

1 Ein- und Ausgabe

Aufgabe 1

Schreibe eine Funktion `greet_io`. Die Funktion fragt einen Benutzer nach seinem Namen und begrüßt diesen dann freundlich an der Konsole.

```
>>> greet_io()
What is your name? Klaus
Hello, Klaus how are you doing today?
>>> greet_io()
What is your name? Rosa
Hello, Rosa how are you doing today?
```

Aufgabe 2

Schreibe eine Funktion `square_io`. Diese bittet den Benutzer eine Zahl einzugeben und gibt anschließend das Quadrat dieser Zahl an der Konsole aus.

```
>>> square_io()
Please input an integer! 5
The square of 5 is 25
```

Aufgabe 3

Schreibe eine Funktion `other_angle`. Diese bittet den Benutzer die Größen von zwei Winkel in einem Dreieck einzugeben und gibt anschließend die Größe des dritten Winkels an der Konsole aus.

```
>>> otherangle_io()
Please input the size of alpha in degrees! 30
Please input the size of beta in degrees! 80
Gamma has 70 degrees!
```

Aufgabe 4

Untersuche deine Lösungen auf Codewiederholung und schreibe gegebenenfalls Hilfsfunktionen um diese zu vermeiden. Versuche außerdem so viel Code wie möglich in testbare Funktionen auszulagern.