

1 Variablen

Aufgabe 1

Löse die beiden ersten Aufgaben aus dem letzten Kapitel mit Hilfe von Variablen. Beachte die folgenden Regeln:

- Vermeide die mehrfache Auswertung von Ausdrücken
- Speichere deine Ergebnisse und Zwischenergebnisse in Variablen mit sprechenden Namen.

Aufgabe 2

Berechne 2^{16} und verwende dabei

1. als einziges Literal die 2 und dieses nur einmal.
2. nur 4 Malzeichen

Aufgabe 3

Denke dir eine weitere Aufgabe aus bei der die Verwendung von Variablen hilfreich ist.