

Ejercicio POO Nóminas.

Se pretende modificar el proyecto anterior para que incluya la gestión de las nóminas de los empleados. Para realizarlo hay que crear un nuevo subpaquete llamado “nominas”

Dentro desarrollaremos la clase Nómina que se encargará de almacenar las nóminas de los empleados. Esta clase debe tener los siguientes atributos (tipo – nombre) con sus correspondientes métodos get y set (exceptuando el salarioNeto que solo tendrá método get):

1. Empresa – empresa.
2. Departamento – departamento.
3. Empleado – empleado.
4. LocalDate – fecha.
5. double – salarioBruto.
6. double – retencion.
7. double – salarioNeto.

Realizar un constructor que reciba los siguientes parámetros: empresa, departamento, empleado y retención (representando un %). La fecha se extrae de la fecha actual del sistema. El salarioBruto se extrae del empleado mediante el método getSueldo(). En la instanciación de los objetos nómina se tendrá que realizar el cálculo del atributo salarioNeto mediante la resta al salario bruto de la retención. Crear también el método toString para que imprima la información de una nómina (se pueden utilizar los métodos toString de las clases asociadas para ir componiendo la cadena final).

Ya que a partir de la clase empleado se puede deducir la información del departamento y la empresa, realizar un nuevo constructor que solo reciba el empleado y la retención y extraer los otros datos del empleado.

Una vez realizada la clase Nómina crear una clase con un método main para probar la creación de varias nóminas de los empleados.