

Interfaz Collection

La interfaz fundamental de trabajo con estructuras dinámicas es `java.util.Collection`. Es la raíz del funcionamiento de las colecciones y representa objetos que tienen la capacidad de almacenar listas de otros objetos. Esta interfaz define métodos muy interesantes para trabajar con listas que diversas clases implementan. Entre ellos:

Método	Uso
<code>boolean add(Object o)</code>	Añade el objeto a la colección. Devuelve true si se pudo completar la operación. Si no cambió la colección como resultado de la operación devuelve false
<code>boolean remove(Object o)</code>	Elimina al objeto indicado de la colección.
<code>int size()</code>	Devuelve el número de objetos almacenados en la colección
<code>boolean isEmpty()</code>	Indica si la colección está vacía
<code>boolean contains(Object o)</code>	Devuelve true si la colección contiene al objeto indicado o
<code>void clear()</code>	Elimina todos los elementos de la colección
<code>boolean addAll(Collection otra)</code>	Añade todos los elementos de la colección otra a la colección actual
<code>boolean removeAll(Collection otra)</code>	Elimina todos los objetos de la colección actual que estén en la colección otra
<code>boolean retainAll(Collection otra)</code>	Elimina todos los elementos de la colección que no estén en la otra
<code>boolean containsAll(Collection otra)</code>	Indica si la colección contiene todos los elementos de otra
<code>Object[] toArray()</code>	Convierte la colección en un array de objetos.
<code>Iterator iterator()</code>	Obtiene el objeto iterador de la colección, se explica en el punto siguiente

Hay que tener en cuenta que en la interfaz se considera que las colecciones las forman objetos genéricos (de la clase `Object`) que al ser padre de cualquier clase permite manipular sin problemas objetos del tipo que sea; no obstante habrá que hacer continuos castings para convertir tipos genéricos en el tipo concreto a manipular