

Examen de segunda evaluación del módulo de Sistema de Gestión Empresarial (SGE).
Para la realización de la prueba se deben de cumplir los siguientes puntos:

- En el tiempo establecido para la realización de la prueba, el alumno no puede hablar con ningún compañero.
- **Si la aplicación no compila, se dará por suspendido el examen.**
- **El diseño de la base de datos lo hará el alumno.**
- El alumno debe de crear un documento con el diseño de la base de datos que ha utilizado para la realización del examen.
- **A la hora de entregar el examen, se subirá el/los módulos de Python y el documento con el diseño de la base de datos.**
- El profesor solo responderá a preguntas sobre el enunciado del ejercicio, no sobre cómo resolverlo.
- Solo se puede utilizar el navegador para ver el enunciado del examen y entregar el documento en el aula virtual.
- El incumplimiento de cualquiera de estos puntos supondrá un suspenso inmediato.

Ejercicio:

Se pide realizar una interfaz de usuario como la que se muestra en la siguiente imagen:

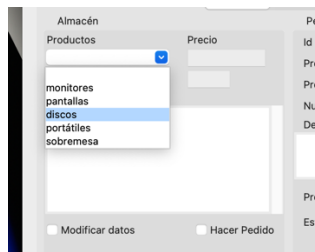
Esta interfaz dispone de una única ventana con dos pestañas:

- **Productos.**
- **Compras.**

Cuando activamos la pestaña de “Productos” nos encontramos dos labelframe:

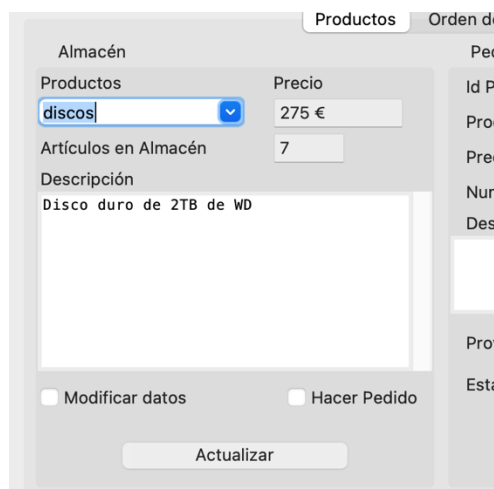
- **Almacén**
- **Pedidos**

El único widget que aparece **habilitado** es el de “Productos” del labelframe de “Almacén”, el resto de widgets de los dos labelframe, aparecen **deshabilitados** hasta que seleccionemos un producto

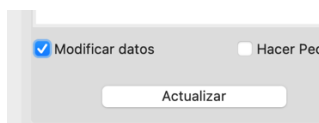


En el momento de seleccionar un producto, se activan únicamente los widgets del labelframe de “Almacén”, menos el botón de “Actualizar”. Los del labelframe “Pedidos” deben seguir deshabilitados.

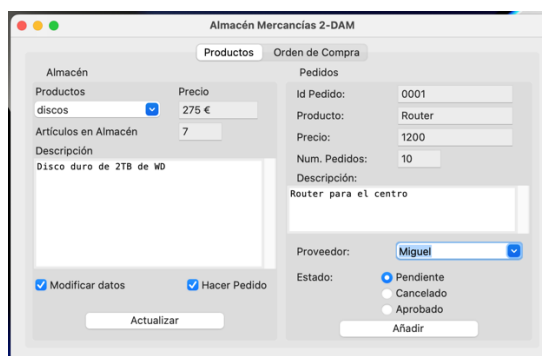
Una vez seleccionado un producto, se rellenarán automáticamente los campos del frame Almacén:



Si activamos la opción de “Modificar datos”, se habilitará el botón de “Actualizar”, lo que nos permitirá actualizar ese registro con los cambios que metamos en los diferentes widgets.



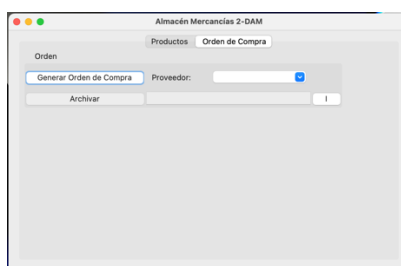
Si activamos la opción de “Hacer pedido”, se nos van a activar todos los widgets del frame de “Pedidos” y podremos realizar un pedido de compra de un producto **nuevo** que no tengamos en almacén.



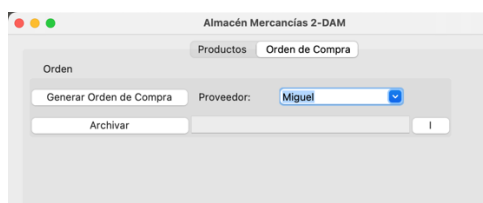
Cuando pulsamos sobre el botón de “Actualizar” o de “Añadir” y se ha realizado la consulta de actualización o de inserción respectivamente, nos debe de aparecer una ventana informando de que la operación ha sido satisfactoria.



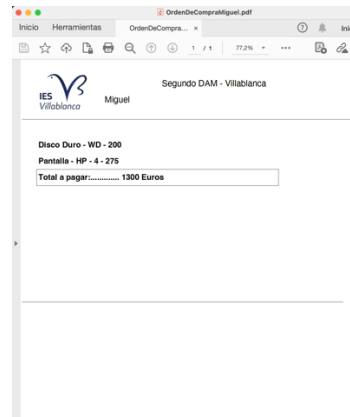
Cuando pulsamos sobre la pestaña de “Orden de Compra” se nos mostrarán los siguientes widgets:



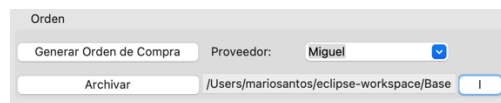
El único widget que aparece habilitado es el de “Proveedor”. Una vez seleccionado el proveedor se activarán todos los widgets.



Si pulsamos sobre el botón de “Generar Orden de Compra”, se creará un fichero pdf que nos muestre todos los productos que tienen un estado de **Pendiente** de ese proveedor.



Crear una carpeta para archivar las ordenes de compra. Podremos escribir la dirección de la carpeta a mano o con un botón que nos muestre el explorador de carpetas del sistema. Cuando pulsamos sobre el botón “Archivar”, la orden de compra de ese proveedor se **moverá** a dicha carpeta.



Puntuaciones:

Diseño de la base de datos (a cargo del alumno y documentada): 1,5 punto.

Diseño de la interfaz gráfica: 3 puntos.

Diseño del pdf: 1 punto.

Funcionamiento correcto de la aplicación: 4,5 puntos.