

Retrospective Verslag

De retrospective hielden we op een manier met 5 verschillende punten. Start Doing, Keep Doing, More of, Less of en Stop doing. Voor meerdere punten stond er dat we echt veel meer moeten testen zodat we de bugs er snel uit vissen. Voor de rest stonden er allerlei dingen tussen zoals dat er meer communicatie moet zijn tussen de groep en dat we minder moesten slapen en meer moesten helpen als jouw werk af was, omdat sommige zagen dat hun zeiden tijdens de stand up dat ze gingen helpen om vervolgens compleet wat anders te doen. Een herhalende note die er geschreven wordt is afleiding maar dit keer was het maar 1x gebeurd.

Actiepunten:

Dylan Houding: Door HLO als werk te zien en langer blijven om te zorgen dat alle problemen weg zijn voordat we de sprint daadwerkelijk hebben.

Testin: Iemand aanwijzen om te testen en die er voor zorgt dat IEDEREEN de game speelt.

Constance testers hebben zodat na elke grote feature push er op de main pc getest wordt dat alles werkt. (Milad, Robin, Safwan, Randy, Max)

Boaz en Delysha