Ejercicio alineaciones

Un equipo de fútbol quiere realizar un programa en Java que muestre la distribución de las alineaciones de los jugadores, o jugadoras. Los esquemas tácticos trabajados por el entrenador están guardados en el array *esquemaTactico*.

El once inicial también se guarda en otro array de Strings y se tiene que distribuir a los jugadores de acuerdo al esquema seleccionado por el usuario con el array anterior. La selección del esquema se hará mediante la introducción de un número entero entre 1 y 5, esa será la única intervención del usuario.

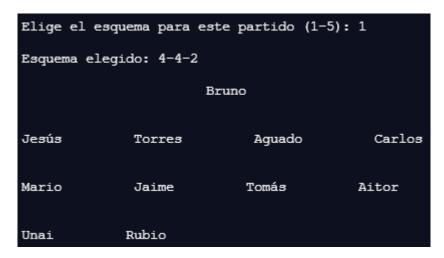
Para hacer el ejercicio se puede usar el array *jugadores* suministrado u otro personalizado siempre y cuando contenga 11 elementos. En los esquemas usados solo hay números enteros separados por guiones. Los números presentes en los esquemas suman 10 jugadores porque se excluye al portero de la cuenta ya que siempre será el primer deportista colocado.

Arrays suministrados:

```
esquemaTactico = new String []{"4-4-2", "4-3-3", "5-3-1-1", "3-5-2", "4-1-4-1"};
jugadores = new String []{"Bruno", "Jesús", "Torres", "Aguado", "Carlos", "Mario", "Jaime", "Tomás", "Aitor", "Unai", "Rubio"};
```

El programa solicitará al usuario que elija uno de los cinco esquemas tácticos que tiene el equipo y distribuirá a los jugadores de acuerdo a ese esquema como muestran las capturas de pantalla siguientes. De solicitar un esquema táctico distinto de los que se hayan en el array se obtendrá un mensaje también mostrado en captura.

Capturas de pantalla:



Elige el esquema para este partido (1-5): 2

Esquema elegido: 4-3-3

Bruno

Jesús Torres Aguado Carlos

Mario Jaime Tomás

Aitor Unai Rubio

Elige el esquema para este partido (1-5): 5

Esquema elegido: 4-1-4-1

Bruno

Jesús Torres Aguado Carlos

Mario

Jaime Tomás Aitor Unai

Rubio

Elige el esquema para este partido (1-5): 6
Esquema táctico no entrenado