

Práctica: Gestión de los turnos de una carnicería

Un carnicero quiere modernizar su sistema de turnos por el cual despacha a los clientes y desea una aplicación en la que se pueda autenticar y aparezca una página web en la que se muestre el turno del cliente actual y un botón para aumentar el turno.

A los clientes le dará una URL, que posteriormente será un QR, al que se podrán conectar y les aparecerá una página web en la que se indicará su turno y el turno actual que se irá actualizando en tiempo real.

La aplicación debe constar de:

1. Un área de administración en el que el administrador de alta o baja a otros usuarios.
2. Los clientes no necesitan autenticación, sólo deben visitar la url correspondiente, que puede ser de la forma: <http://localhost:8080/puesto>
3. Los usuarios deben tener una página en la que entre una vez autenticados y puedan ver el turno actual y tener un botón para avanzar o retroceder en el turno.

Práctica opcional: Gestión de turnos en un mercado

Crear una aplicación que gestione los turnos de un mercado.

Imagine un mercado en el que hay diversos puestos, el del carnicero, el pescadero, el panadero,...

El mercado se desea modernizar y quiere una aplicación en la que los clientes lleguen, por ejemplo, al puesto del carnicero y allí tengan una URL a la que conectarse (en un futuro será un QR). Se le redirigirá a una página web en la que aparece el turno actual en la carnicería y cuál es su turno. En todos los puestos hay una pantalla en la que se mostrará un navegador con el turno actual que se está atendiendo.

La idea es que un cliente pueda ir a un puesto y si hay mucha cola pueda visitar otro puesto mientras tiene controlado el puesto en la otra cola.

La aplicación debe constar de:

4. Un área de administración en el que el administrador de alta o baja a otros usuarios, pescadero, carnicero,...
5. Los clientes no necesitan autenticación, sólo deben visitar la url correspondiente, que puede ser de la forma: <http://localhost:8080/puesto?id=carnicero>
6. Los usuarios (pescadero, carnicero,...) deben tener una página en la que entre una vez autenticados y puedan ver el turno actual y tener un botón para avanzar o retroceder en el turno.

Importante:

Para poder crear y diferenciar los diferentes sockets del servidor que se crean para cada puesto, recuerde que en la creación del socket se pasa el parámetro req:

```
app.ws('/chat', function(ws, req) {
```

Puede usar una cookie en la que se almacene puesto que el cliente quiere visitar.