

💡 **Hinweis:** Nutze in den folgenden Aufgaben kein **if/else**-Statement!

Aufgabe 1

Schreibe eine Funktion `hoop_count_helper`, die Integer übergeben bekommt und ein Boolean zurückgibt. Die Funktion gibt zurück, ob diese Zahl größer oder gleich groß wie 10 ist.

```
>>> hoop_count_helper(9)
False
>>> hoop_count_helper(10)
True
>>> hoop_count_helper(11)
True
```

Aufgabe 2

Schreibe eine Funktion `paperwork_helper`, die zwei Integer übergeben bekommt und ein Boolean zurückgibt. Die Funktion gibt zurück, ob beide Zahlen größer als 0 sind.

```
>>> paperwork_helper(1, 0)
False
>>> paperwork_helper(-1, 10)
False
>>> paperwork_helper(2, 3)
True
```

Aufgabe 3

Schreibe eine Funktion `player_1_wins`, die zwei Strings übergeben bekommt. Dabei handelt es sich um die Entscheidungen von zwei Spielern bei dem Spiel Schere-Stein-Papier. Die Funktion gibt zurück, ob der erste Spieler gewonnen hat.

```
>>> player_1_wins("rock", "paper")
False
>>> player_1_wins("rock", "scissors")
True
>>> player_1_wins("rock", "rock")
```

```
False
>>> player_1_wins("paper", "paper")
False
>>> player_1_wins("paper", "scissors")
False
>>> player_1_wins("paper", "rock")
True
>>> player_1_wins("scissors", "paper")
True
>>> player_1_wins("scissors", "scissors")
False
>>> player_1_wins("scissors", "rock")
False
```