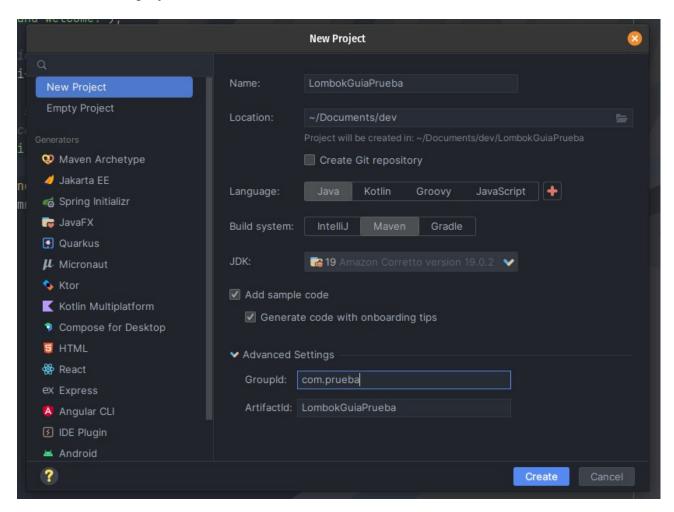
Esta es una pequeña guí escrita por mí de como configurar lombok para su uso en IntelliJ IDEA y VS Code. En este guía se usará lombok 1.18.26 que es la que se utilizó durante el segundo año de DAM, sin embargo el procedimiento es similar para otras versiones.

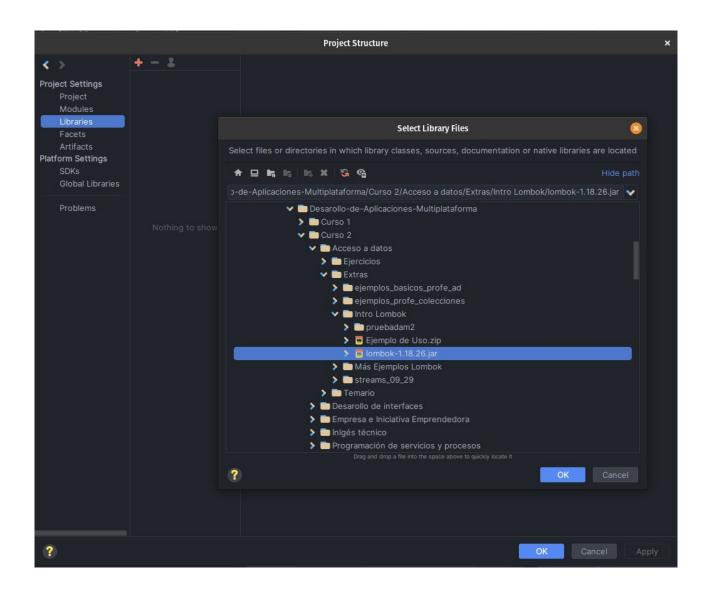
IntelliJ IDEA:

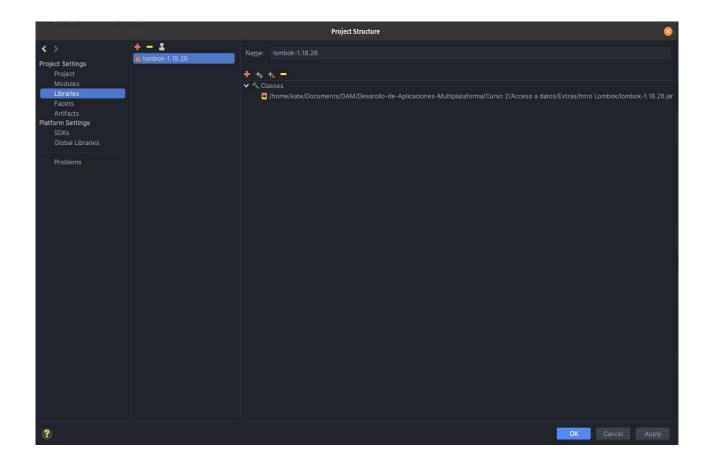
Creamos un nuevo proyecto Maven.



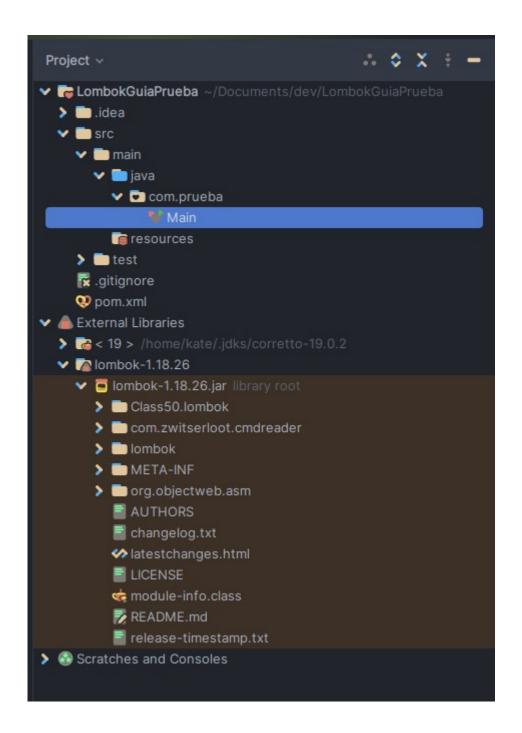
Nos bajamos el archivo con extensión jar de lombok de la página oficial (https://projectlombok.org/all-versions). La versión 1.18.26 ya está en el repositorio en la ruta "Curso 2/Acceso a datos/Extras/Intro Lombok".

Una vez tenemos la librería descargada la importamos a IntelliJ IDEA. Nos dirigimos a la opción File y luego Project Structure. Nos vamos a la pestaña Modules de Project Settings. Hacemos clic sobre el botón "+" y añadimos el .jar de lombok.

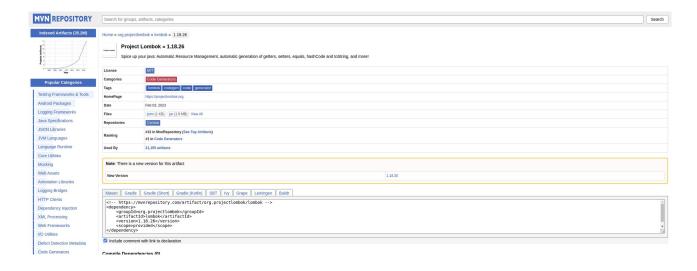




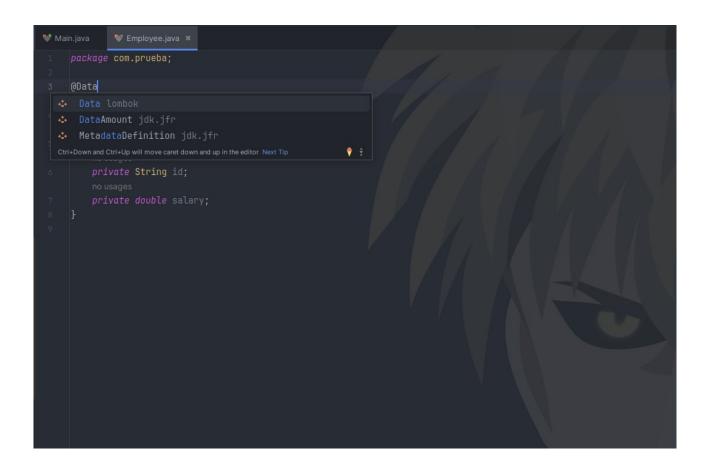
Ahora veremos que lombok se ha añadido a la lista de dependencias externas de nuestro proyecto.



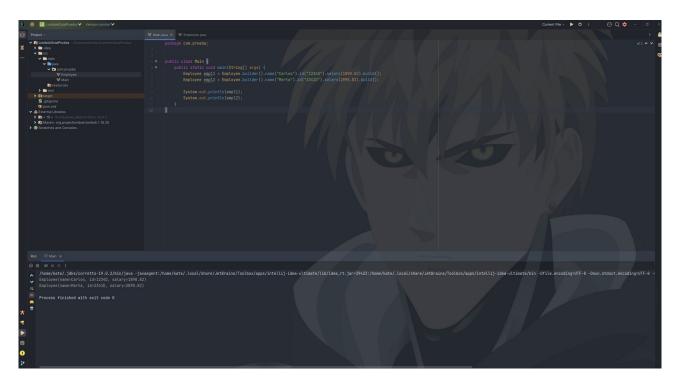
Nos queda únicamente añadir la dependencia al archivo pom.xml. Al principio este archivo no tiene listado de dependencias porque no hay ninguna al inicio del proyecto, simplemente añadimos la sección de dependencias como nuevo elemento (<dependencies> Nuestras librerias... </dependencies>). El script de dependencia de lombok 1.18.26 para Maven lo podemos encontrar en el siguiente enlace (https://mvnrepository.com/artifact/org.projectlombok/lombok), muy próximo al pie de página.



Salvamos los cambios y estríamos listos para crear nuestras clases con lombok.

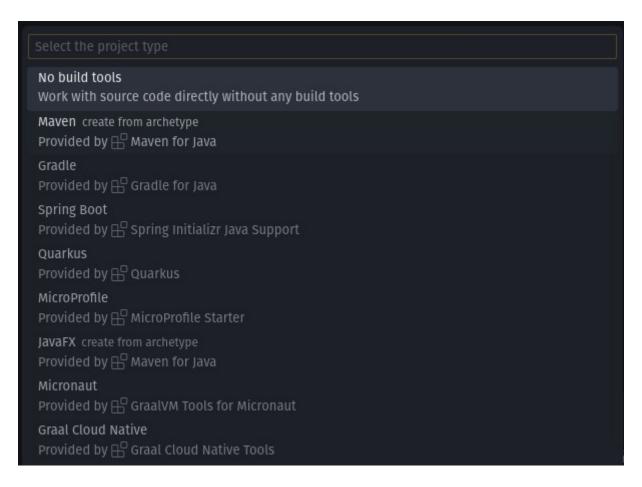


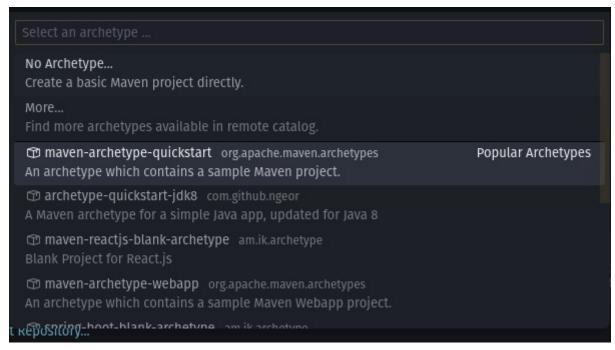
Podemos ver que IntelliJ IDEA nos lo autocompleta, presionamos enter y ya incluirá el import adecuado.

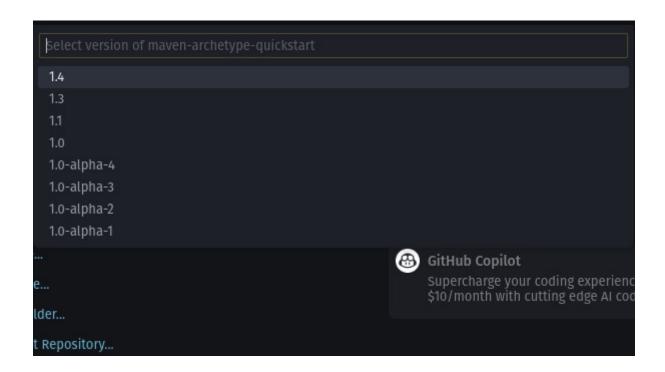


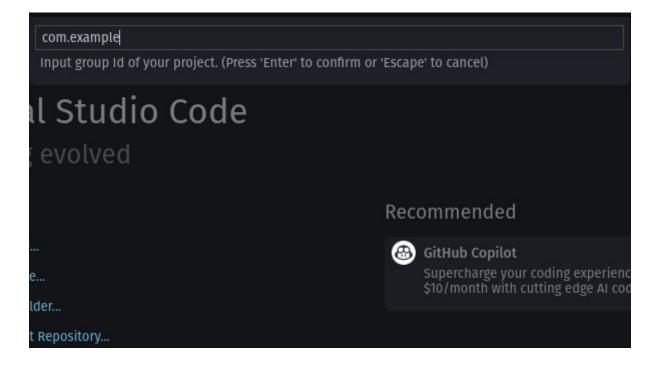
Visual Studio Code:

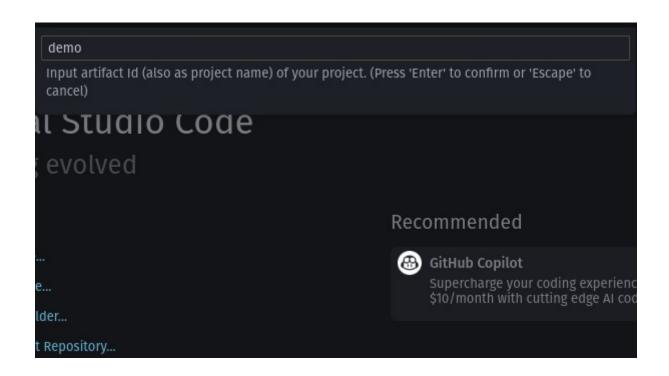
El procedimiento es similar al enterior en cuanto a obtener la librería. Después de ello Lo primero que debemos hacer es crear un nuevo Maven Project, presionamos F1 y seleccionamos Create Project (recomendable tener el Java Pack Extensión instalado, este ya ofrece soporte nativo para lombok en sus versiones más recientes).

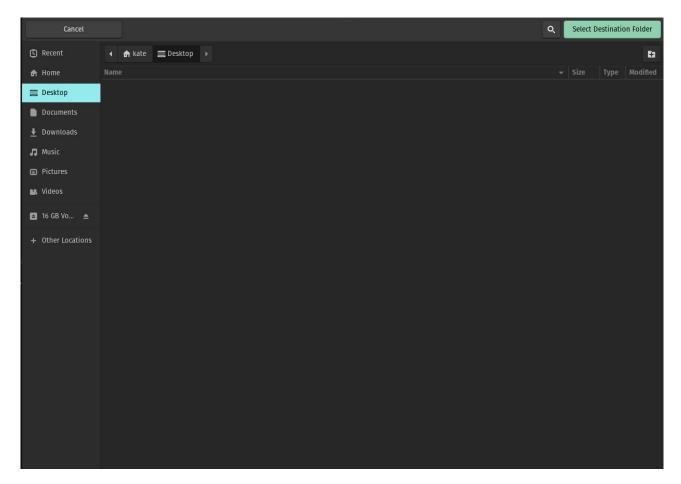




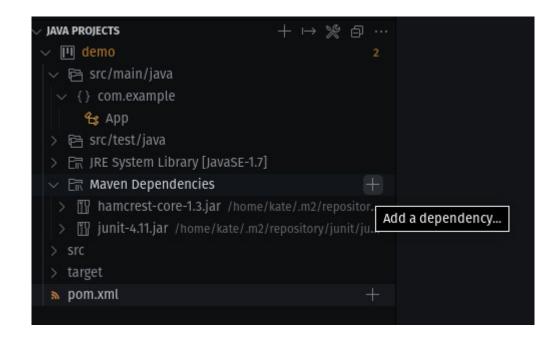


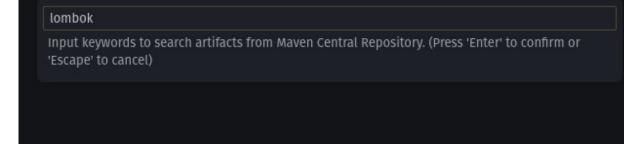


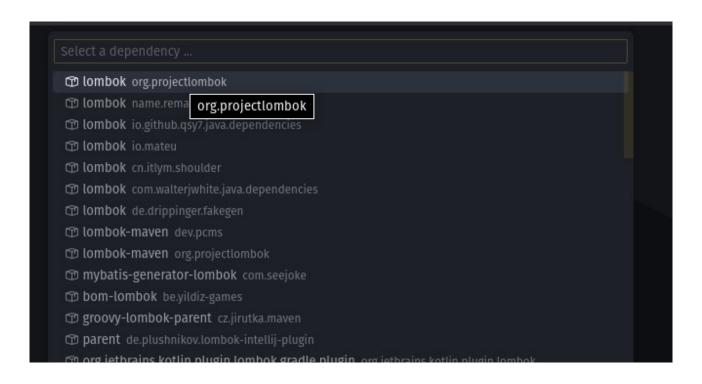




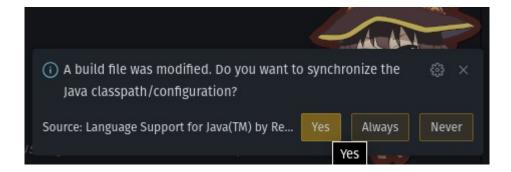
Una vez creado el proyecto debemos abrir la carpeta creada.







```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<modelVersion>4.0.0</modelVersion>
 <groupId>com.example</groupId>
 <artifactId>demo</artifactId>
 <version>1.0</version>
 <name>demo</name>
 <url>http://www.example.com</url>
 properties>
  </properties>
    <groupId>org.projectlombok</groupId>
    <artifactId>lombok</artifactId>
    <version>1.18.30
    <groupId>junit
    <artifactId>junit</artifactId>
    <version>4.11
```



Clic sobre yes. En este caso nos baja la versión 1.18.30 por defecto que es la última, pero podemos cambiarla a la 1.18.26 como antes. Y ya habríamos acabado con la configración.

