

## **GLOSARIO UNIDAD DE TRABAJO 1**

**Algoritmo:** *secuencia ordenada de pasos, descrita sin ambigüedades, que conducen a la solución de un problema dado.*

**Ciclo de vida del software:** *es una sucesión de estados o fases por las cuales pasa un software a lo largo de su "vida".*

**Compilación:** Es el proceso por el cual se traducen las instrucciones escritas en un determinado lenguaje de programación a lenguaje que la máquina es capaz de interpretar.

**Compilador:** programa informático que realiza la traducción. Recibe el código fuente, realiza un análisis lexicográfico, semántico y sintáctico, genera un código intermedio no optimizado, optimiza dicho código y finalmente, genera el código objeto para una plataforma específica.

**Gramática del lenguaje:** Reglas aplicables al conjunto de símbolos y palabras especiales del lenguaje de programación para la construcción de sentencias correctas.

**Intérprete:** programa informático capaz de analizar y ejecutar otros programas, escritos en un lenguaje de alto nivel. Los intérpretes se diferencian de los compiladores en que mientras estos traducen un programa desde su descripción en un lenguaje de programación al código de máquina del sistema, los intérpretes sólo realizan la traducción a medida que sea necesaria, típicamente, instrucción por instrucción, y normalmente no guardan el resultado de dicha traducción.

**Lenguaje de programación:** Conjunto de reglas sintácticas y semánticas, símbolos y palabras especiales establecidas para la construcción de programas. Es un lenguaje artificial, una construcción mental del ser humano para expresar programas.

**Léxico:** Es el conjunto finito de símbolos y palabras especiales, es el vocabulario del lenguaje.

**Mantenimiento del software:** *es el proceso de mejora y optimización del software después de su entrega al usuario final. Involucra cambios al software en orden de corregir defectos y dependencias encontradas durante su uso, así como la adición de nuevas funcionalidades para mejorar la usabilidad y aplicabilidad del software*

**Mnemotécnico:** *son palabras especiales, que sustituyen largas secuencias de ceros y unos, utilizadas para referirse a diferentes operaciones disponibles en el juego de instrucciones que soporta cada máquina en particular.*

**Paradigma de programación:** es un modelo básico para el diseño y la implementación de programas. Este modelo determinará como será el proceso de diseño y la estructura final del programa

**Semántica:** Es el significado de cada construcción del lenguaje, la acción que se llevará a cabo.

Módulo: Programación

Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

**Sintaxis:** Son las posibles combinaciones de los símbolos y palabras especiales. Está relacionada con la forma de los programas.