

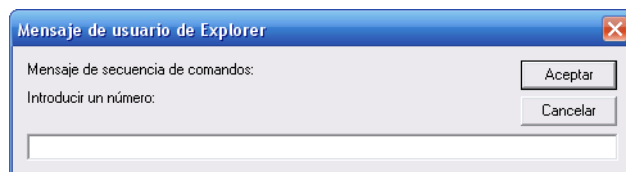
## APLICACIONES WEB

### LENGUAJES DE SCRIPT: JAVASCRIPT

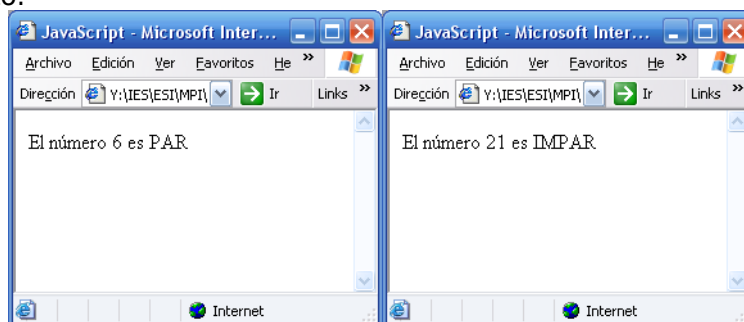
### EJERCICIOS DE CONDICIONALES

#### EJERCICIOS CON "if"

- 0) Se ingresan por pantalla tres notas de un alumno, si el promedio es mayor o igual a siete mostrar el mensaje 'Promocionado'. Tener en cuenta que para obtener el promedio debemos operar  $\text{suma} = \text{nota1} + \text{nota2} + \text{nota3}$ ; y luego hacer  $\text{promedio} = \text{suma} / 3$ ;
- 1) Solicitar que se capture dos veces una clave. Mostrar un mensaje si son iguales (tener en cuenta que para ver si dos variables tienen el mismo valor almacenado debemos utilizar el operador `==`).
- 2) Realizar un programa que lea por teclado dos números, si el primero es mayor al segundo mostrar su suma y diferencia, en caso contrario mostrar el producto y la división del primero respecto al segundo.
- 3) Se ingresan tres notas de un alumno, si el promedio es mayor o igual a 6 mostrar un mensaje 'bien', si está entre 4 y 6 'regular', sino 'mal'.
- 4) Se cargan por teclado tres números distintos. Mostrar por pantalla el mayor de ellos.
- 5) Se ingresa por teclado un valor entero, mostrar una leyenda que indique si el número es positivo, cero o negativo.
- 6) Se ingresan tres valores por teclado, si todos son iguales se imprime la suma del primero con el segundo y a este resultado se lo multiplica por el tercero. En caso contrario sacar un mensaje que diga que son distintos.
- 7) Se ingresan por teclado tres números, si todos los valores ingresados son menores a 10, imprimir en la página la leyenda ' Todos los números son menores a diez'.
- 8) De un operario se conoce su sueldo y los años de antigüedad. Se pide confeccionar un programa que lea los datos de entrada e informe:
  - a) Si el sueldo es inferior a 500 y su antigüedad es igual o superior a 10 años, otorgarle un aumento del 20 %, mostrar el sueldo a pagar.
  - b) Si el sueldo es inferior a 500 pero su antigüedad es menor a 10 años, otorgarle un aumento de 5 %.
  - c) Si el sueldo es mayor o igual a 500 mostrar el sueldo en la página sin cambios.
- 9) Crear un script que pida al usuario un número.



Si el número introducido es PAR aparecerá un mensaje indicándolo y si el número es IMPAR aparecerá otro distinto.



- 10) Crear un script que pida al usuario un número del 1 al 12. Dependiendo de su valor, sacar el nombre del mes (utiliza un switch) y almacenarlo en una variable, que luego se sacará por pantalla.
- 11) Crear un script que pida el punto cardinal (Norte, Sur, Este, Oeste). Dependiendo de su valor, sacar un cuadro de diálogo diferente (utiliza un switch).