# Hockey-Wetten

Eine Firma hätte gerne eine Datenbank aufgesetzt, damit sie eine Softwarelösung für ihr Produkt entwickeln können.

Bei dem Produkt handelt es sich um ein simples System bei welchen man über den Ausgang von Hockey-Matches wetten kann. Hierfür wird logischerweise benötigt, dass einzelne Hockey-Matches in der Datenbank abgespeichert werden können.

## Grund-Aufbau

Ein Hockey-Match beinhaltet nur die minimalste Information.  
Es muss nur gespeichert werden, welche zwei Teams in einem Match gegenübertreten.  
Des Weiteren wäre eine kurze Beschreibung des Matches eine gute Idee.

Die Fans der jeweiligen Teams freuen sich auf eine schöne Darstellung des Teams sowie der einzelnen Team-Mitglieder. Hierfür möchte die Firma den Namen und die Website des Teams sowie den jeweiligen Coach in der Datenbank speichern. Für den Coach werden, genau wie bei den einzelnen Team-Mitgliedern nur der Vor- und Nachname benötigt.

## Benutzer-Verwaltung

Da es sich hierbei um einen Dienst zum Wetten handelt, werden natürlich auch Benutzerkonten benötigt, damit man sich mithilfe seines Benutzernamens und Passwortes einloggen kann. Darüber hinaus befindet sich jeder Benutzer in einer bestimmten Region, was ebenfalls abgespeichert werden soll.

## Wetten

Für die Funktionalität des Wettens wird das Match sowie das jeweilige Hockey-Team benötigt, für das man Wettet.