





Unidad 3 EL MERCADO Y LOS CLIENTES



CONTENIDOS

- 1. El mercado
- 2. Tipos de mercado
- 3. La segmentación del mercado
- 4. Estudio del mercado: los clientes



1. El mercado

Según la Economía



MERCADO



Según el Marketing



- Lugar físico o virtual
- Intercambios económicos (compradores y vendedores)

- Consumidores reales que ya compran el producto
- Consumidores potenciales

Tamaño



Cantidad total vendida de un producto

Cuota de mercado



Cuota = Ventas de un producto por 1 empresa /ventas total sector

Estructura de un mercado



Agentes que intervienen

- Fabricantes de bienes y servicios
- Intermediarios o canal de distribución
- Prescriptores (influyen)
- Consumidores

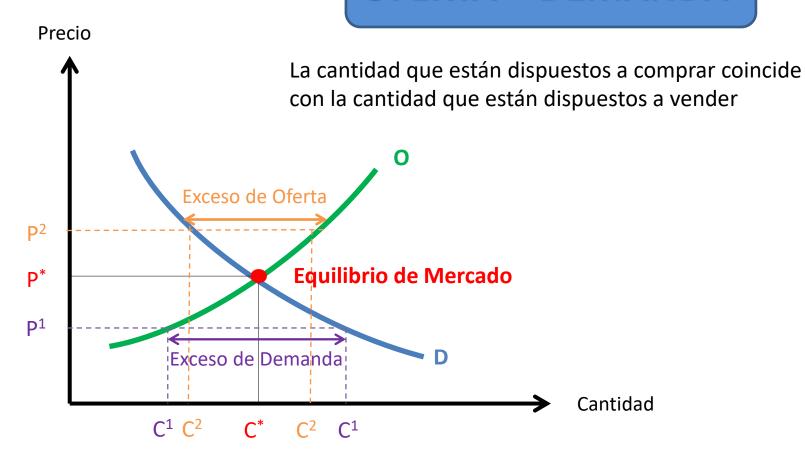




1. El mercado

Equilibrio de mercado

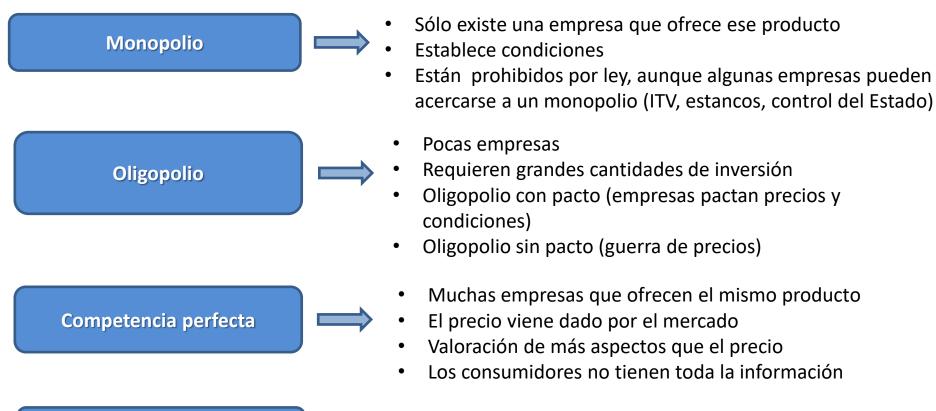
OFERTA = DEMANDA







2. Tipos de mercado



- Muchas empresas, pero buscan diferenciar su producto (calidad / marca)
- Ser percibido como producto único
- Margen de maniobra para subir precios
- Pasar de competencia perfecta → monopolística





Competencia monopolística

3. La segmentación del mercado

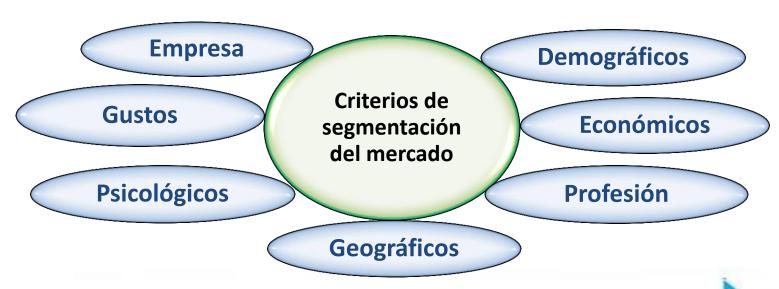
Segmentar el Mercado — Dividir el mercado en tipos de clientes Segmento = grupo de clientes

Ajustarse a las necesidades y gustos de cada grupo (segmento):

(Ejemplo mercado de coches)

- Jóvenes con renta media
- Jóvenes con renta alta
- Familias con varios hijos
- Mayor de 45 años con renta alta
- Empresario que maneja gran cantidad de Kg

- → Utilitario
- → Deportivo
- → Monovolumen
- → Berlinga alta gama
- → Furgoneta

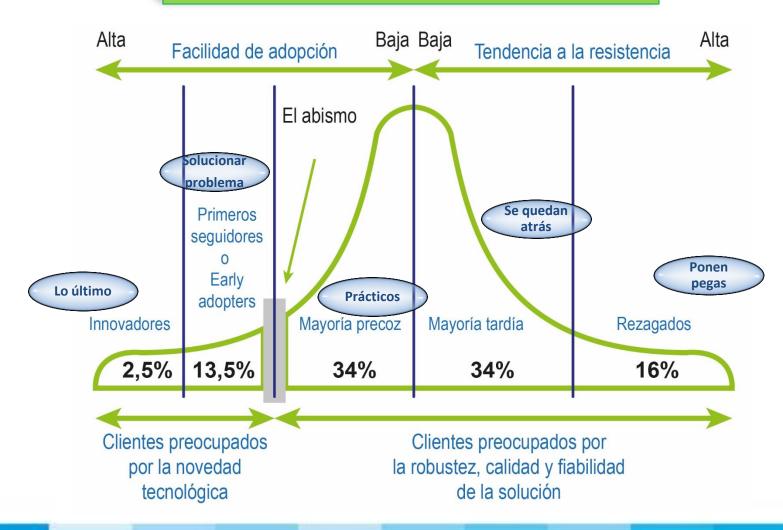






3. La segmentación del mercado

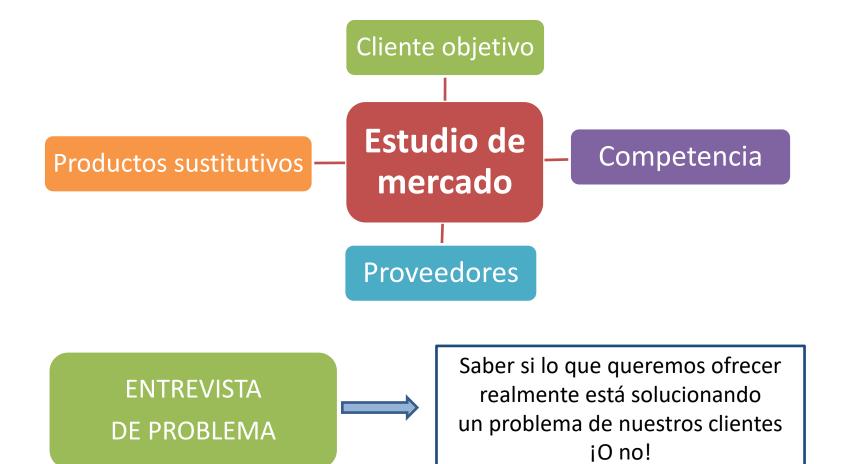
LA CURVA DE DIFUSIÓN DE LA INNOVACIÓN







4. Estudio de mercado









4. Estudio de mercado: el cliente objetivo

Análisis de nuestro cliente objetivo o "target"

Conocer al cliente y los aspectos influyentes en su compra → permite ofrecerle el producto que necesita

Datos básicos (edad, sexo, nacionalidad,...) **Datos económicos** (Renta, disposición a pagar...)

Gustos y preferencias

Hábitos de compra

(Quién compra, dónde, cuándo, cuánto,...)

¿Por qué lo compra?

(precio, seguridad, marca, costumbre, experiencia, modas, imitación, impulso,...)







4. Estudio de mercado: el lienzo

Lienzo de propuesta de valor y Early Adopters

