'auteur

- Le contenu se trouvant sur les pages sous jacentes peut appartenir à des ayant-droits différents.
- Les fiches et cours sont généralement sous [Licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International](#)
- Les documents ne provenant pas de création propre et dont l'autorisation d'utilisation n'a pas été obtenue expressément auprès de l'auteur sont signalés dans la page correspondante. Ces mêmes documents sont partagés uniquement à des fins pédagogiques et non commerciales, d'après l'[Article L122-5](#) et l'[Article L122-5-4](#).

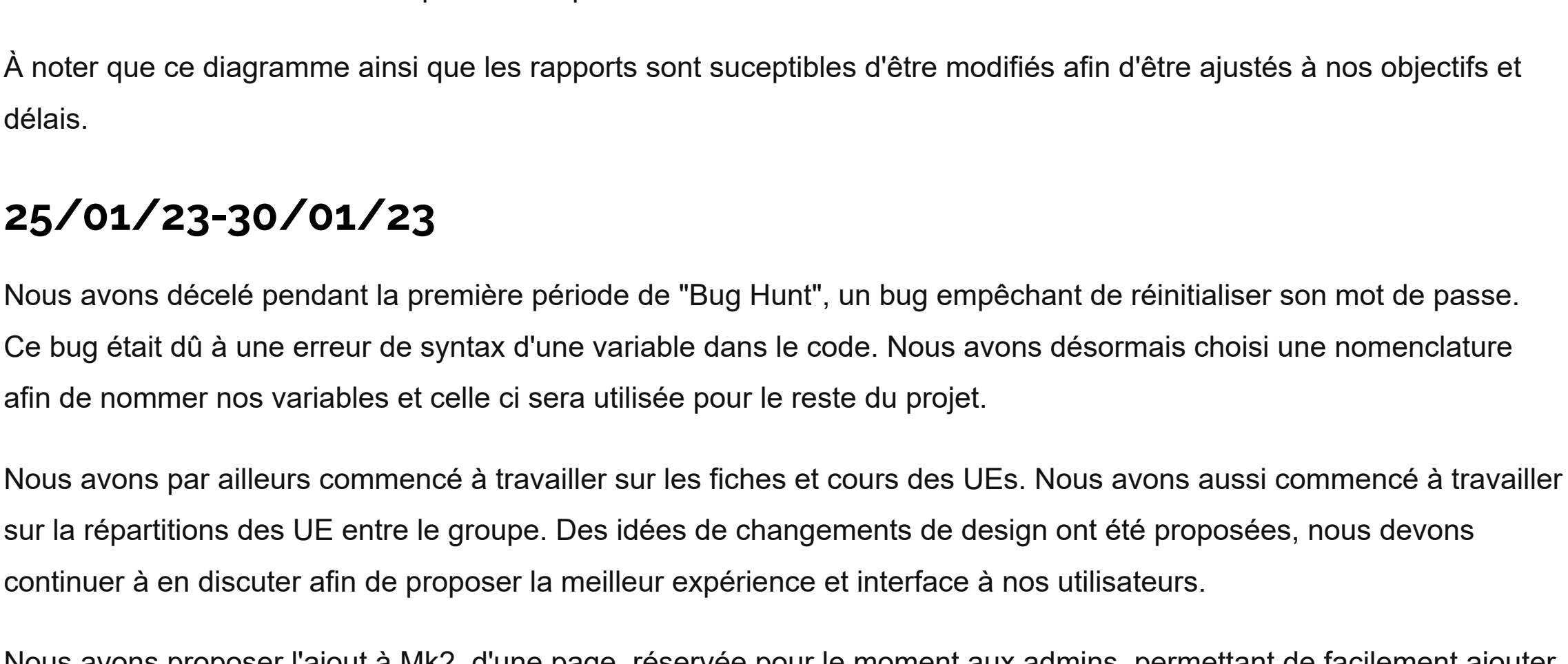
Si votre travail est présent sur ce site et que vous souhaitez le retirer, merci de nous contacter par [email](#). En cas de doute, n'hésitez pas à nous contacter par [email](#).

TODO : Nettoyer le code, ajouter des commentaires, mieux utiliser mes fonctions, protéger le téléchargement des fichiers, passer certaines pages HTML en PHP et vice versa.

Séance 2 (24/01/23)

Nous avons mis en place un diagramme de Gantt afin de suivre des objectifs et d'avancé de manière plus structurée. Pour cela, nous avons utilisé [Notion.so](#) et un template appelé [Échéancier de projet](#). Cela nous permet de mettre nos objectifs, d'y ajouter des notes, les personnes qui s'en occupe, des tags afin de définir ce que c'est comme travail, la date de début et de fin de l'objectif.

Voici une capture d'écran du diagramme de Gantt :



On peut y voir l'objectif MK1, qui a été réalisé par Marc-Antoine, dont le délai était de 7 jours, c'était du développement et à désormais fini et mis à disposition en production sur [le site](#).

À noter que ce diagramme ainsi que les rapports sont susceptibles d'être modifiés afin d'être ajustés à nos objectifs et délais.

25/01/23-30/01/23

Nous avons décelé pendant la première période de "Bug Hunt", un bug empêchant de réinitialiser son mot de passe. Ce bug était dû à une erreur de syntax d'une variable dans le code. Nous avons désormais choisi une nomenclature afin de nommer nos variables et celle ci sera utilisée pour le reste du projet.

Nous avons par ailleurs commencé à travailler sur les fiches et cours des UEs. Nous avons aussi commencé à travailler sur la répartitions des UE entre le groupe. Des idées de changements de design ont été proposées, nous devons continuer à en discuter afin de proposer la meilleure expérience et interface à nos utilisateurs.

Nous avons proposer l'ajout à MK2, d'une page, réservée pour le moment aux admins, permettant de facilement ajouter des exercices à la base de données.

L'idée d'une page "tutoriel" permettant d'apprendre pleins de choses utiles et importantes à la bonne insertion à l'UM a été proposée. Nous devons continuer à en discuter afin de déterminer si elle représente un réelle besoin et son utilité pour les utilisateurs.

GLOSSAIRE

- UE : Unité d'enseignement
- UM : Université de Montpellier
- UM.tar : UM fait référence à l'Université de Montpellier, tar fait référence à l'extension de fichier tar, qui est un format d'archive.
- Mk : Milestone, version, étape du projet; fait référence aux différentes armures d'Iron Man.
- BDD : Base de Données