

## Übungen 1 Grundlagen

### 1. Aufgabe

Erstellen Sie ein C++-Programm, das den folgenden Text auf dem Bildschirm ausgibt:

Mögen  
täten wir schon wollen,  
aber können  
haben wir uns nicht getraut!

Verwenden Sie den Manipulator endl an den entsprechenden Stellen.

### 2. Aufgabe

Das folgende Programm enthält lauter Fehler:

```
*/ Hier sollte man die Brille nicht vergessen //  
#include <stream>  
in main  
{  
    cout << "Wenn dieser Text",  
    cout >> " auf Ihrem Bildschirm erscheint, ";  
    cout << " endl;"  
    cout << 'können Sie sich auf die Schulter '  
        << "klopfen!" << endl.  
    return 0;  
}
```

Korrigieren Sie die Fehler, und testen Sie die Lauffähigkeit des Programms.

### 3. Aufgabe

Was gibt das unten stehende C++-Programm auf dem Bildschirm aus?

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
  
void pause()  
{  
    cout << "PAUSE";  
}  
int main()  
{  
    cout << endl << "Lieber Teilnehmer, "  
    << endl << "gönnen Sie"  
    << " sich jetzt eine ";  
    pause();  
    cout << "!" << endl;  
  
    return 0;  
}
```