Husk projektoren typisk har en mask. Opløsning på typisk 1200 x 800 eller 1024 x 768

# Læringsmål

**Redegøre** for principperne i .Net freameworket og dets overordnede arkitektur samt beskrive og anvende programmeringssporget C#.

**Design og implementere** programmer med en grafisk brugergrænseflade til Microsoft Windows platformen med brug af .Net frameworket, Windows Presentation Foundation og programmeringssporget C#.

**Anvend** kontroller til opbygning af både modale og modeless dialoger, samt kunne anvende de forskellige layout panels.

**Anvende** WPF’s faciliteter til tegning af 2D grafik samt visning af billeder.

**Anvende** styles og ressourcer.

**Anvende** .Net freamworkets faciliteter til persistering af applikation- og brugeindstillinger samt til persistering af data i filer.

**Anvende** date binding til at sammenknytte data i modellaget med deres præsentation i viewlaget.

**Redegøre** for WPF’s faciliteter til kommunikation mellem bagrundståde og GUI-tråden i flertrådede programmer.

**Redegøre** for arkitekturen for en Webapplikation.

**Designe og implementere**  Webapplikationer med en grafisk brugergrænseflade med brug af HTML5, CSS og javascript.

**Anvende** et server side MVC framework til udvirkling af Webapplikationer.