Pesquisa e Ordenação

- Pesquisa de valores em sequências
 - pesquisa sequencial
 - pesquisa binária
- Ordenação de sequências
 - ordenação seleção
 - ordenação por bolha
- Exemplos

Pesquisa de valores em Arrays

- Em inúmeros problemas temos a necessidade de procurar por valores em sequências. A esta tarefa designa-se pesquisa.
- Existem vários algoritmos em programação para a pesquisa de valores em sequências mas nesta disciplina vamos apenas analisar dois dos mais simples: pesquisa sequencial e pesquisa binária.
- A pesquisa é uma tarefa computacionalmente dispendiosa se estivermos a tratar grandes quantidades de informação.
- O desenvolvimento de algoritmos eficientes torna-se essencial e, como vamos ver, a complexidade dos algoritmos não é sempre a mesma.

Pesquisa sequencial (1)

- A pesquisa sequencial consiste em analisar todos os elementos da sequencia de forma metódica.
- A pesquisa começa por analisar o primeiro valor da sequência e percorre todos os seus valores até encontrar o valor pretendido ou até atingirmos o último elemento.
- Este método é normalmente demorado e depende da dimensão da sequência, mas não depende do arranjo dos valores.
- Em todos os algoritmos de pesquisa é sempre necessária uma forma de "sinalizar" que não encontrámos o valor pretendido.

Pesquisa sequencial (2)

```
public static int pesquisaSequencial(int seq[],int
 nElem, int valor ) {
       int n=0;
       int pos = -1; // inicia com um valor inválido
       do {
           if(seq[n++] == valor) {
               pos = n-1;
       } while (pos == -1 \&\& n < nElem);
       return pos;
```

Pesquisa binária (1)

- Se tivermos informação à priori sobre os elementos da sequência, podemos acelerar o processo de pesquisa.
- Se a sequência estiver ordenada por ordem crescente ou decrescente, podemos fazer pesquisa binária.
- O algoritmo começa por selecionar o elemento central da sequência e compara-o com o elemento procurado.
- Se o elemento foi maior, podemos excluir a primeira metade da sequência, caso contrário podemos excluir a segunda metade.
- O processo é repetido até que o elemento seja o procurado ou até deixarmos de ter elementos para analisar.
- Se a lista tiver tamanho 2ⁿ, encontra o valor, no máximo, em n tentativas.



Pesquisa binária (2)

```
public static int pesquisaBinaria(int[] lista, int
valor) {
 int inicio=0,fim=lista.length-1,meio;
      int haValor= -1;
                                                       2a
                                                   1a
                                                          3a
      do {
          meio=(inicio+fim)/2;
                                               23
           if (valor > lista[meio] ) {
                                               32
               inicio=meio+1;
                                               65
           } else if (valor < lista[meio])</pre>
                                             { 77
               fim=meio-1;
                                               81
           } else {
                                               95
               haValor = meio;
     } while(haValor == -1 && inicio <= fim );</pre>
      return haValor;}
```

Como utilizar...

```
. . .
System.out.print("Valor a procurar: ");
valor = sc.nextInt();
// ind = pesquisaSequencial(seq main,nElem main, valor);
ind = pesquisaBinaria(seq main, valor);
if (ind !=-1) {
    System.out.println("O numero está na pos " + ind);
} else {
    System.out.println("O numero não existe")
```

Ordenação de sequências

- Em outros problemas temos a necessidade de manter as sequências ordenadas.
- Existem vários algoritmos em programação para a ordenação de sequências mas nesta disciplina vamos apenas analisar dois: ordenação por seleção e ordenação por bolha.
- Na ordenação por seleção vamos colocando em cada posição da sequência de n valores o valor correto, o máximo ou o mínimo, conforme a ordem da ordenação, começando no primeiro, depois o segundo, ... até n-1.
- Na ordenação por bolha vamos comparando pares de valores da sequência e trocamos se fora de ordem.
 Repetimos o processo enquanto houver trocas.

Ordenar por Seleção (Selection Sort)

Lista de tamanho *n*

1a	2a	3a	4a	5 a	6a	
55	7	7	7	7	7	7
23	23	14	14	14	14	14
32	32	32	23	23	23	23
7	55	55	55	27	27	27
14	14	55 23	32	32	32	32
27	27	27	(27)	55	55	45
45	45	45	45	45	45	55

- Repetir *n* – 1 vezes

- Procurar o mínimo (ou máximo) da lista não ordenada (verde);
- Trocar mínimo com 1ª posição da lista não ordenada;
- lista ordenada (amarelo)
 corresponde às primeiras posições
 que vão ficando com os mínimos
 sucessivos;

Ordenar por seleção - código

```
public static void ordenacaoSel(int seq[], int n) {
 int tmp, i, j;
 for (i = 0 ; i < n - 1 ; i++) \{ // fixamos uma posição \}
    for (j = i + 1 ; j < n ; j++) { //percorremos as outras}
       if(seq[i] > seq[j]) // se mínimo, trocamos
          tmp = seq[i];
          seq[i] = seq[j];
          seq[j] = tmp;
```

Ordenar por Bolha (Bubble sort)

	2a										5a	
55	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23
23	55	32	32	32	32	32	32	32	7	7	7	7
	32						7	7	32	14	14	14
7	7	7	55	14	14	14	14	14	14	32	27	27
14	14	14	14	55	27	27	27	27	27	27	32	32
27		27	27	27	55	45	45	45	45	45	45	45
	45						55	55	55	55	55	55

- Percorre a lista n\u00e3o ordenada (verde) comparando elementos sucessivos e troca-os se o 1º for maior que o 2º
- No fim da 1^a passagem o maior fica no fim da lista (azul), ficando ordenado (para a ordenação decrescente);
- No fim da 2^a passagem o 2^o maior fica na penúltima posição;

Ordenar por Bolha (2)

1a	2a	3a	4a	
23	7	7	7	7
7	23	14	14	14
14	14	23	23	23
27	27	27	27	27
32	32	32	32	32
45	45	45	45	45
55	55	55	55	55

1a	2a	3a	
7	7	7	7
14	14)	14	14
23	23	23	23
27	27	27	27
32	32	32	32
45	45	45	45
55	55	55	55

1a	2a	
7	7	7
14	(14)	14
23	23	23
27	27	27
32	32	32
45	45	45
55	55	55

1a	
7	7
14	14
23	23
27	27
32	32
45	45
55	55

Ordenada – Não há trocas

Ordenada

– fim lista

- Repete o processo até que faltem ordenar apenas 2 elementos (para lista de tamanho *n*, são *n-1* vezes);
- Ou até quando não hajam trocas (melhora eficiência);

Ordenar por Bolha -código

```
public static void ordenarBolha(int[] seq, int n) {
 int tmp, i, j;
 int nlo = 0; // número de valores da lista ordenada
boolean trocas;
 do{
    trocas = false; // partimos do principio que já está...
    for(i = 0; i < n - 1 - nlo; i++){
       if(seq[i] > seq[i+1]){
          tmp = seq[i];
          seq[i] = seq[i+1];
          seq[i+1] = tmp;
          trocas = true; // houve trocas...
   nlo++;
            // aumenta lista de valores ordenados
 }while(trocas); // enquanto houver trocas repetimos
```

Como utilizar

```
int nElem = 0;
int seq[] = new int[100];
nElem = Leitura(seq);
escrita(seq, nElem);
ordenacaoSel(seq, nElem);
// ou ordenacaoBolha(seq, nElem);
escrita(seq, nElem); // os valores serão mostrados ordenados
. . .
```

Muitos outros algoritmos...

- Inserção
- Fusão
- QuickSort

•