Mode d’emploi de MNIST of Love

# Prérequis

Afin de pouvoir utiliser correctement le logiciel, il est très fortement recommandé d’avoir :

* Python 3 ou version plus haut
* OpenCV 3.0

Ainsi que les packages suivant :

* PyGame 1.9.3
* Scikit-learn 0.19.1

# Utilisation

1. Lancez l’application :

* Python Project.py

2. Choisissez une image ou créez-en une avec :

* From picture ou From draw

3. Si vous décidez de créer votre propre image, utilisez la barre d'espace pour confirmer votre entrée. Vous pouvez dessiner plusieurs chiffres sur la même image. Essayez de les espacer.

4. Choisissez l'algorithme que vous désirez essayer.

* SVC ou KKN

5. Visualisez les résultats en base de la fenêtre

* "Result Here :"
* L'affichage entre le SVC et le KNN peut être un peu différent. Le KNN peut afficher deux nombres possibles pour une solution. Ex : Hésitation entre 1 & 7 -> [1,7]