

UNIDAD DE TRABAJO 1: INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Actividades de aprendizaje

Realice el pseudocódigo y el diagrama de flujo de los siguientes ejercicios:

1. Se desea implementar un algoritmo para obtener la suma de dos números que se solicitan al usuario.
2. Un estudiante realiza cuatro exámenes durante el semestre, los cuales tienen la misma ponderación. Realice el pseudocódigo y el diagrama de flujo que representen el algoritmo correspondiente para obtener el promedio de las calificaciones obtenidas
3. Se requiere conocer el área de un rectángulo. Se solicitarán al usuario los datos necesarios del rectángulo.
4. Se requiere obtener el área de una circunferencia. Se solicitarán al usuario los datos necesarios
5. Diseñar el algoritmo correspondiente a un programa que pida por teclado dos números enteros y muestre su suma, resta, multiplicación, división y el resto (módulo) de la división.
6. Diseñar el algoritmo correspondiente a un programa que tras introducir una media expresada en centímetros la convierta a pulgadas (1 pulgada=2,54 centímetros)
7. Diseñar el algoritmo correspondiente a un programa que exprese en horas, minutos y segundos un tiempo expresado en segundos.
8. Diseñar el algoritmo (ordinograma y pseudocódigo) correspondiente a un programa que pida el total de kilómetros recorridos, el precio de la gasolina (por litro), el dinero de gasolina gastado en el viaje y el tiempo que se ha tardado (en horas y minutos) y que calcule:
 - Consumo de gasolina (en litros y euros) por cada 100 km.
 - Consumo de gasolina (en litros y euros) por cada km.
 - Velocidad media (en km/h y m/s).