

Ejercicio Veterinario

Una clínica veterinaria atiende a perros, gatos y pájaros. De todos los animales guarda el nombre y la edad. De los perros además guarda la raza, de los gatos el pelaje (corto, mediano o largo) y de los pájaros el color.

Crea las clases que modelen estos animales y las que se precisen para conseguir las funcionalidades que se piden a continuación.

Introducir tres perros, tres gatos y tres pájaros que son, de momento, los clientes del veterinario.

Crear una lista, con ArrayList, de animales enfermos. Esa lista al principio incluirá un animal de cada (un perro, un gato y un pájaro).

Crear otra lista, con ArrayList también, de animales sanos. Esa lista incluirá el resto de animales que no estaban en la lista anterior.

Pasarán los días en la consulta:

DIA 1:

Se mostrará un listado numerado de todos los animales enfermos, y se preguntará cuál se ha recuperado ya. Si se introduce un número de la lista ese animal se quitará de la lista de animales enfermos y pasará a la lista de animales sanos.

A continuación, volverá a salir la lista de animales enfermos (la misma que la anterior menos el animal que ya se había recuperado) y volverá a preguntar qué animal se ha recuperado.

Este proceso se repetirá hasta que pulsemos -1.

Después, saldrá un listado de los animales sanos y preguntará qué animal ha caído enfermo. Si se introduce un número de los que conforman la lista ese animal se quitará de la lista de animales sanos y pasará a la de animales enfermos. Este proceso se repetirá hasta que pulsemos de nuevo -1.

DIA 2:

Se repite el proceso anterior y así hasta un número infinito de días.

Se adjuntan unas capturas de pantalla para ilustrar el funcionamiento solicitado:

Programación

DIA 1

Animales enfermos

- 1.- Kiko
- 2.- Bilbo
- 3.- Loren

¿Qué animal se ha recuperado ya? (1 - 3) (-1: ninguno)3

Animales enfermos

- 1.- Kiko
- 2.- Bilbo

¿Qué animal se ha recuperado ya? (1 - 2) (-1: ninguno)-1

Animales sanos

- 1.- Chispa
- 2.- Frodo
- 3.- Keylor
- 4.- Tobi
- 5.- Elliot
- 6.- Nely
- 7.- Loren

|

¿Qué animal ha enfermado (1 - 7) (-1: ninguno)2

¿Qué animal ha enfermado (1 - 7) (-1: ninguno)2

Animales sanos

- 1.- Chispa
- 2.- Keylor
- 3.- Tobi
- 4.- Elliot
- 5.- Nely
- 6.- Loren

¿Qué animal ha enfermado (1 - 6) (-1: ninguno)5

Animales sanos

- 1.- Chispa
- 2.- Keylor
- 3.- Tobi
- 4.- Elliot
- 5.- Loren

¿Qué animal ha enfermado (1 - 5) (-1: ninguno)-1

DIA 2

Programación

DIA 2

Animales enfermos

- 1.- Kiko
- 2.- Bilbo
- 3.- Frodo
- 4.- Nely

¿Qué animal se ha recuperado ya? (1 - 4) (-1: ninguno)1

Animales enfermos

- 1.- Bilbo
- 2.- Frodo
- 3.- Nely

¿Qué animal se ha recuperado ya? (1 - 3) (-1: ninguno)2

Animales enfermos

- 1.- Bilbo
- 2.- Nely

¿Qué animal se ha recuperado ya? (1 - 2) (-1: ninguno)2

Animales enfermos

- 1.- Bilbo
- 2.- Nely

¿Qué animal se ha recuperado ya? (1 - 2) (-1: ninguno)2

Animales enfermos

- 1.- Bilbo

¿Qué animal se ha recuperado ya? (1 - 1) (-1: ninguno)1

No hay animales enfermos

Animales sanos

- 1.- Chispa
- 2.- Keylor
- 3.- Tobi
- 4.- Elliot
- 5.- Loren
- 6.- Kiko
- 7.- Frodo
- 8.- Nely
- 9.- Bilbo

¿Qué animal ha enfermado (1 - 9) (-1: ninguno)