

Unidad 1 – Estructuras de decisión

Escribir en Python los programas que permitan realizar las tareas que se detallan a continuación.

- 1) Ingresar un número entero y decir si:
 - a) es par o impar.
 - b) es mayor, menor o igual a cero.
- 2) Hallar la superficie de un triángulo conociendo la base y la altura.
- 3) Calcular el sueldo de un operario ingresando por teclado la cantidad de horas que trabajó en el mes y el valor de la hora.
- 4) Ingresar tres números y hallar el mayor.
- 5) Ingresar el radio de una esfera y calcular el volumen.
- 6) Calcular la suma de los n primeros números naturales.
- 7) Ingresar un número que representa un mes, escribir el nombre del mes correspondiente. Puede haber error en el número dado.
- 8) Dado un mes escribir la cantidad de días de dicho mes.
- 9) Dada una fecha año, mes y día, informar si es correcta o no.