Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas.

Módulo: Diseño de Interfaces.

I.E.S.: Villablanca. Madrid a 22 de octubre de 2021

Crear un proyecto nuevo en Unity en el que se nos muestre una cuenta atrás. Seguir los siguientes puntos:

- Para visualizar la cuenta atrás utilizar la orden Time.deltaTime.
- Visualizar la cuenta atrás a través de GameObjects de tipo Image. Crear los Sprites necesarios o descargarlos desde internet.
- Añadir un único botón que nos permita:
 - o Inicializar la cuenta atrás.
 - Pausar la cuenta atrás.
- Añadir un ToolTip que se visualice en el momento en el que situamos el cursor encima del botón y nos muestre un cuadro de información con el texto "comenzar/pausar".