

UNIDAD DE TRABAJO 1

PRÁCTICA

1. Amplia el glosario disponible en el curso, con conceptos que se han expuesto en la unidad. Mínimo 30 términos.
2. Amplia la información expuesta en la unidad de trabajo sobre los diferentes modelos de desarrollo del software. Incorpora las ventajas y desventajas de cada uno; identificando las diferencias entre sí.

Puedes consultar vídeos como:

<https://www.youtube.com/watch?v=J4FY0qB3Gig>

<https://www.youtube.com/watch?v=uhZgYsUI2A8>

<https://www.youtube.com/watch?v=VoLI7xUqBeo>

3. Busca información e investiga sobre el lenguaje Python y Java. Como mínimo, los apartados:
 - a. Historia y evolución
 - b. Características del lenguaje
 - c. Qué se necesita para comenzar a programar.
 - d. Averigua cuáles son los pasos necesarios para configurar el entorno Visual Studio Code con Java
4. Crea un mapa conceptual de la unidad de trabajo

Observaciones:

- Cada ejercicio se entregará en un fichero independiente con el formato UT1_Ej_X
- Todos los ficheros se subirán a la plataforma comprimidos Apellidos_nombre_UT1 (se incluirán todos los ficheros editables y en pdf)
- Se deberán incluir las referencias de Internet consultadas, teniendo en cuenta que no se deberá plagiar la información.
- Cualquier ejercicio que sea copiado será calificado como NO APTO