

## UNIDAD DE TRABAJO 1: INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

### Actividades de aprendizaje

Realice el pseudocódigo y el diagrama de flujo de los siguientes ejercicios:

1. Algoritmo que sume diez cantidades solicitadas al usuario. Hazlo de tres formas diferentes, con bucle *desde* / *mientras* / *repetir*. ¿Cuál de los tres sería el más idóneo?
2. Pide un número al usuario y muestra su tabla de multiplicar.
3. Pregunta al usuario su nombre y cuántas veces desea que le saludes. A continuación, muestra el mensaje "Hola nombre\_usuario" tantas veces como haya indicado.
4. Algoritmo que sume cantidades solicitadas al usuario hasta que este introduzca cero o un número negativo (los cuales no se tendrán en cuenta para la suma acumulativa). Al final mostrar la suma total de los números introducidos y cuántos fueron.
5. Para acceder a una aplicación se deberá escribir el nombre de usuario *admin* y la contraseña *1234&*. Hasta que el usuario no escriba la contraseña correcta o haya agotado 3 intentos se le solicitará el user y password.
6. Continúa con una versión mejorada del ejercicio anterior. Una vez que el usuario se ha validado se mostrará un menú: 1) Suma 2) Resta 3) Multiplica 4) Divide 5) Salir. Se realizará la operación que el usuario elija hasta que salga.