

1 Strings

1.1 Aufgabe

Erstelle drei Variablen mit den folgenden Inhalten:

```
1 firstName
```

Grace

```
1 secondName
```

Hopper

```
1 fullName
```

Grace Hopper

Im Code sollen keine Dopplungen vorkommen.

1.2 Aufgabe

Erstelle eine Variable `computation2Power16` mit dem folgenden Inhalt:

```
1 computation2Power16
```

2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 2

Nutze dabei nur ein einzelnes Malzeichen im Code. Verwende nur 8 Pluszeichen und eine Zwei in einem String.