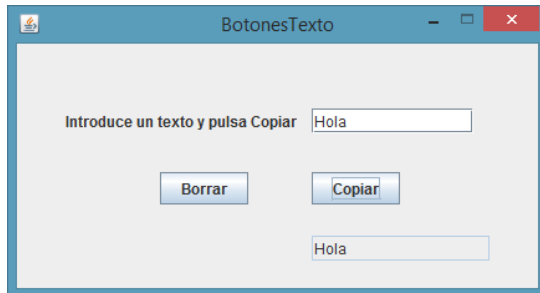
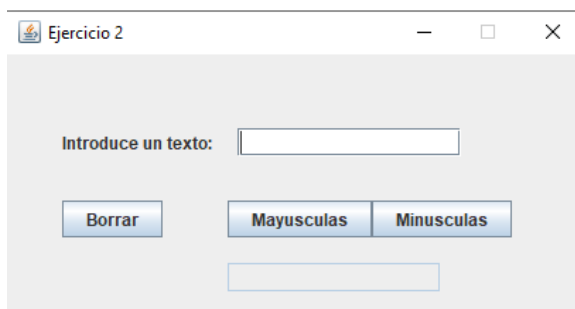


## Ejercicios Swing

Ejercicio 1. Realiza la siguiente aplicación. Cuando el usuario pulse Copiar se mostrará en la etiqueta inferior el texto que se escriba en la caja de texto. Cuando el usuario pulse Borrar se vaciará el contenido de la caja de texto.



Ejercicio 2. Realizar el siguiente programa. Cuando se pulse el botón de mayúsculas se deberá convertir el contenido de la primera caja de texto a mayúsculas y si se pulsa Minúsculas se convertirá a minúsculas y se mostrará. Si no hay texto se debe presentar un mensaje de error.



Ejercicio 3. Escribir una aplicación de ventana Swing que permita realizar las operaciones típicas de una calculadora: suma, resta, multiplicación y división. El usuario introducirá los dos operandos en sendas cajas de texto y luego seleccionará la operación a realizar mostrando el resultado correspondiente en otra caja de texto. También debe ofrecer la posibilidad de convertir el resultado de euros a dólares y viceversa. El programa deberá tratar todos los posibles errores en tiempo de ejecución, dando un mensaje con un diálogo de error.

