



Práctica ERP – Python

Se pide crear una interface como la que se muestra en la siguiente imagen:



La interface se compone de:

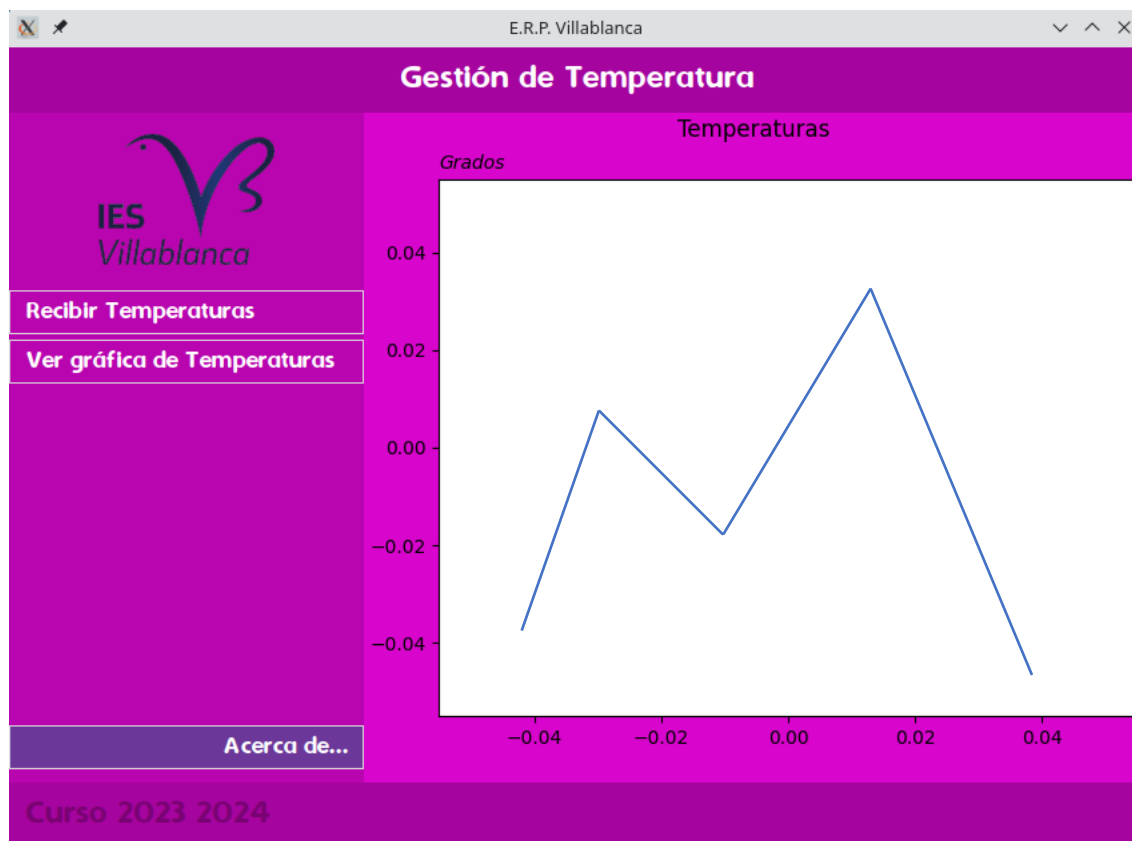
- 4 Frame:
 - Superior
 - se debe cargar en la parte superior el logo del centro.
 - Dos botones en la parte superior:
 - Recibir Temperaturas.
 - Ver Gráfica de Temperaturas.
 - Un botón en la parte inferior:
 - Acerca De...
 - Principal:
 - Aparece una Label con el texto “Villablanca E.R.P.”.



Cada vez que se pulsa sobre el botón “Recibir Temperaturas”, se deben de recoger 10 temperaturas aleatorias entre 20.0º y 50.0º. Para hacer esto, debéis de crear una clase a modo de nuestro servidor que debe utilizar el paradigma de **programación reactiva**.

Este servidor, debe generar aleatoriamente una temperatura y **simular un periodo de tiempo** que sea aleatorio para el envío al observador del dato generado.

Si pulsamos sobre el botón de “Ver Gráfica de Temperaturas”, se nos mostrará en el Frame la gráfica con las temperaturas.



Queda como trabajo para el alumno el buscar en la documentación técnica el como embeber la gráfica dentro de una ventana Tk().

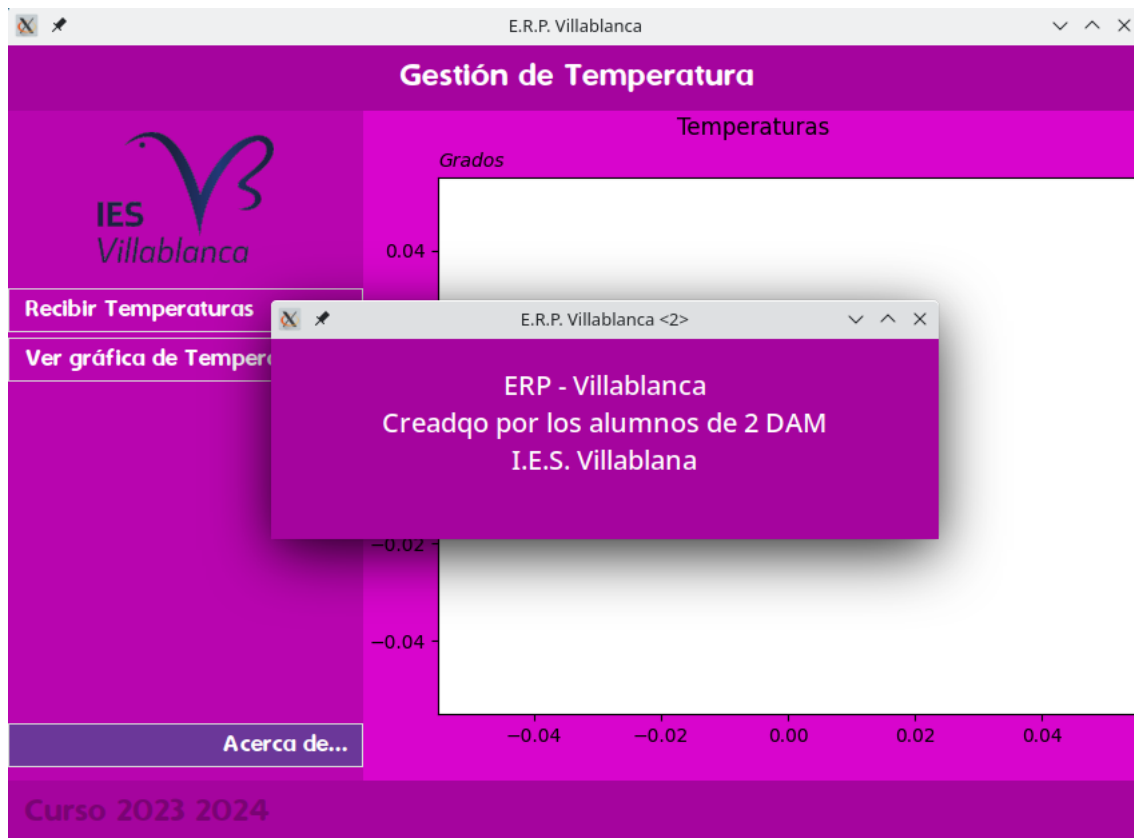
Cada vez que se pulsa sobre el botón “Recibir Temperaturas”, se irán almacenando 10 temperaturas, de tal manera que si pulso una única vez sobre el botón tendremos 10 temperaturas, si pulso una segunda vez, tendremos 20 y así sucesivamente.

Cada vez que pulsemos sobre el botón de “Ver Gráfica de Temperaturas”, se representarán gráficamente el número de mediciones que tengamos, ya sean 10, 20, etc.



No se pide que la gráfica se actualice automáticamente, pero queda a decisión del alumno el hacerlo.

Cuando pulsamos sobre el botón “Acerca De...” se nos mostrará una ventana **dependiente** de la ventana principal en la que se nos mostrará información como la que se muestra en la imagen.



A la hora de realizar la práctica, utilizar diferentes clases en diferentes ficheros .py e importarlas según las necesidades.

Documentar bien el código.