Mode d'emploi de MNIST of Love

Prérequis

Afin de pouvoir utiliser correctement le logiciel, il est très fortement recommandé d'avoir :

- Python 3 ou version plus haut
- OpenCV 3.0

Ainsi que les packages suivant :

- PyGame 1.9.3
- Scikit-learn 0.19.1

Utilisation

- 1. Lancez l'application :
 - Python Project.py
- 2. Choisissez une image ou créez-en une avec :
 - From picture ou From draw
- 3. Si vous décidez de créer votre propre image, utilisez la barre d'espace pour confirmer votre entrée. Vous pouvez dessiner plusieurs chiffres sur la même image. Essayez de les espacer.
- 4. Choisissez l'algorithme que vous désirez essayer.
 - SVC ou KKN
- 5. Visualisez les résultats en base de la fenêtre
 - "Result Here:"
 - L'affichage entre le SVC et le KNN peut être un peu différent. Le KNN peut afficher deux nombres possibles pour une solution. Ex : Hésitation entre 1 & 7 -> [1,7]