

### **1. Calculadora de Factorial**

Escribe un programa que tome un número como entrada y calcule su factorial. Debes implementar esto utilizando una función recursiva.

### **2. Conversión de Temperatura**

Crea un programa que permita al usuario ingresar una temperatura en grados Celsius y luego la convierta a grados Fahrenheit o viceversa, según la elección del usuario.

### **3. Juego de Adivinanza:**

Implementa un juego en el que el programa elija un número aleatorio entre 1 y 100, y el usuario debe adivinarlo. Proporciona pistas como "Demasiado alto" o "Demasiado bajo" después de cada intento.

### **4. Búsqueda de Palabras en un Archivo de Texto:**

Lee un archivo de texto y permite al usuario buscar una palabra específica en él. El programa debe mostrar todas las líneas que contienen la palabra buscada.

### **5. Cálculo de Primos:**

Crea un programa que calcule e imprima todos los números primos en un rango dado por el usuario.

### **6. Calculadora de Intereses:**

Implementa una calculadora de interés compuesto que solicite al usuario el monto principal, la tasa de interés anual y el período de tiempo, y calcule el monto final.

### **7. Ordenamiento de Vectores:**

Escribe una función que ordene un vector de números enteros en orden ascendente o descendente según la elección del usuario.

### **8. Generador de Contraseñas Seguras:**

Crea un programa que genere contraseñas seguras de acuerdo con ciertos criterios, como longitud y complejidad de caracteres.

### **9. Registro de Tareas:**

Implementa una aplicación de línea de comandos que permita al usuario agregar, listar y eliminar tareas pendientes. Las tareas deben almacenarse en un archivo.

### **10. Simulación de Juego de Rol:**

Diseña una pequeña simulación de un juego de rol en la que un personaje pueda atacar a un enemigo y viceversa. Implementa mecánicas de daño, salud y puntos de experiencia.