

# Práctica final

Se deberá realizar una aplicación que tenga los siguientes elementos:

1. (0,5 ptos) Servidor web basado en express y plantillas ejs.
2. (0,5 ptos) Al visitar la página “<http://localhost:8080/instalador>”, se debe realizar la creación de las tablas de la base de datos y primera configuración.
3. (1 pto) Autenticación con conexión a base de datos. Preferiblemente SQLite por su sencillez a la hora de poder mover los proyectos de un sitio a otro.
4. (0,5 ptos) Uso correcto de peticiones GET y POST
5. (0,5 ptos) Cifrado de contraseñas en la base de datos con códigos HASH.
6. (2 ptos) Tokens pasados al cliente web a través de cookies.
7. (2 ptos) Websockets.
8. (1 pto) Uso de JSON para la comunicación entre el cliente y el servidor (da igual que sea en peticiones GET, POST o websocket)
9. (2 ptos) Envío de correo electrónico a una cuenta de correo que se le suministre.

**Nota:** Los datos del servidor de correo de EducaMadrid son:

Servidor: smtp01.educa.madrid.org

Seguridad: SSL/TLS

Puerto: 465

Hay que usar el usuario y la contraseña de EducaMadrid (sin el @educamadrid.org).

Salvo un blog o el turno de una tienda (ya se ha hecho una práctica similar) el proyecto puede versar sobre lo que se deseé: Una aplicación de mensajería, un sencillo juego multijugador, un calendario que tenga alertas,...

La aplicación que se elija deberá ser aprobada antes por el profesor del módulo.