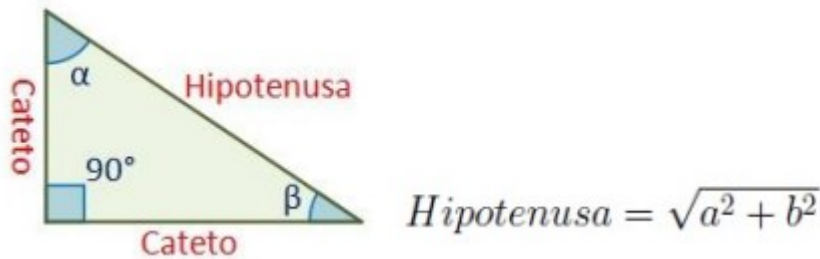


UNIDAD DE TRABAJO 1: INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Actividades de aprendizaje

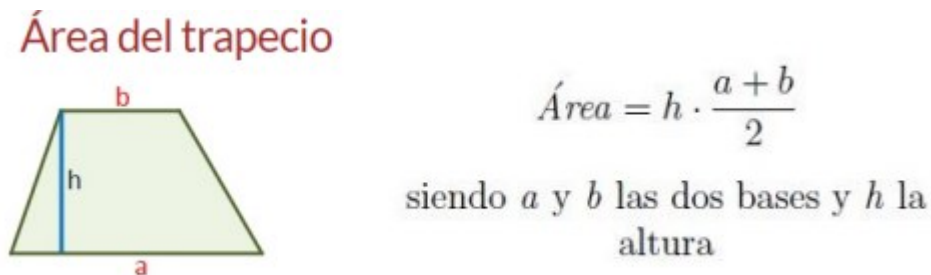
Realice el pseudocódigo y el diagrama de flujo de los siguientes ejercicios:

1. Calcular la hipotenusa de un triángulo rectángulo, teniendo en cuenta que se solicitarán al usuario la longitud de los catetos.



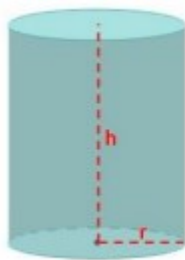
Nota: usar el operador sqrt para la raíz cuadrada y ^ para potencia

2. Calcular el área de un trapecio dada la siguiente fórmula:



3. Se pide calcular el área de un cilindro dada la fórmula:

Área del cilindro



$$\text{Área} = 2 \cdot \pi \cdot r \cdot (r + h)$$

donde r es el radio de la base y h la altura del cilindro

4. Diseñar algoritmo para obtener la última cifra de un número entero introducido por pantalla. Por ejemplo, si el usuario escribe el nº 15 el resultado será 5
5. Diseñar un algoritmo que al introducir una cantidad de dinero, expresado en euros, indique cuántos billetes y monedas se pueden obtener como mínimo