

Crear un proyecto de AR utilizando la herramienta de Ground Plane de Vuforia. El alumno debe utilizar el paquete del coche que se adjunta a la práctica. Una vez que nuestra aplicación detecta el suelo (lo podéis simular con el pdf que os ofrece Vuforia) debemos de poder visualizar el coche haciendo un click en la pantalla del móvil o desde el botón izquierdo del ratón.

Al mismo tiempo, debemos de disponer de un Canvas activo en todo momento, con tres botones de forma circular en la parte inferior de la pantalla. Cada uno de estos botones, será de un color diferente y cuando pulsamos sobre el botón, el coche debe de cambiar a ese color.

Posibles mejoras:

Al igual que se hace en las páginas webs de concesionarios, poder modificar:

- El interior del coche.
- Poder encender las luces.
- Diferentes motores con diferentes sonidos.
- Etc.