

1 Funktionen und Strings

1.1 Aufgabe

Implementiere eine Funktion `sayHello`, die einen Namen als String übergeben bekommt und eine Begrüßung an die Person zurückgibt.

```
1 sayHello("Ada")
```

Hello, Ada

```
1 sayHello("Alan Turing")
```

Hello, Alan Turing

1.2 Aufgabe

Implementiere eine Funktion `greet`, die einen Namen als String übergeben bekommt und eine freundlichere Begrüßung an die Person zurückgibt.

```
1 greet("Ina")
```

Hello, Ina how are you doing today?

```
1 greet("Grace hopper")
```

Hello, Grace hopper how are you doing today?

<https://www.codewars.com/kata/55a70521798b14d4750000a4/train/kotlin>

1.3 Aufgabe

Implementiere eine Funktion `combineNames`, die Vor- und Nachnamen einer Person als Strings übergeben bekommt und den vollen Namen der Person zurückgibt.

```
1 combineNames("Alan", "Turing")
```

Alan Turing

```
1 combineNames("Grace", "Hopper")
```

Grace Hopper