

1 Ein- und Ausgabe

1.1 Aufgabe

Schreibe eine Funktion `greetIO`. Die Funktion fragt einen Benutzer nach seinem Namen und begrüßt diesen dann freundlich an der Konsole.

Beispiel:

```
Hello, what is your name?
```

```
Alan
```

```
Hello, Alan how are you doing today?
```

1.2 Aufgabe

Schreibe eine Funktion `squareIO`. Diese bittet den Benutzer eine Zahl einzugeben und gibt anschließend das Quadrat dieser Zahl an der Konsole aus.

Beispiel:

```
Please input an integer!
```

```
5
```

```
The square of 5 is 25
```

1.3 Aufgabe

Schreibe eine Funktion `otherAngle`. Diese bittet den Benutzer die Größen von zwei Winkel in einem Dreieck einzugeben und gibt anschließend die Größe des dritten Winkels an der Konsole aus.

Beispiel:

```
Please input the size of alpha in degrees! Only whole numbers are allowed!
```

```
10
```

```
Please input the size of beta in degrees as an integer! Only whole numbers are allowed!
```

```
30
```

```
The size of gamma is 140
```

1.4 Aufgabe

Untersuche deine Lösungen auf Codewiederholung und schreibe gegebenenfalls Hilfsfunktionen um diese zu vermeiden. Versuche außerdem so viel Code wie möglich in testbare Funktionen auszulagern.