

---

# La magia de la competición creativa

## *Assetomania*



Proyecto de Alexander Petrov, Hugo Pelayo,  
Nicolás Rubio, Andrew Kovacs.

---

---

# Índice

1. Quienes somos
  2. A qué nos dedicamos
  3. ¿Qué vendemos?
  4. Target
  5. ¿Quién puede trabajar con nosotros?
  6. Conclusión
-

# ¿Quiénes somos?

Somos **indies desarrolladores** que buscan innovar dentro de un sector en constante evolución, el desarrollo de videojuegos.

¿Y cómo lograremos esto? Estad atentos porque estáis a punto de ver el futuro del desarrollo de **juegos indies**.



## - ¿A qué nos dedicamos?

**AssetoMania** es una empresa que se dedica a la distribución de recursos para desarrollo de videojuegos. A parte se dedica a organizar con frecuencia **Game Jams**, una forma de captar nuevos talentos.



---

# ¿Que es una *game*

*jam?*

Una *game jam* es una competición por tiempo limitado en la que varios equipos de **una o más personas** desarrollan su videojuego y al final de ese periodo se vota el mejor de ellos. Más que por la compensación monetaria los **desarrolladores y artistas** participan por la posibilidad de darse a conocer en este sector tan amplio.

---

# ¡Para desarrolladores y diseñadores!

Con nuestra web las jóvenes promesas pueden conseguir la experiencia necesaria para entrar al sector.



# — **¿Que vendemos?**



**Todo eso está muy bien, pero también somos una tienda verdad? ¿Y qué es lo que estamos vendiendo?**

**En nuestra tienda digital tenemos todos los juegos desarrollados en nuestras jams, además de los assets, shaders y herramientas usadas en estas mismas. Podéis encontrar muchos recursos, tanto de pago como gratuitos.**

## - ¿Quién puede trabajar con nosotros?

Somos una empresa muy pequeña actualmente. Por el momento buscamos a gente con ganas de aprender y con gran interés en el mundo de los videojuegos. También estamos abiertos a personas interesadas en la





# Conclusión

Gracias por la atención. Esperamos que consideren invertir en el futuro de toda una industria.

