Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №2 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: Р.Р.Гаптулхаков

Преподаватель: Н.С. Капралов

Группа: М8О-208Б Дата: 01.05.21

Оценка: Подпись:

Лабораторная работа №6

Задача: Разработать жадный алгоритм решения задачи, определяемой своим вариантом. Доказать его корректность, оценить скорость и объём затрачиваемой оперативной памяти.

Реализовать программу на языке C или C++, соответсвующую построенному алгоритму. Формат входных и выходных данных описан в варианте задания.

Вариант №1: Монеты. На первой строке заданы два числа, N и р > 1, определяющие набор монет некоторой страны с номиналами р0, р1, ..., рN1. Нужно определить наименьшее количество монет, которое можно использовать для того, чтобы разменять заданную на второй строчке сумму денег М 232 - 1 и распечатать для каждого і-го номинала на і-ой строчке количество участвующих в размене монет. Кроме того, нужно обосновать почему жадный выбор неприменим в общем случае (когда номиналы могут быть любыми) и предложить алгоритм, работающий при любых входных данных.

1 Описание

Работа жадного алгоритма заключается в последовательном выборе локально оптимального решение, допуская, что конечное решение также оказется оптимальным.

Условия применения:

Общего критерия оценки применимости жадного алгоритма для решения конкретной задачи не существует, однако для задач, решаемых жадными алгоритмами, характерны две особенности: во-первых, к ним применим Принцип жадного выбора, а во-вторых, они обладают свойством Оптимальности для подзадач.

Говорят, что к оптимизационной задаче применим принцип жадного выбора, если последовательность локально оптимальных выборов даёт глобально оптимальное решение. В типичном случае доказательство оптимальности следует такой схеме:

- Доказывается, что жадный выбор на первом шаге не закрывает пути к оптимальному решению: для всякого решения есть другое, согласованное с жадным выбором и не хуже первого.
- Показывается, что подзадача, возникающая после жадного выбора на первом шаге, аналогична исходной.
- Рассуждение завершается по индукции.

Говорят, что задача обладает свойством оптимальности для подзадач, если оптимальное решение задачи содержит в себе оптимальные решения для всех её подзадач.

Решение. Для данной задачи жадный алгоритм не всегда даёт оптимальное решение, а только для некоторых, называемых каноническими, монетных систем, вроде используемых в США (1,5,10,25 центов). Неканонические системы таким свойством не обладают. Так, например, сумму в 24 копейки монетами в 1, 5 и 7 коп. жадный алгоритм разменивает так: 7 коп. — 3 шт., 1 коп. — 3 шт., в то время как правильное решение — 7 коп. — 2 шт., 5 коп. — 2 шт. В нашем же случае, алгоритм всегда даёт оптималльное решение, так как номиналы состоят из степеней числа.

2 Исходный код

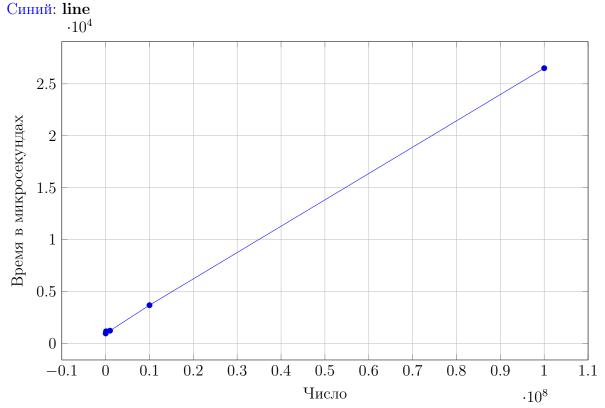
```
1 | #include <iostream>
   #include <cmath>
 3
   #include <vector>
 4
 5
   int main(){
 6
       unsigned int n, m, num, first;
 7
       std::cin >> n;
 8
       if(n == 0){
 9
           return 0;
10
11
       std::cin >> first;
12
       std::cin >> m;
13
       std::vector<int> p(n,0);
14
15
       num = pow(first, n - 1);
16
       int i = n - 1;
17
       while(m > 0){
18
           int count = 0;
19
           while(m >= num){
20
               ++count;
21
               m = num;
22
23
           p[i] = count;
24
           i -= 1;
25
           num = pow(first,i);
26
       }
27
       for (auto j : p){}
28
           std::cout << j << '\n';
29
       }
30
       return 0;
31 | }
```

3 Тест производительности

Проверим сложность работы алгоритма. Алгоритм работаем за линейное время $\mathrm{O}(n),$ n - число, которое надо разменять.

1 Графики

Тестирование будет состоять из 5 тестов: где нужно будет разменять 1 1 10000/100000/1000000/10000/100000/10000/100000/10000/10000/10000/10000/10000/10000/10000/1000



2 Консольный вывод

$\mathbf{test01.txt}\ 10000$

rusya@DESKTOP-93JGKCU:/mnt/c/Users/rusya/Desktop/lab8_DA./solution < test01.txt > out.txt

Time: 863 ms test02.txt 100000

out.txt

Time: 884 ms

test03.txt 1000000

out.txt

Time: 1284 ms

test04.txt 10000000

out.txt

Time: 3619 ms

test05.txt 10000000

 ${\tt rusya@DESKTOP-93JGKCU:/mnt/c/Users/rusya/Desktop/lab8_DA./} solution < test05.txt > {\tt rusya@DESKTOP-93JGKCU:/mnt/c/Users/rusya/Desktop/lab8_DA./} solution < test05.txt > {\tt rusya@DESKTOP-93JGKCU:/mnt/c/Users/rusya/Desktop/lab8_DA./} solution < test05.txt > {\tt rusya@DESKTOP-93JGKCU:/mnt/c/Users/rusya$

out.txt

Time: 26540 ms

4 Выводы

В данной работе, я узнал о принципах работы жадных алгоритмов, условия, при которых они выполняются. Жадный алгоритм является довльно простым и эффективным решением, но для этого нужно доказать, что оптимальный выбор на каждом этапе даст нам оптимальное решение всей задаче.

Жадные алгоритмы ресурсоэкономный, в отличии от динамического программирования. Они широго используются в различных алгоритмах. Например, принцип жадного выбора используется в алгоритме Хаффмана(адаптивный алгоритм оптимального префиксного кодирования алфавита с минимальной избыточностью), алгоритме Крускала(поиск остовного дерева минимального веса в графе), алгоритме Прима(поиск остовного дерева минимального веса в связном графе).

Список литературы

- [1] Томас Х. Кормен, Чарльз И. Лейзерсон, Рональд Л. Ривест, Клиффорд Штайн. Алгоритмы: построение и анализ, 2-е издание. — Издательский дом «Вильямс», 2007. Перевод с английского: И.В. Красиков, Н.А. Орехова, В. Н. Романов. — 1296 с. (ISBN 5-8459-0857-4 (рус.))
- [2] Дональд Э. Кнут. Искусство программирования. Том 3. Сортировка и поиск, 2-е издание. Правообладатель «Диалектика-Вильямс», 2018. Перевод с английского: И. В. Красиков, В. Т. Тертышный. 834 с. (ISBN 978-5-8459-0082-1, 0-201-89685-0)
- [3] Жадный алгоритм URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Жадный_алгоритм (дата обращения: 01.05.21).
- [4] Chrono in C++ URL: https://www.geeksforgeeks.org/chrono-in-c/ (дата обращения: 01.05.21).