

ASSETOMANIA

ANÁLISIS DAFO

Autores: Nicolás, Andrew, Hugo, Alexander
Análisis DAFO de Assetomania

Fortalezas

- Ofrecemos assets de todo tipo.
- Tenemos productos gratuitos disponibles para todo el mundo.
- Muy buenos precios.
- Tenemos contactos dentro del mundo del desarrollo que nos permiten publicitar nuestro contenido.
- Nuestra página es de dominio global y todo el mundo puede acceder a ella.
- La publicidad dentro de la página cubre todos los gastos del dominio y servidores.

Oportunidades

- Nuestra competencia solo se centra en un tipo de assets, ya sean 2D o 3D o solo en game jams, mientras que nosotros ofrecemos todo de forma unificada.
- Participar en un sector que está en crecimiento continuo y donde cada vez más gente se atreve a desarrollar algo por su cuenta y necesita de nuestros servicios.

Debilidades

- Robar assets de nuestra plataforma es muy fácil
- No ofrecemos nada a creadores de assets que no ofrezcan otras plataformas
- Tenemos mucha menos infraestructura que la competencia.
- Al ser más pequeños somos más susceptibles a ataques informáticos
- Tenemos poca presencia, no tenemos atractivo para clientes

Amenazas:

- **Ingreso de nuevas empresas competidoras al sector.** El sector de los videojuegos es amplio y hay cada vez más empresas que se quieren sumar al listón. Esto aumenta el número de competidores, cosa que puede reducir nuestros potenciales clientes. El ingreso de nuevos competidores al sector implica que no tenemos cada vez menos libertad en los precios que podemos imponer sobre nuestros productos ya que el potencial cliente, por lo general, siempre intenta acudir a aquel proveedor que le ofrezca cierto servicio o producto o servicio con la mejor combinación de calidad y precio.
- **Nuestra empresa está sujeta al reglamento del país donde reside,** cualquier cambio sobre la ley que afecte al sector al que nos dedicamos tiene un impacto directo sobre nuestra empresa. Como ejemplo tenemos los impuestos, es decir, nuestra debe cumplir con las leyes fiscales, incluyendo el IVA y otros impuestos relacionados con los ingresos y beneficios generados por la venta de videojuegos.