CAPITULO. SISTEMA OPERATIVO WINDOWS

8 GESTION DE LA INFORMACIÓN EN S.O. WINDOWS

Contenido

- 1. Sistemas de Archivos en Windows
- 2. Conceptos del Sistema de Archivos de Windows
- 3. Estructura de directorios de Windows
- 4. Nombres de Archivos y directorios
- 5. Rutas
- 6. El explorador de Windows
- 7. Equipo
- 8. Accesos Directos
- 9. Búsqueda de información
- 10. Instalación/Desinstalación de Software
- 11. El intérprete de comandos

8.1 Sistemas de Archivos.

| LIMITES | FAT16 | FAT32 | NTFS |
|-----------------------------|-------|-------------|--------------------------|
| Tamaño máx archivo | 2GB | 4GB | 16TB |
| Número máx archivos | 65517 | 268.435.437 | 4*10 ⁹ |
| Longitud máx nombre archivo | 255 | 255 | 255 |
| Tamaño máx volumen | 2GB | 2TB | 256TB |
| Permisos | NO | NO | SI |

Se trabajará con NTFS

8.3 Estructura de directorios de Windows

Durante la instalación se crean los directorios principales en el directorio raiz de la unidad de sistema (C:\)

- Usuarios (Documents and Settings en versiones anteriores)
 - Se almacena la configuración de cada usuario que accede al sistema:
 - □ Contiene una carpeta por cada usuario con suconfiguración
 - □ Contiene una carpeta común para todos los usuarios con la configuración común (All Users)
 - Contiene una carpeta con la configuración por defecto para un usuario nuevo (Default)
- Archivos de Programa
 - Directorio de instalación por defecto para las aplicaciones
 - □ Si es una versión de 64 bits también tenemos la carpeta Archivos de Programa(X86)
 - ✓ Las aplicaciones de 32 bits utilizan esta carpeta

8.3 Estructura de directorios de Windows

- Windows
 - Directorio de instalación de Windows
 - Directorio que contiene los principales ficheros de sistema: todos los archivos necesarios para el correcto funcionamiento del SO.
 - √ Algunos relacionados con el arranque están directamente en C: \: (pero ocultos)
- System Volume Information
 - La carpeta Información de volumen del sistema es una carpeta oculta del sistema que la herramienta Restaurar sistema utiliza para almacenar su información y los puntos de restauración. Hay una carpeta Información del volumen del sistema en cada partición del equipo.
- Papelera de reciclaje (\$Recycle.Bin, RECYCLER), no aparece hasta que se borra el 1er archivo
 - □ Repositorio temporal para archivos y carpetas borrados
 - Es una carpeta oculta

8.4 Nombres de Archivos y Directorios

• Los nombres de archivos y directorios, pueden tener hasta 255 caracteres, puede contener letras, números, espacios en blanco y caracteres especiales como guiones, subrayado, @, \$, &, pero hay un grupo de caracteres especiales que están prohibidos (", ?,

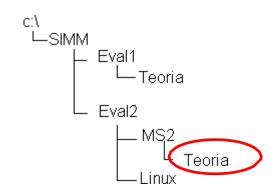
- □ Los nombres de archivos tienen una extensión, separada por un «.» que indica el tipo de archivo.
- □ En Windows, el explorador de ficheros asocia la extensión de un fichero con una aplicación concreta.
- El sistema de ficheros no distingue mayúsculas de minúsculas

8.5 Rutas

- El directorio raíz existe en toda unidad y se representa con\.
 - □ El directorio raíz de la unidad C es C:\
- Una ruta especifica la ubicación de un archivo o directorio dentro de la estructura jerárquica del sistema de archivos.
 - □ Se forma por la unidad y 1 o varios directorios ordenados jerárquicamente
- En cualquier momento el usuario está en determinado directorio (directorio actual) y todos los archivos se buscan o se crean en este directorio.
- Una ruta absoluta identifica un directorio o un archivo sin tener en cuenta el directorio actual en el que te encuentras.
 - Todo archivo o directorio tiene una única ruta absoluta.
 - Se indica el nombre de la unidad, en nombre de los directorios y el nombre del archivo o subdirectorio deseado.
- Una ruta relativa depende del directorio actual en el que te encuentras.

8.5 Rutas

Supongamos el siguiente árbol de directorios:



Ruta absoluta a Teoria:

C:\SIMM\Eval2\MS2\Teoria

Ruta relativa a Teoria:

-Si estamos en SIMM

Eval2\MS2\Teoria o .\Eval\MS2\Teoria

-Si estamos en Eval2

MS2\Teoria o .\MS2\Teoria

-Si estamos en Teoría

-Si estamos en Linux

..\MS2\Teoria

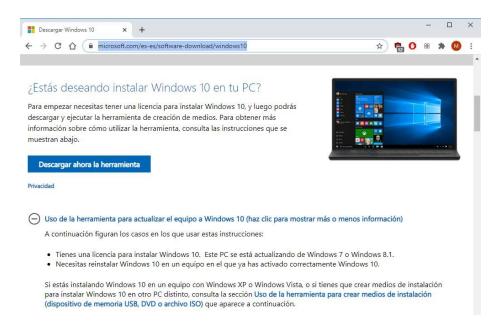
8.6 WINDOWS 10

Descarga de Windows 10

Como se ha visto en capítulos anteriores (Capitulo VII), se tiene ya instalado el software de virtualización VirtualBox y sobre este se va a instalar Windows 10 de 64 bits.

Recordar los requisitos mínimos necesarios para el correcto funcionamiento de este sistema operativo que también se recogían en ese capítulo.

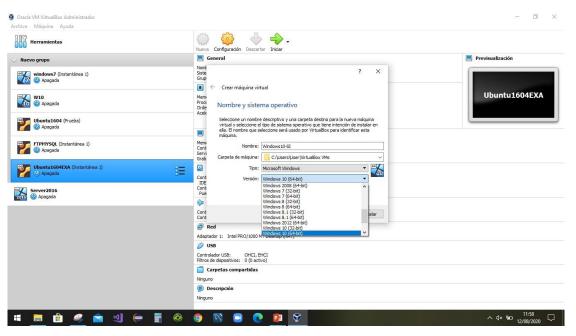
Será necesario disponer de una imagen de Windows 10 (ISO), que se puede descargar de internet. En la página oficial de Microsoft https://www.microsoft.com/es-es/software-download/windows10 se puede encontrar toda la información de como descargar e instalar la herramienta de Microsoft para crear esa imagen ISO



Creación de máquina virtual

Lo primero que se hará es abrir el VirtualBox → Nueva

A continuación elegimos un nombre para nuestra máquina (en este caso se ha elegido *Windows10-SI* y elegimos de los tipos que se nos presentan en el desplegable *Microsoft Windows* y la Versión *Windows 10 (x64)*.

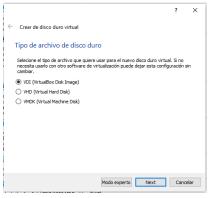


Creación máquina Windows 10. Fuente. Elaboración propia

Se selecciona la opción Next para continuar

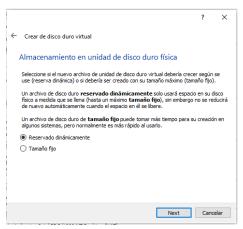
Creación de máquina virtual

Se configura el tamaño de la memoria RAM con arreglo a las necesidades mínimas y a continuación se avanza seleccionando *Next.* De las tres opciones que se nos presentan, elegiremos *Crear un disco duro ahora* \rightarrow *Crear*



Creación máquina Windows 10. Fuente. Elaboración propia

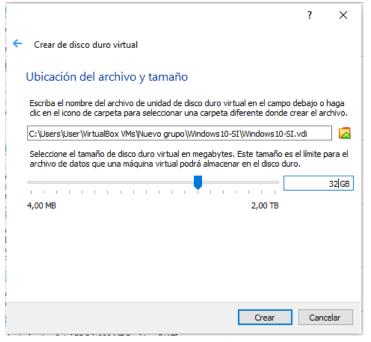
Escogeremos como tipo de archivo de disco duro ● VDI (VirtualBox Disk Image) → Next → ● Reservado dinámicamente → Next



Creación máquina Windows 10. Fuente. Elaboración propia

Creación de máquina virtual

Se configura el tamaño de almacenamiento de disco duro, introducimos 32GB, la recomendada como mínima.



Creación máquina Windows 10. Fuente. Elaboración propia

Seleccionar *Crear* y con esto finalizamos la creación de la máquina, ahora es necesario configurarla e indicarla donde está la imagen ISO del sistema operativo.

Creación de máquina virtual



Máquina Windows 10. Fuente. Elaboración propia

Configuración de la máquina virtual

Con la máquina virtual seleccionada (estará con fondo azul) seleccionamos en VirtualBox la opción de Configuración.



Configuración máquina Windows 10. Fuente. Elaboración propia

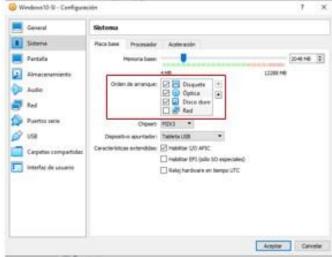
Aparecerá dentro de la ventana de Dispositivos de almacenamiento el controlador, en este caso **Controlador SATA** y estará **Vacío**. Si se selecciona sobre **Vacío** se nos modificaran las opciones de la ventana de **Atributos**. Sobre el icono de CD/DVD nos aparecerá un desplegable donde elegiremos la ubicación de nuestra imagen ISO.



Selección ubicación ISO. Fuente. Elaboración propia

Configuración de la máquina virtual

Por último nos aseguraremos que nuestra máquina seguirá la secuencia de arranque correcta para que en la ventana de *Configuración* de la máquina seleccionaremos *Sistema* y ahí cambiaremos la secuencia de arranque mediante las flechas (arriba-abajo) para que el primer dispositivo que sea leído sea el disco óptico (CD/DVD) y **Aceptar**



Selección secuencia de arranque. Fuente. Elaboración propia

Ahora ya se puede iniciar la máquina, lo que producirá que comience la instalación de Windows 10. La instalación se realizará ya como una instalación normal de Windows 10

Configuración de Windows

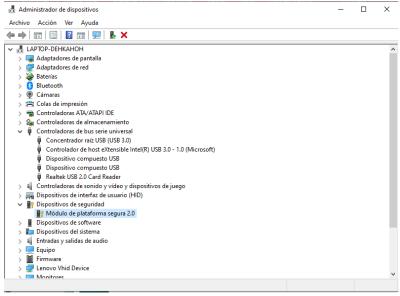
Otra cosa a realizar tras la instalación de Windows es revisar/actualizar los controladores (drivers) de los dispositivos que ha detectado durante su instalación, aunque es posible no haya detectado todos.

Windows dispone del Administrador de dispositivos como ayuda a realizar estas tareas de configuración y mantenimiento. Se nos podrán plantear tres situaciones diferentes, que vamos a analizar:

- Que Windows los haya detectado, instalado y el controlador sea correcto y este actualizado
- Que Windows los haya detectado, instalado y que el controlador esté desactualizado
- Que Windows no lo haya instalado

Para detectar y corregir estas situaciones nos vamos a apoyar en el Administrador de dispositivos.

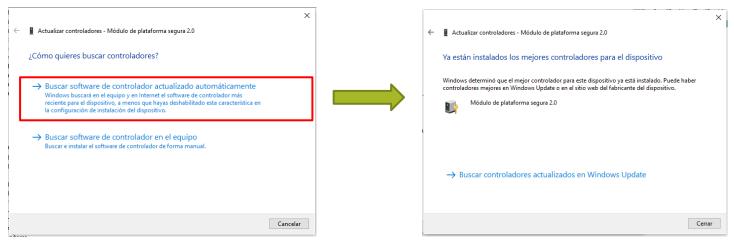
Inicio (botón derecho) → *Administrador de dispositivos*



Controladores de dispositivos. Fuente. Elaboración propia

Configuración de Windows

Nos situamos sobre el controlador que no esté actualizado o correcto (aparecerá con un triangulo en amarillo), pulsamos sobre el botón derecho del ratón y se nos abrirá la siguiente ventana

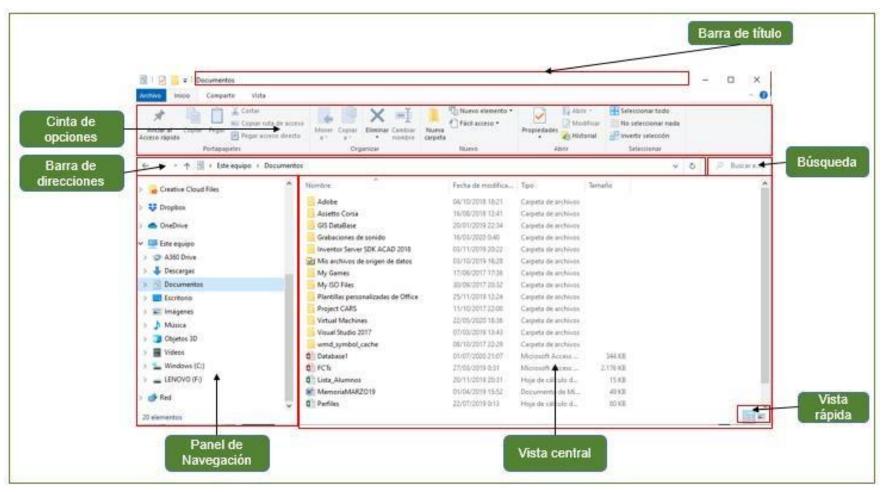


Búsqueda de drivers. Fuente. Elaboración propia

Búsqueda de drivers. Fuente. Elaboración propia

Se nos plantearán dos vías, permitir al propio Windows lo busque o hacerlo nosotros de forma manual. En este último caso podremos de forma previa haber descargado el driver desde la página del fabricante del dispositivo con lo que sólo habrá que indicar la ruta donde lo depositamos. En el otro caso, será el propio Windows quien lo busque dentro de la carpeta de Windows donde se encuentran estos o acudir a internet u otro medio donde pudieran encontrarse.

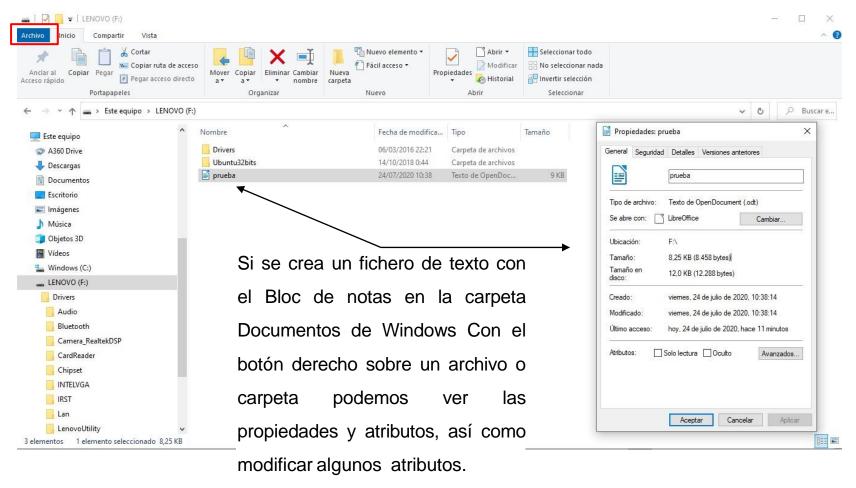
8.6 Explorador de Windows



Explorador de Windows 10. Fuente. Elaboración propia

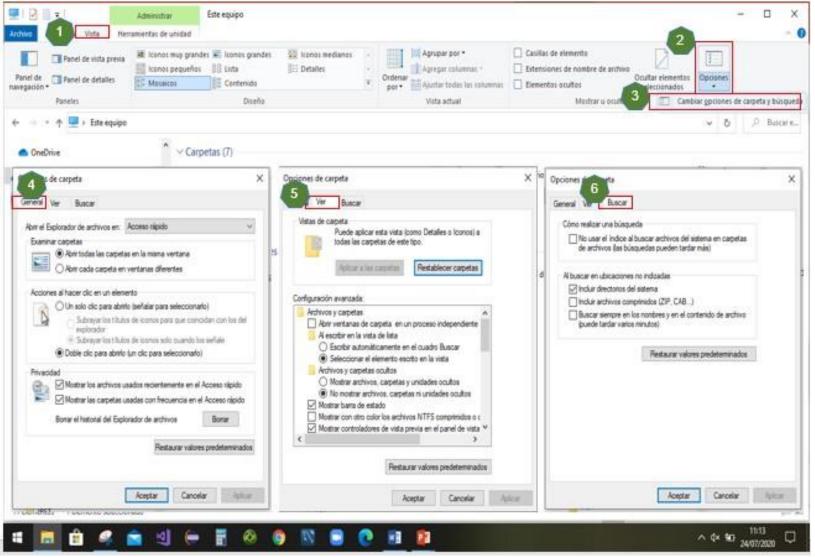
8.6 El explorador de Windows

Si se crea un fichero de texto con el Bloc de notas en el disco F:/ del ordenador con el botón derecho sobre un archivo o carpeta se podrán ver las propiedades y atributos, así como modificar algunos atributos.



Explorador de Windows 10. Fuente. Elaboración propia

8.6 El explorador de Windows

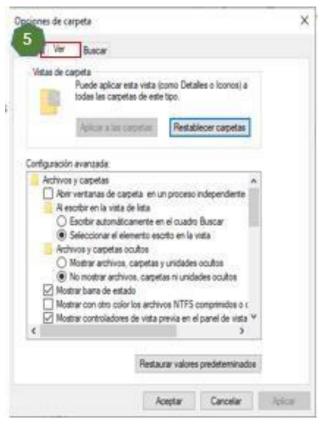


Explorador de Windows 10. Fuente. Elaboración propia

8.6 El explorador de Windows

En la **opción Ver** (pasos **1235**), **podemos activar/desactivar** algunas propiedades de interés

- Mostrar todos los archivos y carpetas ocultos
- Ocultar archivos protegidos del Sistema Operativo
- Ocultar las extensiones de archivo para tipos de archivo conocido



Explorador de Windows 10. Fuente. Elaboración propia

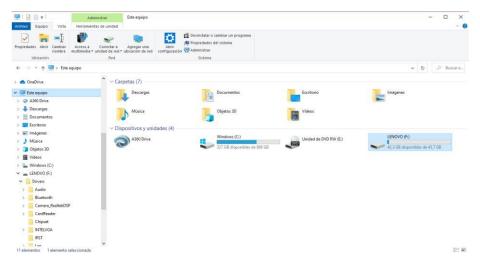
8.7 Equipo (Mi PC en versiones anteriores)

Es una utilidad integrada en el explorador que da acceso directo a:

- Las unidades del equipo
 - □ Unidades de disco duro
 - □ Unidades de almacenamiento extraíble
 - □ Ubicaciones de red
 - Unidades de red
- Las propiedades del sistema



Propiedades del sistema. Fuente. Elaboración propia



Unidades de almacenamiento Windows 10. Fuente. Elaboración propia

8.8 Accesos Directos

- Un acceso directo es un archivo que contiene la ubicación de otro archivo (programa, documento o carpeta) y nos permite acceder directamente a él.
- Los archivos de acceso directo tienen extensión.lnk
- No confundir con enlace simbólico. (Se han incorporado en NTFS a partir de Windows Vista y WS2003 comando mklink)

8.10 Instalación/Desinstalación de Software

La instalación de programas en Windows se realiza principalmente con dos tipos de ficheros.

- exe: archivos ejecutables que incorporan un wizard o asistente de instalación que nos va solicitando la información necesaria para la instalación.
- .msi: paquetes de instalación de software propios para Windows, que contiene la información necesaria para automatizar la instalación sin intervención del usuario. No es necesario proporcionar parámetros durante la instalación, ya que esa información esta contenida en el paquete.

Son ejecutados por una aplicación especifica, Windows Installer.

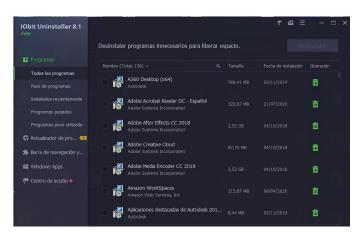
8.10 Instalación/Desinstalación de Software

Utilizando Windows

- □ Para desinstalar un programa debemos utilizar la herramienta Programas y Características del Panel de Control, ya que cuando se instala un programa, además de copiarse los archivos necesarios, Windows genera unas anotaciones en el Registro de Windows.
- Si no eliminamos más que los archivos asociados al programa, las referencias que Windows ha generado en el *Registro* no se eliminan y entonces puede generarse inconsistencias en el sistema.

Utilizando otras herramientas del mercado

Ejemplo: IObit Uninstaller



IObit Uninstaller . Fuente. Elaboración propia

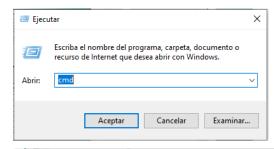
8.11 El Intérprete de Comandos

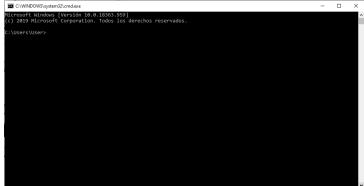
El interprete de comandos o símbolo de sistema se denomina CMD.EXE. (COMMAND.COM en

versiones que no son NT)

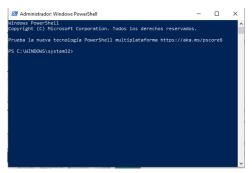
- Presenta un prompt configurable por el usuario.
 - □ Símbolo que indica que está preparado para recibir comandos
- Espera recibir una orden (comando) paraprocesarla.
- Hasta que no se ejecuta el comando no se devuelve el controlal usuario.
 - □ De forma interactiva: escribo un comando y obtengo la respuesta
- Varias formas de acceso:
 - Inicio->Todos los programas->Accesorios->Simbolo del Sistema
 - □ Inicio->Ejecutar-> cmd

PowerShell es un **intérprete avanzado** basado en .NET, incorporado a partir de XP y WS2003, y utilizado para scripts (.ps1).





Interprete de comandos. Fuente. Elaboración propia



PowerShell. Fuente. Elaboración propia

8.11 El intérprete de comandos

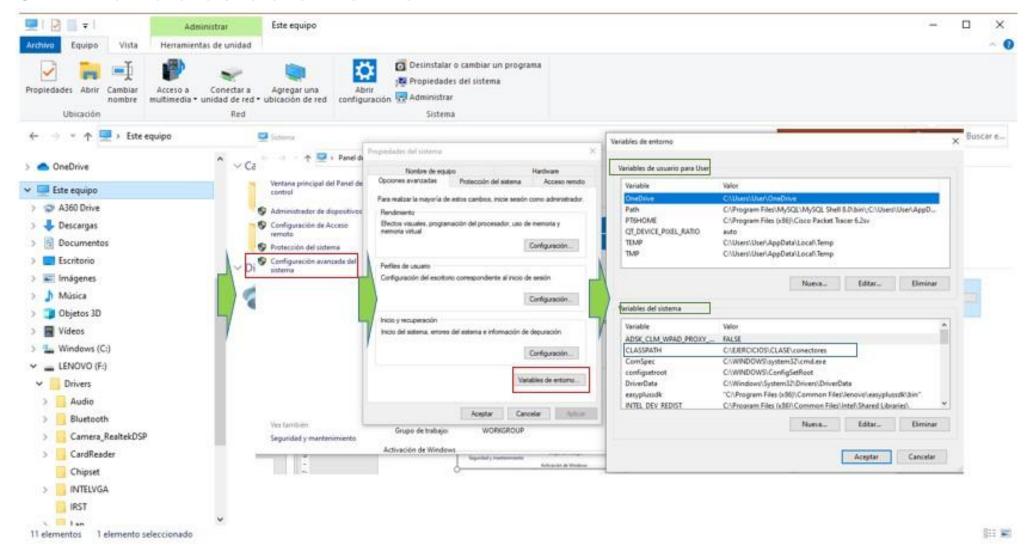
- No diferencia mayúsculas de minúsculas.
- Caracteres comodín: caracteres que permiten representar varios nombres a la vez.
 - ? representa cualquier carácter válido en el nombre o la extensión de un archivo. Se pueden poner tantos como queramos y cada uno representa a un carácter.
 - * representa cero o más caracteres válidos del nombre o la extensión.

Por ejemplo, si tenemos los siguientes archivos: so, so1, so2, so11 y so12:

- so? incluye so, so1 y so2
- so* incluye a so, so1, so11, so2 y so12

- Una variable de entorno es un dato que contiene información de configuración para el Sistema
 Operativo y el resto de programas.
 - □ VARIABLE=valor1;valor2; ...; valorn.
- Las variables de entorno pueden cambiar según el entorno:
 - □ **Usuario**: se aplican sólo a un usuario. Los cambios se escriben en el Registro y, por lo general, entran en vigor inmediatamente. Sin embargo, después de que se realiza un cambio en las variables del entorno de usuario, los programas abiertos deben reiniciarse para forzarlos a leer los nuevos valores del Registro
 - Sistema: se aplican a todos los usuarios del equipo. Los cambios realizados en el entorno del sistema se escriben en el Registro y, por lo general, requieren que se reinicie el equipo para hacerse efectivos. Sólo son configurables por un usuario Administrador.

- Para administrar las variables de entorno en entorno gráfico: Botón derecho sobre Este
 equipo-> Configuracion avanzada del sistema -> Variables de entorno.
- 3 opciones para variables del entorno del usuario o de sistema:
 - Nueva para agregar un nombre y un valor de variable nuevos.
 - Editar para cambiar nombre o valor.
 - Eliminar para borrar una variable existente.
- Se pueden administrar también a través del Registro.



Mediante comandos para el intérprete de comandos (sólo disponibles para la sesión en curso del intérprete)

- ECHO %VARIABLE%
 para ver el contenido de una variable
- SET
 muestra las variables de entorno
 actuales
- SET VARIABLE=valor
 para establecer un valor
- SET VARIABLE= %VARIABLE%;valor para agregar un valor nuevo
- SET VARIABLE=
 se borra la variable de entorno

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
                                                                                                                                            Microsoft Windows [Versión 10.0.18363.959]
 c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
 :\Users\User>set
ADSK_CLM_WPAD_PROXY_CHECK=FALSE
 LLUSERSPROFILE=C:\ProgramData
 PPDATA=C:\Users\User\AppData\Roaming
 LASSPATH=C:\EJERCICIOS\CLASE\conectores
 ommonProgramFiles=C:\Program Files\Common Files
 ommonProgramFiles(x86)=C:\Program Files (x86)\Common Files
CommonProgramW6432=C:\Program Files\Common Files
COMPUTERNAME=LAPTOP-DEHKAHOH
 omSpec=C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
configsetroot=C:\WINDOWS\ConfigSetRoot
DriverData=C:\Windows\System32\Drivers\DriverData
easyplussdk="C:\Program Files (x86)\Common Files\lenovo\easyplussdk\bin"
HOMEDRIVE=C:
HOMEPATH=\Users\User
INTEL_DEV_REDIST=C:\Program Files (x86)\Common Files\Intel\Shared Libraries\
.OCALAPPDATA=C:\Users\User\AppData\Local
OGONSERVER=\\LAPTOP-DEHKAHOH
NC_LD_LIBRARY_PATH=C:\Program Files (x86)\Common Files\Intel\Shared Libraries\compiler\lib\mic
NUMBER OF PROCESSORS=4
OneDrive=C:\Users\User\OneDrive
OS=Windows NT
Path=C:\Program Files (x86)\Common Files\Oracle\Java\javapath;C:\Program Files (x86)\Common Files\Intel\Shared Libraries\redist\in
tel64\compiler;C:\ProgramData\Oracle\Java\javapath;C:\WINDOWS\system32;C:\WINDOWS\System32\Wbem;C:\WINDOWS\System32\Win
dowsPowerShell\v1.0\;C:\Program Files (x86)\Common Files\lenovo\easyplussdk\bin;C:\Program Files\Intel\WiFi\bin\;C:\Program Files
Common Files\Intel\WirelessCommon\;C:\WINDOWS\System32\OpenSSH\;C:\Program Files (x86)\Windows Kits\8.0\Windows Performance Toolki
t\;C:\Program Files\dotnet\;C:\Program Files\Microsoft SQL Server\130\Tools\Binn\;C:\Program Files\PuTTY\;C:\Program Files\AutoFir
ma\AutoFirma;C:\Program Files\MySQL\MySQL Shell 8.0\bin\;C:\Users\User\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps;
PATHEXT=.COM;.EXE;.BAT;.CMD;.VBS;.VBE;.JS;.JSE;.WSF;.WSH;.MSC
POSTGIS ENABLE OUTDB RASTERS=1
 OSTGIS GDAL ENABLED DRIVERS=GTiff PNG JPEG GIF XYZ DTED USGSDEM AAIGrid
 ROCESSOR ARCHITECTURE=AMD64
ROCESSOR IDENTIFIER=Intel64 Family 6 Model 78 Stepping 3, GenuineIntel
 ROCESSOR LEVEL=6
 ROCESSOR REVISION=4e03
 rogramData=C:\ProgramData
 rogramFiles=C:\Program Files
 rogramFiles(x86)=C:\Program Files (x86)
  ogramW6432=C:\Program Files
  OMPT=$P$G
```

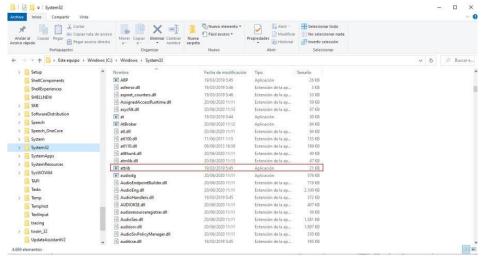
Variable del entorno de Sistema PATH

Si se introduce el comando Attrib en el intérprete, este se ejecuta, pero el comando Attrib está en

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
 \Users\User>attrib
                    C:\Users\User\.ganttproject
                   C:\Users\User\.packettracer
                   C:\Users\User\.pdfbox.cache
                   C:\Users\User\ganttproject.log
                   C:\Users\User\ganttproject.log.1
                   C:\Users\User\java0.log
                   C:\Users\User\java1.log
                   C:\Users\User\newXMLDocument.xml
                   C:\Users\User\NTUSER.DAT
                   C:\Users\User\ntuser.dat.LOG1
                   C:\Users\User\ntuser.dat.LOG2
  SH
                   C:\Users\User\NTUSER.DAT{ddfb4419-b2da-11ea-9cbf-005056c00001}.TM.blf
                   C:\Users\User\NTUSER.DAT{ddfb4419-b2da-11ea-9cbf-005056c00001}.TMContainer0000000000000000001.regtrans-ms
  SH
                   C:\Users\User\NTUSER.DAT{ddfb4419-b2da-11ea-9cbf-005056c00001}.TMContainer00000000000000000002.regtrans-ms
                    C:\Users\User\ntuser.ini
 \Users\User>
```

Comando Attrib (variable de entorno). Fuente. Elaboración propia

C:\WINDOWS\System32\attrib.exe ... ¿Cómo sabe dónde encontrarlo?



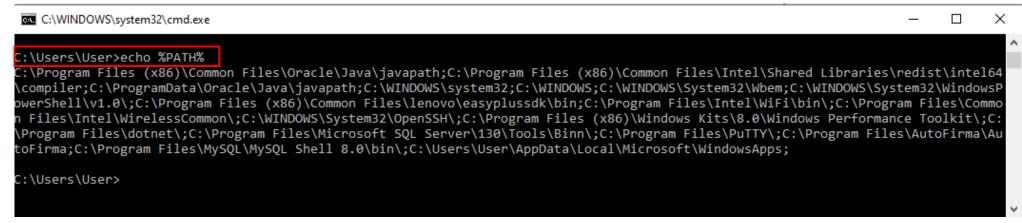
Situción del fichero Attrib.exe. Fuente. Elaboración propia

PATH contiene la lista de rutas donde el intérprete de comandos buscará ejecutables al introducir un comando.

- Primero busca en el directorio actual y después en las rutas de PATH.
- Si el intérprete no encuentra el ejecutable en ninguno de los directorios de PATH nos devolverá un mensaje de error.

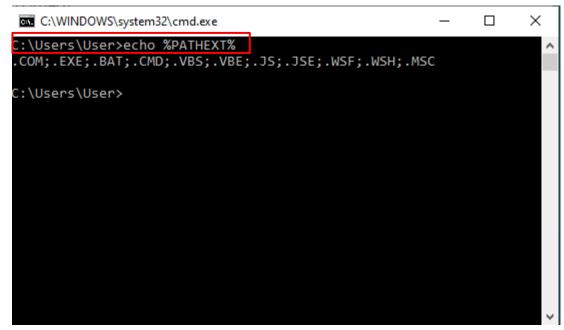
'something' no se reconoce como un comando interno o externo...

Si mostramos todas las rutas que contiene PATH



Variable del entorno de Sistema PATHEXT

- Cuando escribimos un comando externo o de usuario en el intérprete no se escribe la extensión.
 - □ Escribimos Attrib y el fichero correspondiente es attrib.exe
 - □ ¿Por qué?
- La variable PATHEXT especifica que tipos de ficheros (extensiones) son «ejecutables» por el sistema.
 - .bat , .cmd, .com, .exe son las principales

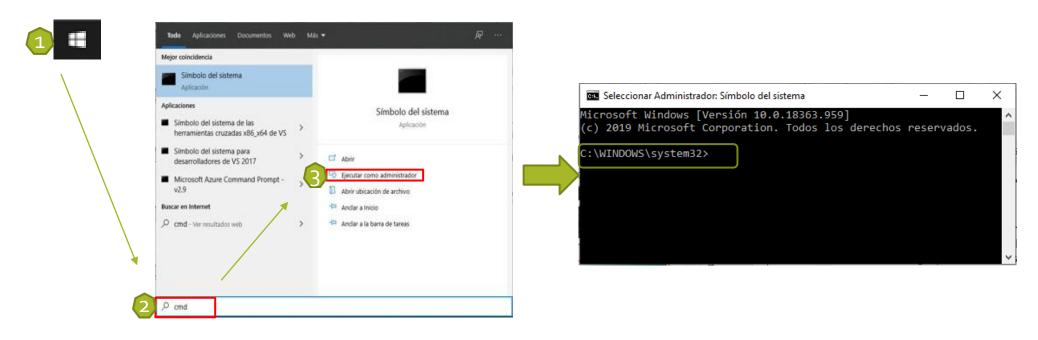


Visialización de ficheros ejecutables. Fuente. Elaboración propia

8.11 Comandos Básicos

Algunos comandos solo se podrán ejecutar como administrador del sistema. Como abrir el interprete de comandos en modo administrador:

- Presionar la tecla del logotipo de Windows en el teclado o simplemente hacer clic o tocar el botón del logotipo de Windows en la esquina inferior izquierda de la pantalla para abrir el menú Inicio.
- Escribir CMD en el cuadro de búsqueda, aparecerá una ventana como la que sigue, seleccionar ejecutar como administrador



Interprete de comandos como administrador Fuente. Elaboración propia

8.11 Comandos Básicos

ver muestra la versión del SO instalado →cat /etc/issue → uname -r

• systemInfo información del sistema → cat /etc/*-release

color información del sistema → cat /etc/*-release

prompt cambiar los colores de fondo de pantalla y del texto para cambiar el prompt

echo (símbolo que muestra) muestra mensajes por pantalla

title para cambiar el título de la ventana de comandos

exit salir de la ventana de coman dos (cierra cmd.exe)

cls limpia la pantalla

date mostrar y modificar fecha

time mostrar y modificar hora

• X: para cambiar a la unidad X

help muestra listado de comandos

<comando> /?
 Solicitar ayuda sobre un comando concreto

8.11 Comandos Windows

Cambiar el título de la consola de Windows

Para modificar el título de la ventana del CMD se puede utilizar el comando TITLE. Por ejemplo, escribiendo:

TITLE Intérprete de comandos

Borrar la pantalla de la consola de Windows

El comando CLSpermite borrar el texto de la consola. Para ello, no hay más que teclear: CLS

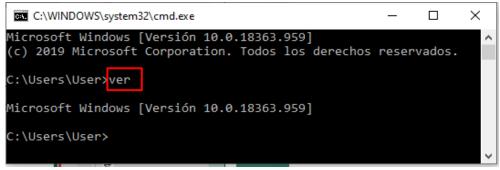
Avuda en la consola de Windows

El comando **HELP** proporciona información de ayuda de los comandos del sistema. Por ejemplo, al escribir: HELP TITLE

Salir de la consola de Windows

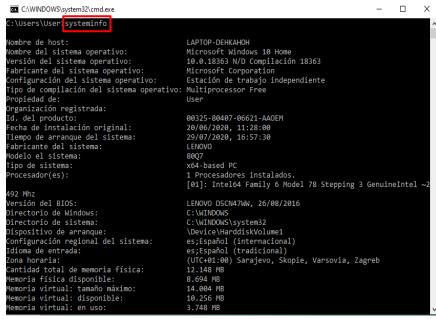
Para cerrar la consola se puede utilizar el comando **EXIT**.

8.11 Comandos Básicos



Comando ver. Fuente. Elaboración propia

Para visualizar la información del sistema



Comando systeminfo. Fuente. Elaboración propia

8.11 Comandos Básicos

Fecha y hora del sistema

Para visualizar y/o cambiar la fecha y hora del sistema, se pueden utilizar –respectivamente– los comandos DATEY TIME.

En la siguiente captura de la ventana de la consola de *Windows*, obsérvese que, si no se desea cambiar ni la fecha ni la hora cuando se nos pide que las escribamos, tan solo hay que pulsar la tecla *Enter* (*Entrar*) en ambos casos. Asimismo, fíjese que tanto con **DATE** como con **TIME**, al pasarles el parámetro /T, se muestran la fecha y hora

del sistema, pero no se permite cambiarlas.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe — X

(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reserva odos.

C:\Users\User>\date
La fecha actual es: 02/08/2020
Escriba la nueva fecha: (dd-mm-aa) 02-08-20
El cliente no dispone de un privilegio requerido.

C:\Users\User>\date /T
02/08/2020

C:\Users\User>\time /T
11:38

C:\Users\User>\time /T
```

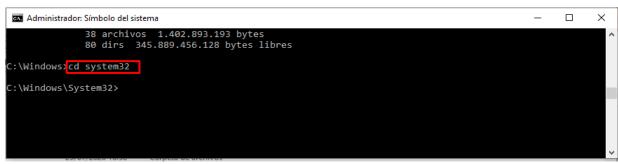
8.11 Comandos Windows - COMANDOS DOS (CMD)

Operaciones básicas sobre archivos y directorios

- Ver el contenido de un directorio (**DIR**)
- Crear directorios (MDo MKDIR)
- Cambiar de directorio (CDo CHDIR)
- Cambiar de unidad
- Crear archivos (COPY)
- Ver el contenido de un archivo (TYPE)
- Ver el árbol de directorios (TREE)
- Copiar archivos (COPY)
- Copiar directorios (XCOPY)
- Cambiar el nombre de archivos y directorios (RENo RENAME)
- Mover archivos y directorios (MOVE)
- Eliminar archivos (DELo ERASE)
- Eliminar directorios (RDo RMDIR)
- Rutas relativas y absolutas
- Comodines

cd [unidad:]\[ruta directorio]

Cambia del directorio actual al indicado: la ruta puede ser absoluta o relativa



Comando cd . Fuente. Elaboración propia

dir [unidad:]\[ruta directorio]

Lista todos los ficheros y directorios de la ruta actual. Permite ver ciertas propiedades: fecha modificación, si es directorio, tamaño en bytes si es archivo, nombre y al final un resumen.

Parámetros:

| ara | metros. | | |
|-----|------------------|--|--|
| | /p | muestra la info | ormación página a página. Se puede utilizar el comando more detrás |
| | | (dir [unidad:]\ | [ruta directorio] more) |
| | /w | muestra la información en columnas | |
| | /A | muestra todos los ficheros incluso los ocultos | |
| | □ /O ordena por: | | |
| | | ✓ N | nombre |
| | | √ E | extension |
| | | √ D | fecha |

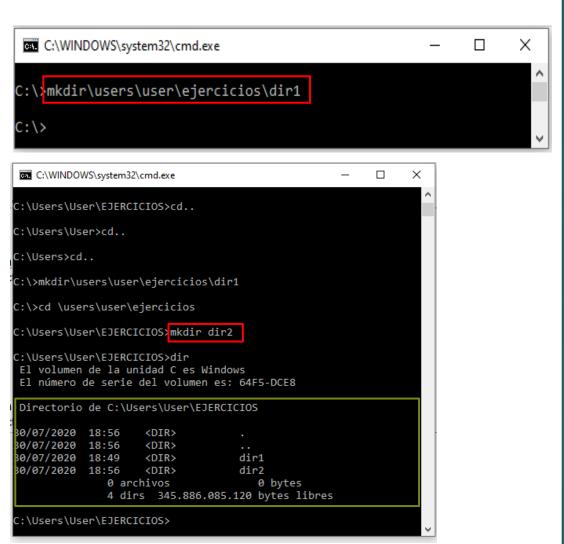
agrupando directorios

tamaño

md [unidad:]\[ruta]\<directorio> \u00f3 mkdir

Crea un directorio con el nombre indicado en el campo <directorio> desde el directorio raíz.

Crea un directorio con el nombre indicado en el campo directorio desde el directorio donde está.



move <origen> <destino>

Mueve archivos y cambia el nombre a archivos y directorios. move SIMM SO

tree[/H]

Muestra la ruta jerárquica de directorios y subdirectorios.

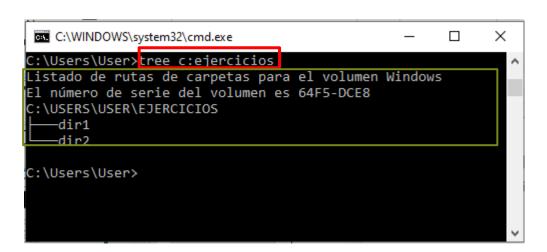
Opciones:

/H muestra información de ayuda

/F muestra todos los ficheros en los subdirectorios así como los subdirectorios en sí.

/P para cada pasada de pantalla en una muestra tree larga.

Ejemplo:



rd [/S][/Q][unidad:]\[ruta]\<directorio> \u00f3 rmdir

Borra el directorio indicado en el nombre

- /Q no pide confirmación de borrado.
- /S borra también subdirectorios y el propio directorio (el árbol entero)

Ejemplo:

rd /S dir3

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
                                                 Directorio de C:\Users\User\EJERCICIOS
02/08/2020 07:02
 2/08/2020 07:02
                    <DIR>
 0/07/2020 18:49
                    <DIR>
                                   dir1
                    <DIR>
                                   dir2
 0/07/2020 18:56
                    <DIR>
                                   dir3
02/08/2020 07:02
              0 archivos
                                      0 bytes
              5 dirs 347.138.363.392 bytes libres
C:\Users\User\EJERCICIOS;rd /S dir3
dir3, ¿Está seguro (S/N)? s
:\Users\User\EJERCICIOS>dir
El volumen de la unidad C es Windows
El número de serie del volumen es: 64F5-DCE8
Directorio de C:\Users\User\EJERCICIOS
02/08/2020 07:03
2/08/2020 07:03
                    <DIR>
                                   dir1
30/07/2020 18:49
                    <DIR>
30/07/2020 18:56
                    <DIR>
                                   dir2
              0 archivos
                                      0 bytes
              4 dirs 347.138.359.296 bytes libres
 :\Users\User\EJERCICIOS>
```

type [unidad:]\[ruta]\ <archivo>

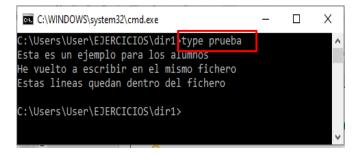
Permite ver el contenido de un fichero type prueba

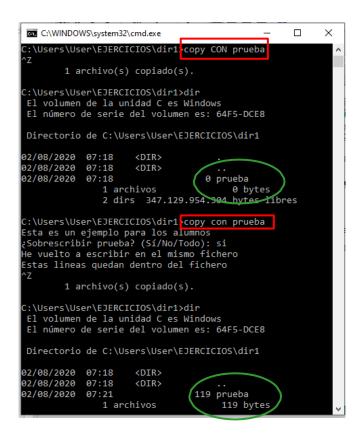
copy <origen>[+ fichero2..] <destino>

crea, copia o fusiona ficheros

Creación de fichero:

copy con prueba





copy <origen>[+ fichero2..] <destino>

crea, copia o fusiona ficheros

Copiar ficheros entre unidades:

copy c: prueba f: prueba

Fusionar/combinar ficheros

El siguiente comando creará un fichero fusionado con el contenido de todos los ficheros prueba

copy prueba+prueba1 todoprueba

El siguiente comando combina el fichero *prueba1* de la unidad c: con el fichero *prueba* de la unidad f: y lo almacena con un nuevo nombre *pruebaf* en la unidad d:

C:\Usuarios\usuario\ejercicios> copy prueba1+f:prueba d:pruebaf

FC <archivo1> <archivo2>

Compara 2 archivos y verifica si son iguales

FC prueba prueba1

rename <antiguo> <nuevo>

Permite cambiar el nombre de un fichero

rename prueba prueba2

¿que hará el siguiente comando? ren *.doc *.txt

- del [unidad:]\[ruta]\ <archivo>
- erase [unidad:]\[ruta]\ <archivo>
 - Borra el archivo especificado del prueba2
 - ¿que hará el siguiente comando? del *.txt

Si se pasa un nombre de directorio se borran todos sus archivos (no directorios)

Los **atributos** permiten asociar a los ficheros y carpetas unas características especiales.

Hay cuatro tipos:

- De sistema: identifica archivos de sistema.
 - √ Se puede activar en cualquier archivo
- Oculto: esconde el fichero al comando dir normal
- Solo lectura: impide la modificación o borrado del archivo.
- Almacenamiento: indica si el archivo es nuevo o se ha modificado desde la última copia de seguridad. (Si
 está actual y se hace una copia de seguridad incremental se añadirá). Se cambia automáticamente
 aunque se puede modificar manualmente.

Los atributos pueden estar activados o desactivados.

El comando attrib permite ver los atributos de archivos y carpetas y modificarlos

Attrib [+|- R] [+A|-A] [+S|-S] [+H|-H] archivo /s

- R solo lectura
- A almacenamiento
- S sistema
- H oculto
- /S procesa archivos de subdirectorios
- /D procesa también los directorios

Opciones

- +A Fija la atribución del archivo (-A la desconecta)
- +R Fija la atribución de lectura del archivo (-R la desconecta)
- +S Fija la atribución de sistema del archivo (-S la desconecta)
- /S Extiende las acciones del comando attrib a los subdirectorios
- attrib+R *.txt → fija el atributo de lectura a todos los archivos con extension .txt
- attrib-R *.txt/S → desconecta el atributo de lectura a todos os archivos con extensión .txt del directorio actual y
 de sus subdirectorios

H y S tienen prioridad, por lo que tienen que estar desactivados para poder modificar los demás

- ✓ attrib //muestra atributos de los archivos de directorioactual
- √ attrib prueba +R
- ✓ edit prueba
- attrib prueba -R

8.2 SISTEMA OPERATIVO

8.2 Definición de Sistema Operativo

Al principio se vio que un sistema informático estaba compuesto por cuatro elementos. Hardware, Software, los Datos y el usuario.

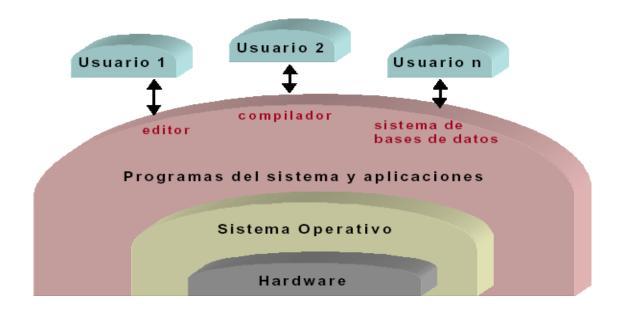
Con arreglo a esta composición se podría decir que dentro del software, el sistema operativo es el principal de todos ellos y se podría definir como: un programa (o conjunto de programas) que actúa como **intermediario** entre las aplicaciones y el hardware de ordenador, **gestionando los recursos del sistema** de forma óptima y segura. Se podría analizar el sistema operativo como:

- Interfaz entre el usuario y el ordenador
 - Es una abstracción de la máquina donde está instalado.
 - Tiene que proporcionar los siguientes servicios
 - Ejecución de programas
 - Operaciones de E/S
 - Manipulación y control del sistema de archivos
 - Detección de errores
 - Control de acceso

8.2 Definición de Sistema Operativo (cont.)

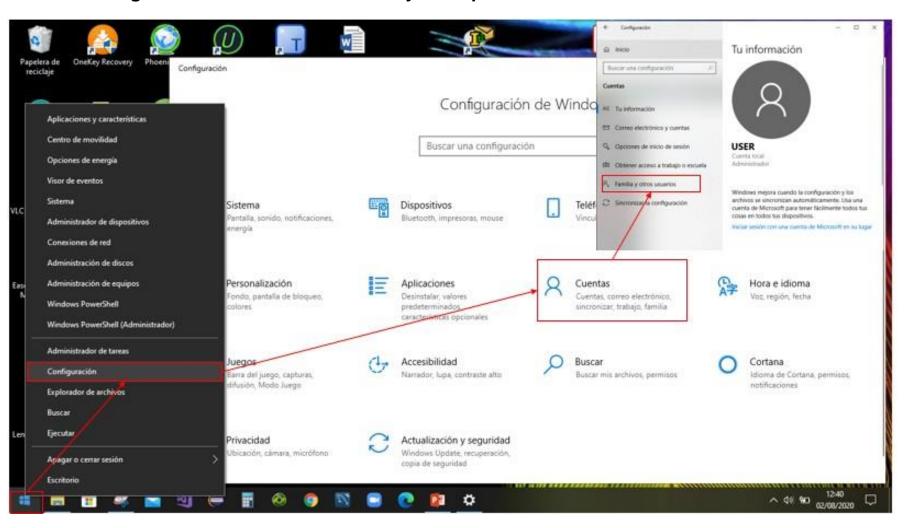
SO como administrador de recursos

- □ Proporciona una asignación ordenada y controlada de los recursos del sistema.
- □ El_SO es un proceso que planifica el acceso a los diferentes recursos del sistema, es decir, planifica el resto de procesos.

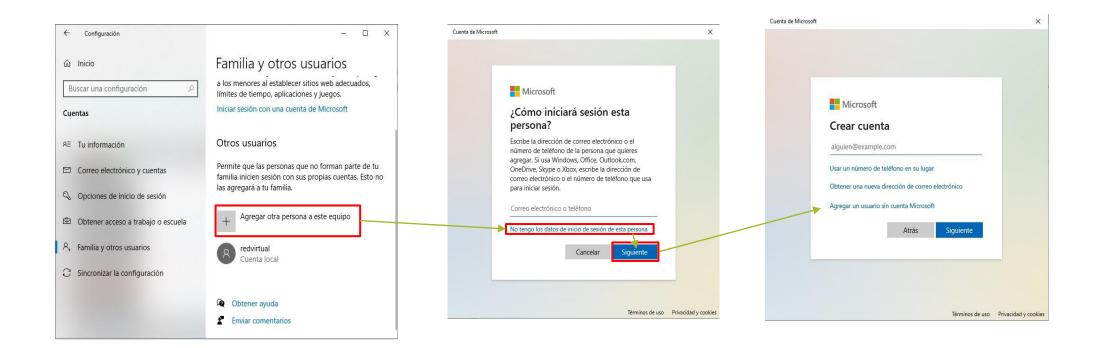


8.3 CUENTAS DE USUARIO

Inicio → Configuración → Cuentas → Familia y otras personas

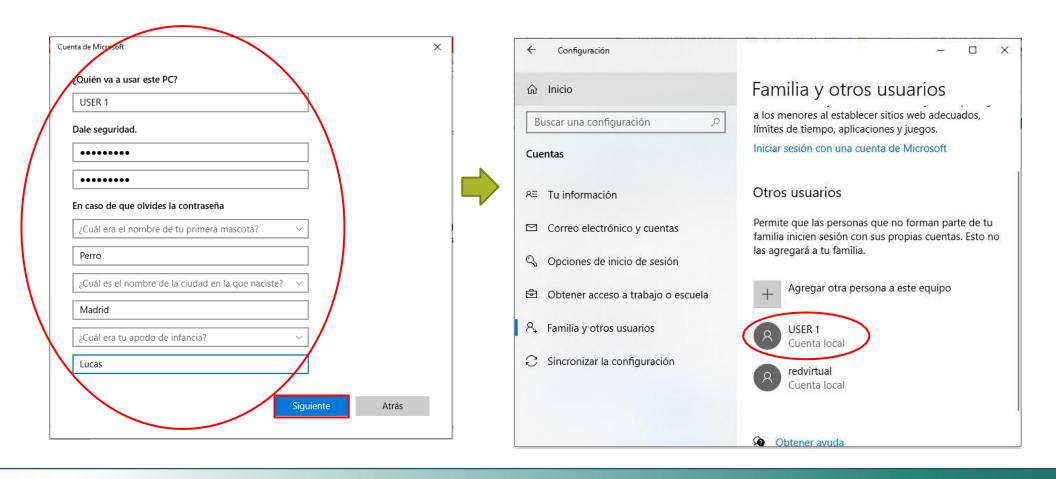


Inicio → Configuración → Cuentas → Familia y otras personas → Agregar otra persona a este equipo

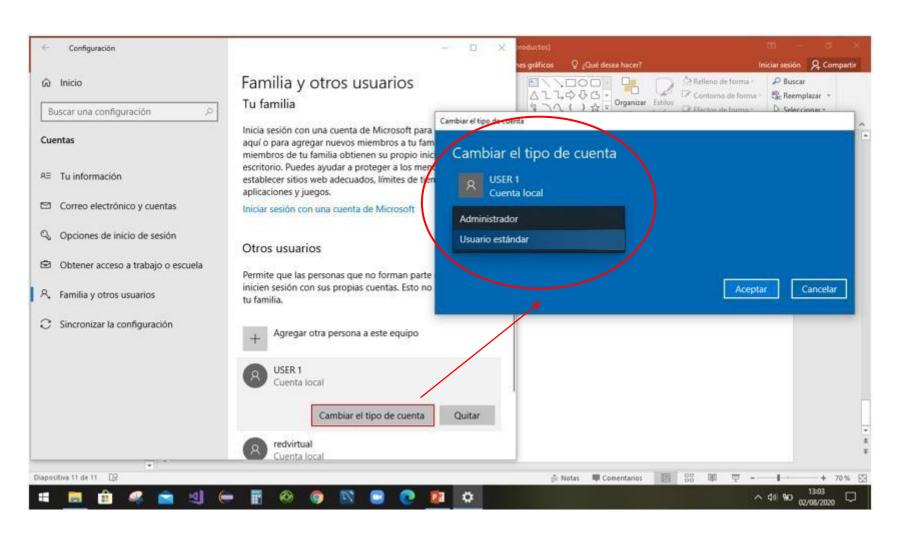


Inicio → Configuración → Cuentas → Familia y otras personas → Agregar otra persona a este equipo → No tengo datos de esta persona

A continuación rellenamos los datos del usuario que queremos crear, **Siguiente** y ya tenemos el usuario



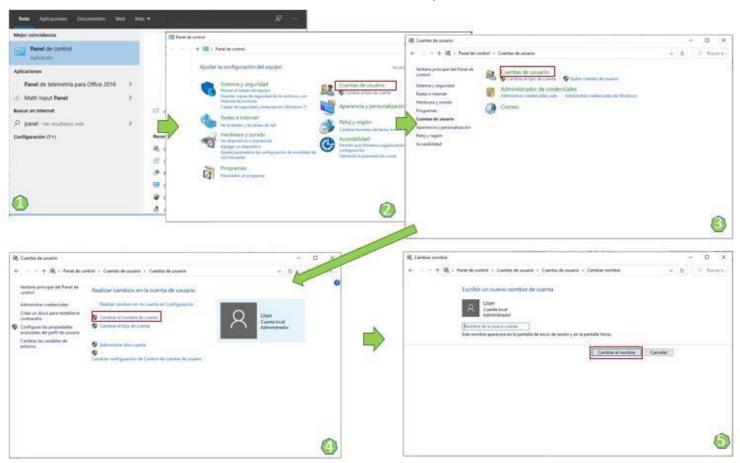
Desde ahí se selecciona → Cambiar tipo de cuenta



Cambiar el nombre de la cuenta

Inicio → Buscar → Panel de control → Cuentas de usuario → Cuentas de usuario → Cambiar el nombre de la cuenta →

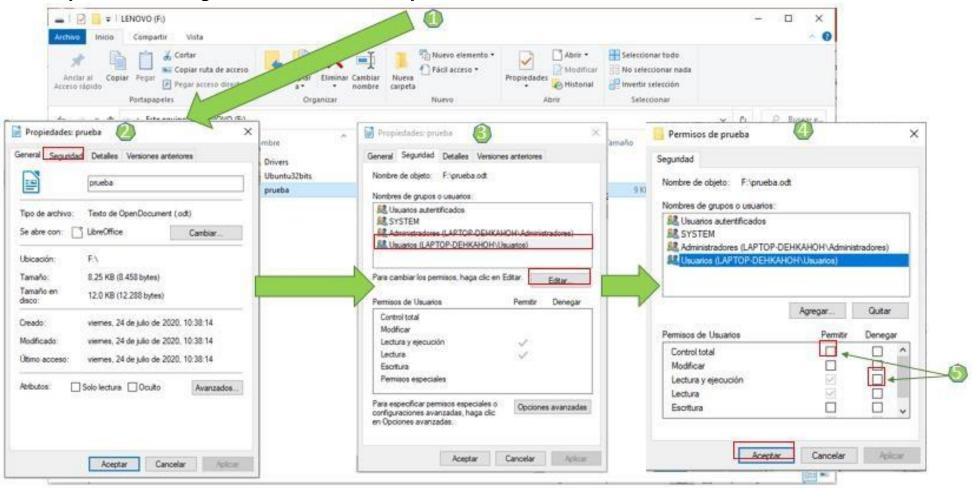
A continuación rellenamos los datos del nombre nuevo del usuario, *Cambiar el nombre*



Cambiar permisos de un cuenta de usuario

Inicio → Explorador de archivos. Se busca la carpeta o archivo, sobre el click con botón derecho del ratón

→ Propiedades → Seguridad → Editar → Aceptar



8.5 ADMINISTRACIÓN AVANZADA

Se podrá acceder por dos vías:

Botón derecho sobre el icono de inicio de Windows

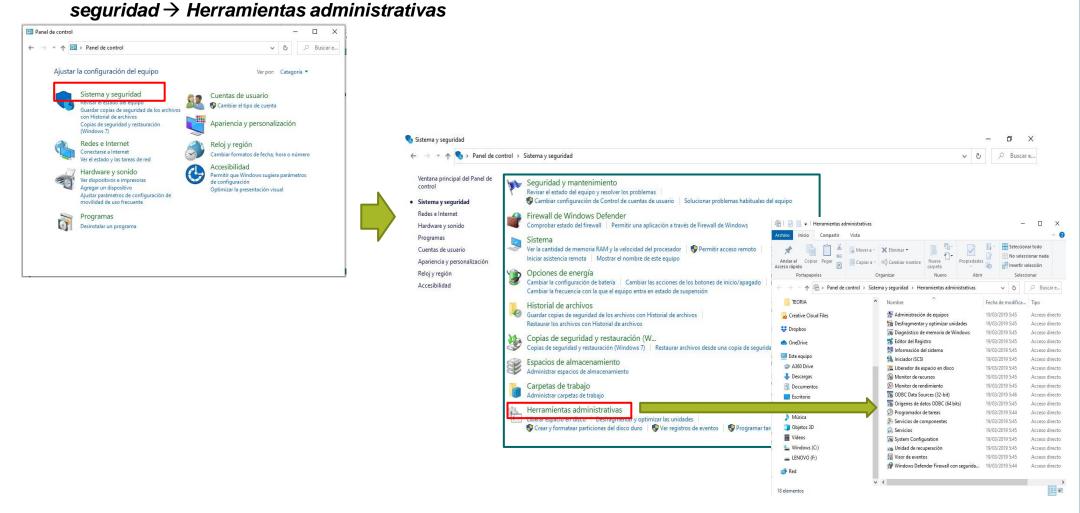




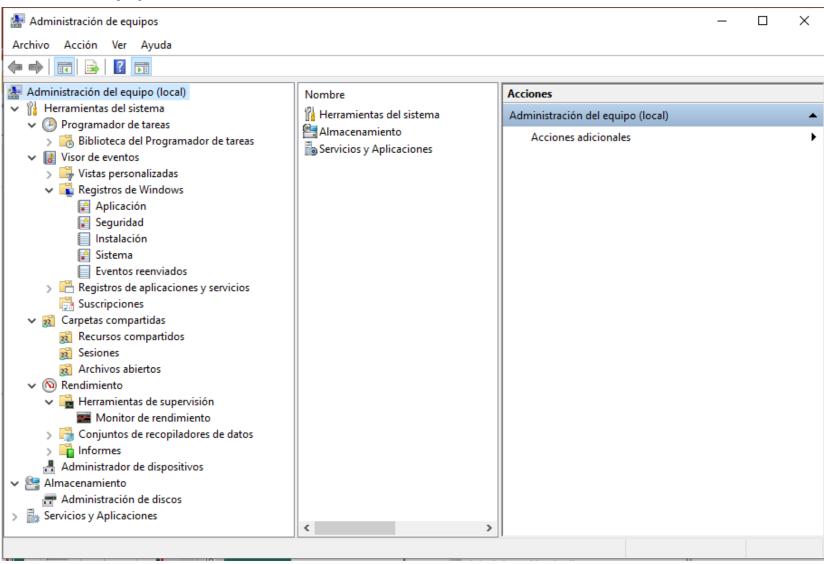


Se podrá acceder por dos vías:

Botón derecho sobre el icono de inicio de Windows \implies Buscar \Rightarrow Panel de control \Rightarrow Sistema y

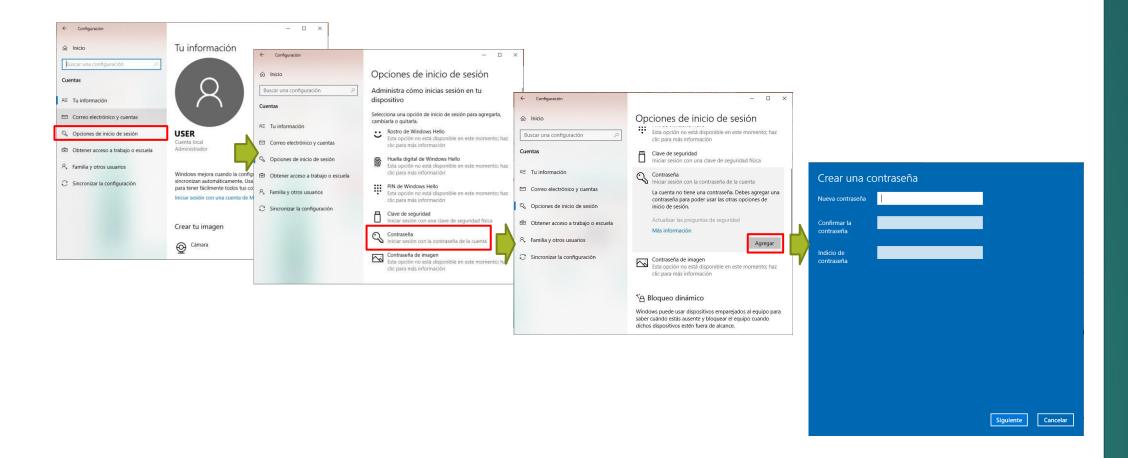


Administración de equipos



Contraseñas de usuario

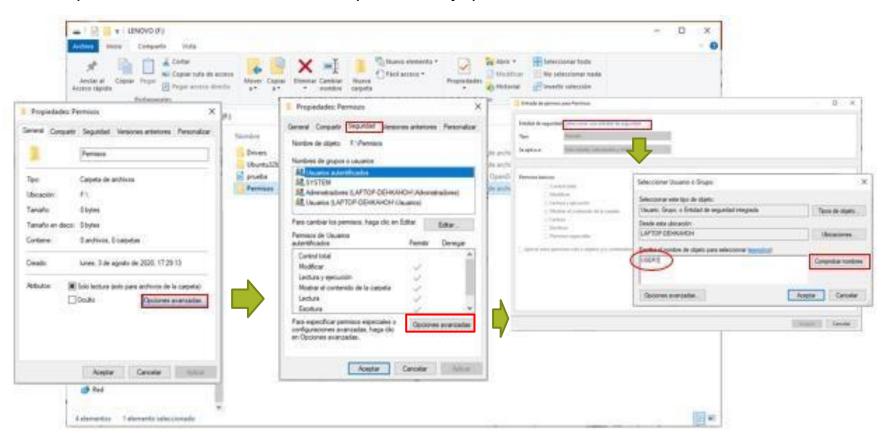
Selecciona *Inicio* \rightarrow *Configuración* \rightarrow *Cuentas* \rightarrow *Opciones de inicio de sesión* . En Contraseña, selecciona el botón *Cambiar* y sigue los pasos.



Permisos

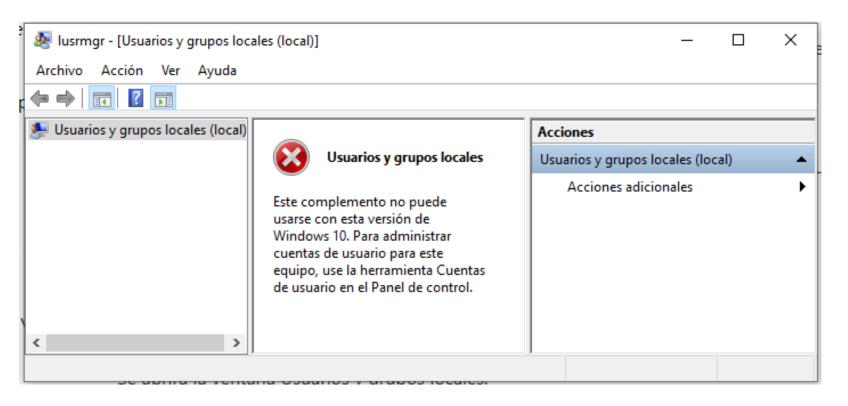
Selecciona *Inicio* \rightarrow *Explorador de Windows*. Seleccionamos una carpeta o archivo y se pulsa click botón derecho del ratón. Aparecerá una ventana donde se podrá seleccionar *Propiedades* \rightarrow *Seguridad* \rightarrow *Opciones avanzadas* \rightarrow *Seleccionar una entidad de seguridad.*

A partir de aquí se irán introduciendo los datos precisados y que deseemos



<u>Usuarios y grupos</u>

Esta opción solo estará disponible en ciertas versiones de Windows 10, así como en las versiones de servidores de red.



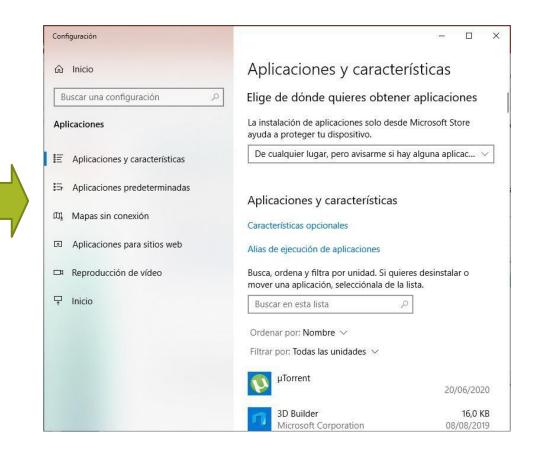
Gestión de aplicaciones

Botón derecho sobre el icono de inicio de Windows



→ Aplicaciones y características





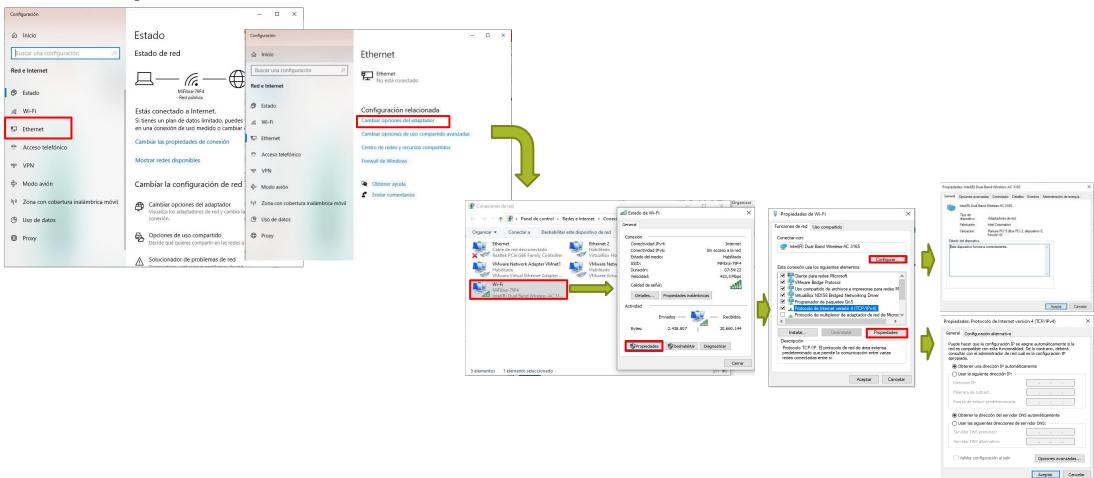
Conexión a Red e internet

Botón derecho sobre el icono de inicio de Windows



→ Buscar → Panel de control → Redes e internet ò

Configuración→ Conexiones de red



Administración de discos

FDISK

Administración de discos

Formatear

Scandisk o Chkdsk

Defrag

Liberador de espacio en disco

Comprobador de archivos de sistema

- •FDISK: crea y elimina particiones en un disco duro. La herramienta FDISK no está disponible en Windows XP, Vista o 7. Fue reemplazada por la herramienta Administración de discos.
- •Administración de discos: inicializa discos, y crea y formatea particiones.
- •Formatear: prepara un disco duro para almacenar información.
- •ScanDisk o CHKDSK: revisa la integridad de los archivos y las carpetas en un disco duro mediante el análisis del sistema de archivos. Estas herramientas también permiten revisar la superficie del disco para detectar errores físicos.
- •Defrag: optimiza el espacio en el disco duro para permitir un acceso más rápido a programas y datos.
- •Liberador de espacio en disco: libera espacio en un disco duro al buscar archivos que pueden borrarse de manera segura.
- •SFC: el Comprobador de archivos de sistema (SFC, System File Checker) examina los archivos imprescindibles del sistema operativo y reemplaza los archivos que están dañados. Utilice el disco de arranque de Windows 7 para resolver problemas y reparar archivos dañados. Este disco repara archivos de sistema de Windows, restaura archivos dañados o faltantes y reinstala el sistema operativo. También se encuentran disponibles herramientas de software de terceros que pueden ser útiles para resolver problemas.

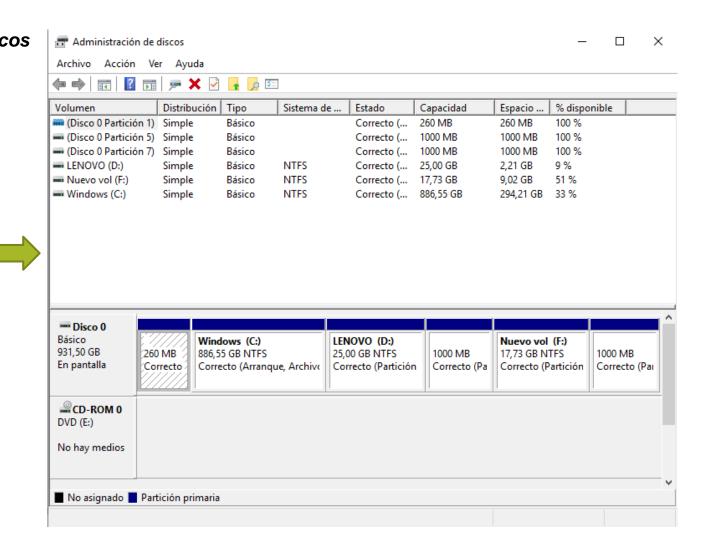
https://www.genbeta.com/herramientas/7-herramientas-gratis-para-dominar-las-particiones-en-tu-disco-duro

Administración de discos

Escritorio

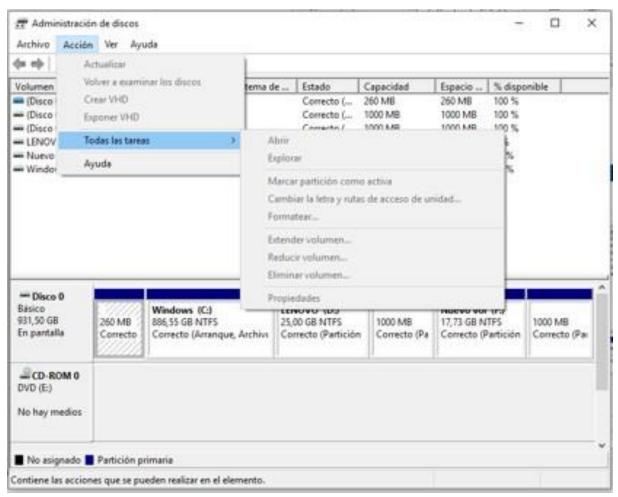






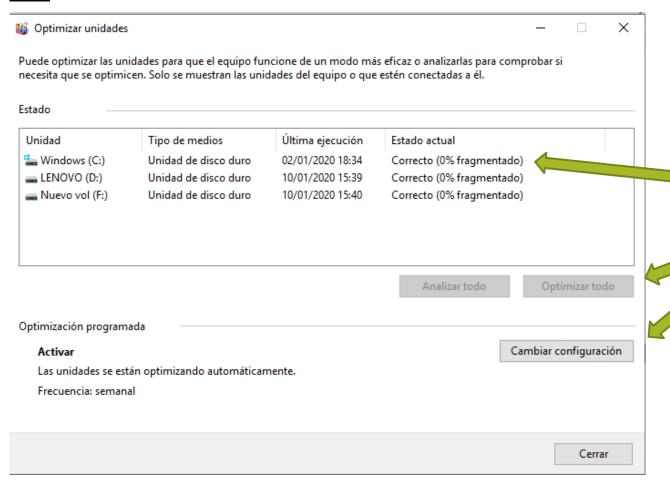
Administración de discos

■ Inicio → Administrador de discos → Acción



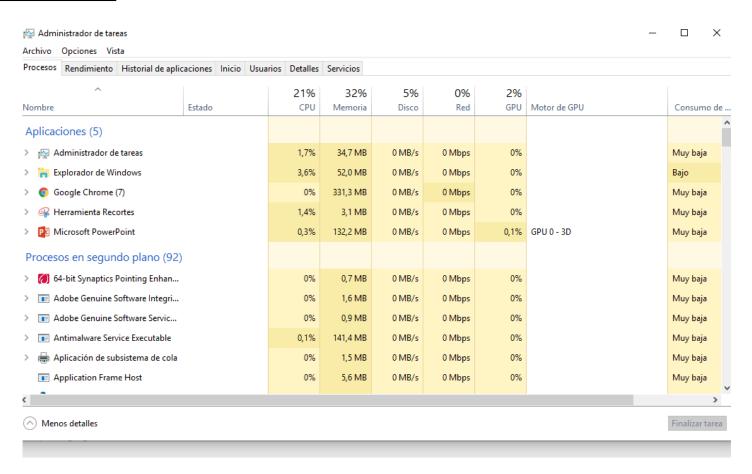
Administración de discos

■ Inicio → Buscar y tecleamos Desfragmentar



Seleccionamos el disco y a continuación la acción que queremos realizar

Administración de tareas



https://www.redeszone.net/2017/01/09/utilizar-cron-crontab-linux-programar-tareas/

Administración de tareas

