

# Metody gradientowe oraz szacowania przedziału

- dr Łukasz Pietrzak
- IMSI
- [lukasz.pietrzak@p.lodz.pl](mailto:lukasz.pietrzak@p.lodz.pl)

# Metoda gradientu prostego

Jedna z najprostszych metod wykorzystująca poszukiwanie na kierunku z wykorzystaniem gradientu funkcji celu.

Założenia początkowe:

- funkcja celu jest przynajmniej klasy  $C1$ ,
- funkcja celu jest wypukła w całym przedziale poszukiwań minimum

Dodatkowo:

- wykonujemy poszukiwanie minimum funkcji celu, czyli wykorzystujemy  $-\nabla f(x)$
- Zakładamy stałość długości kroku w kolejnych iteracjach lub jego zmienność (2 warianty metody)

# Metoda gradientu prostego

## Określenie kierunku

W metodzie gradientu prostego kierunek poszukiwania minimum funkcji celu w danym punkcie ze zbioru  $D$  (rozwiązań dopuszczalnych) określamy według następującego wzoru:

$$d_i = -\nabla f(x_i), i = 1, 2, 3, \dots$$

gdzie  $i$  jest numerem iteracji

# Metoda gradientu prostego

W kolejnych iteracjach otrzymujemy argumenty przybliżające nas do poszukiwanego rozwiązania:

$$x_{i+1} = x_i - \lambda_i d_i$$

Gdzie:  $\lambda_i$  jest długością kroku w danej iteracji

$x_i$  jest w przypadku pierwszej iteracji  $x_0$  czyli wybranym punktem startu

$d_i$  dla pierwszej iteracji jest  $d_0 = -\nabla f(x_0)$

# Metoda gradientu prostego

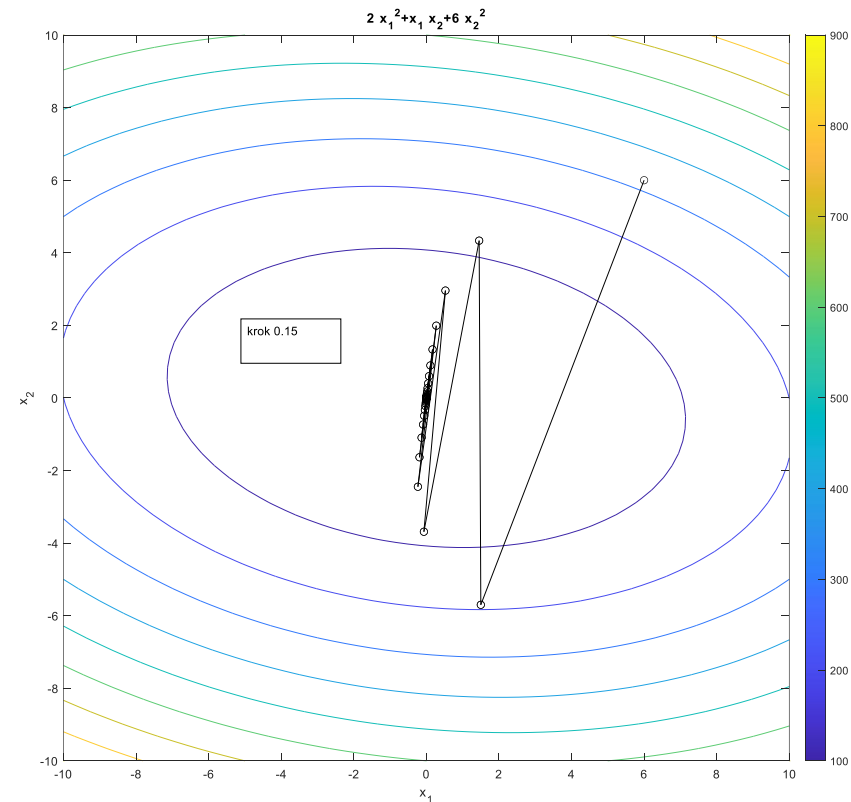
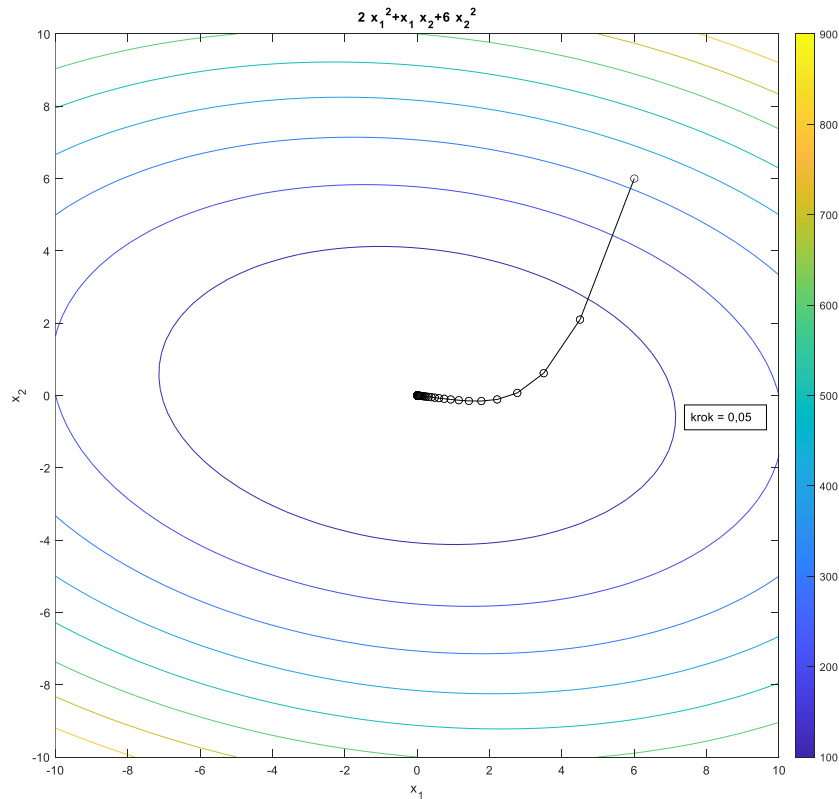
W przypadku omawianej metody istnieją dwa możliwe przypadki:

- W kolejnych iteracjach posługujemy się stałą długością kroku  $\lambda_i$
- Możemy modyfikować długość kroku w zależności od otrzymanego rezultatu – wartości funkcji celu dla uzyskanego argumentu  $x_i$ .  
Minimum funkcji celu znajduje się w punkcie styczności kierunku ustalonego w danej iteracji do poziomicy funkcji celu.

Należy nadmienić, że wariant metody ze stałym krokiem nie zawsze prowadzi do znalezienia rozwiązania a sama metoda w tym wariancie nie zawsze będzie zbieżna.

# Metoda gradientu prostego

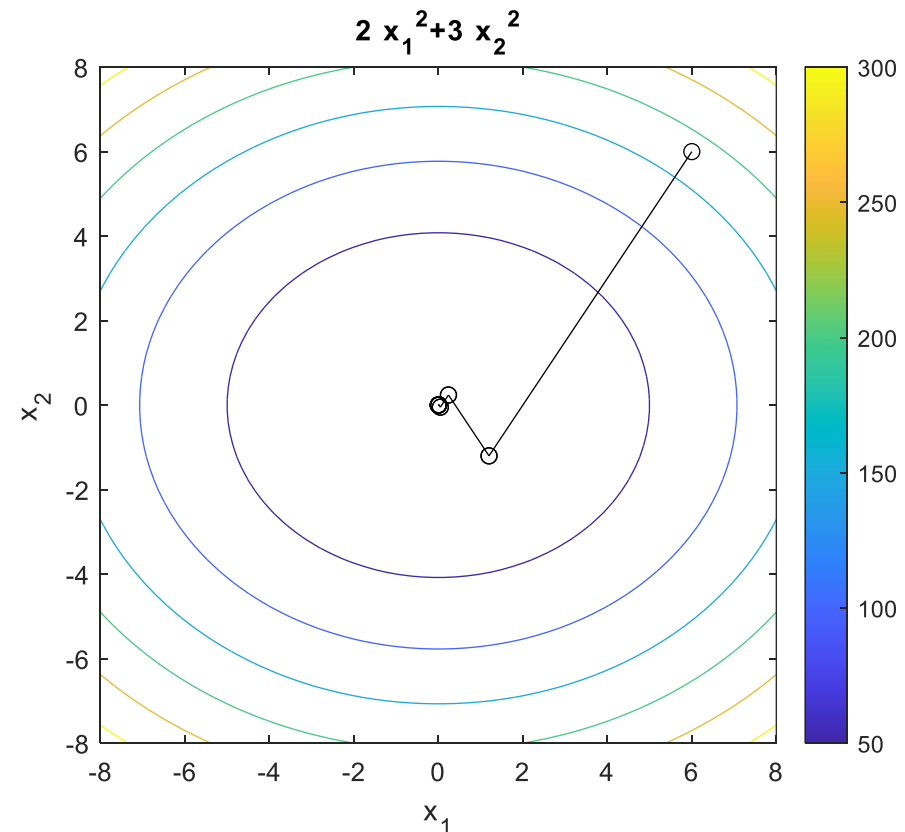
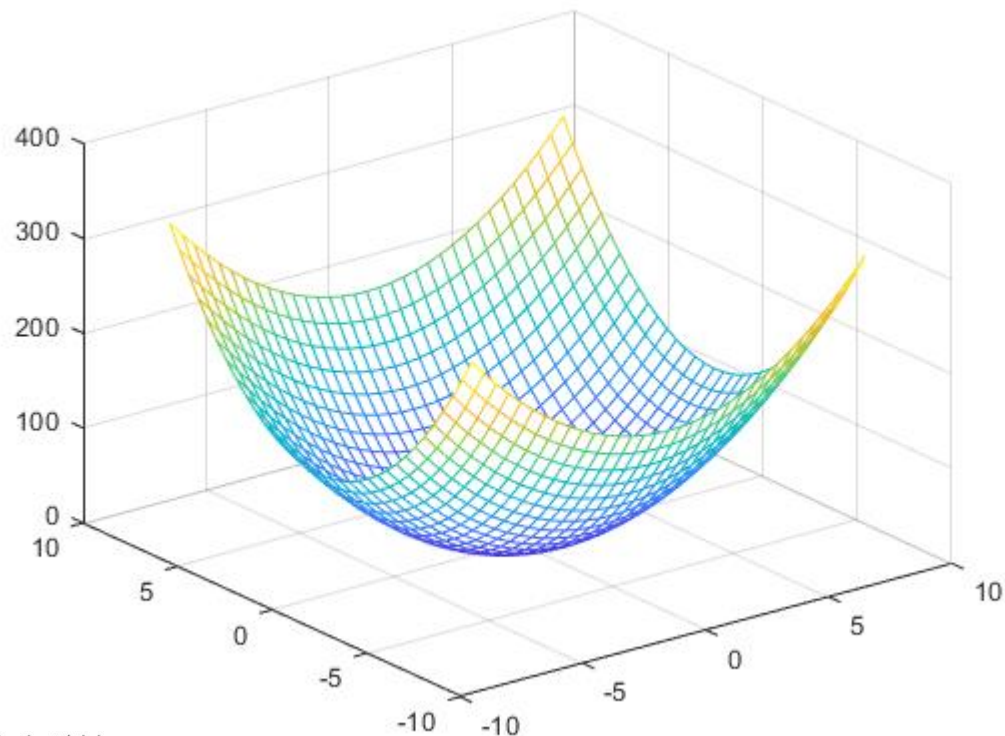
Często od doboru kroku zależy osiągnięcie rozwiązania, jak i działanie samej metody. Na załączonych obrazach widać wpływ zmiany długości kroku na działanie metody:



# Metoda gradientu prostego - przykład

Posłużymy się metodą gradientu prostego dla funkcji celu postaci:

$$f(x_1, x_2) = 2x_1^2 + 3x_2^2$$



n=7  
f=1.1796e  
-09  
Xopt=  
1.0e-04 \*  
0.1536  
0.1536

# Metoda gradientu prostego - przykład

Policzmy kolejne przybliżenia:

$$d_i = -\nabla f(x_1, x_2) = -\begin{bmatrix} 4x_1 \\ 6x_2 \end{bmatrix}$$

Kolejne argumenty funkcji celu dla punktu startu (6,6), długości kroku 0.2 i dokładności 0.001:

$$x_1 = \begin{bmatrix} 6 \\ 6 \end{bmatrix} - 0.2 \begin{bmatrix} 24 \\ 36 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.2 \\ -1.2 \end{bmatrix}; f(x_1)=7.2$$

$$x_2 = \begin{bmatrix} 1.2 \\ -1.2 \end{bmatrix} - 0.2 \begin{bmatrix} 4.8 \\ -7.2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.24 \\ 0.24 \end{bmatrix}; f(x_2)= 0.2880$$

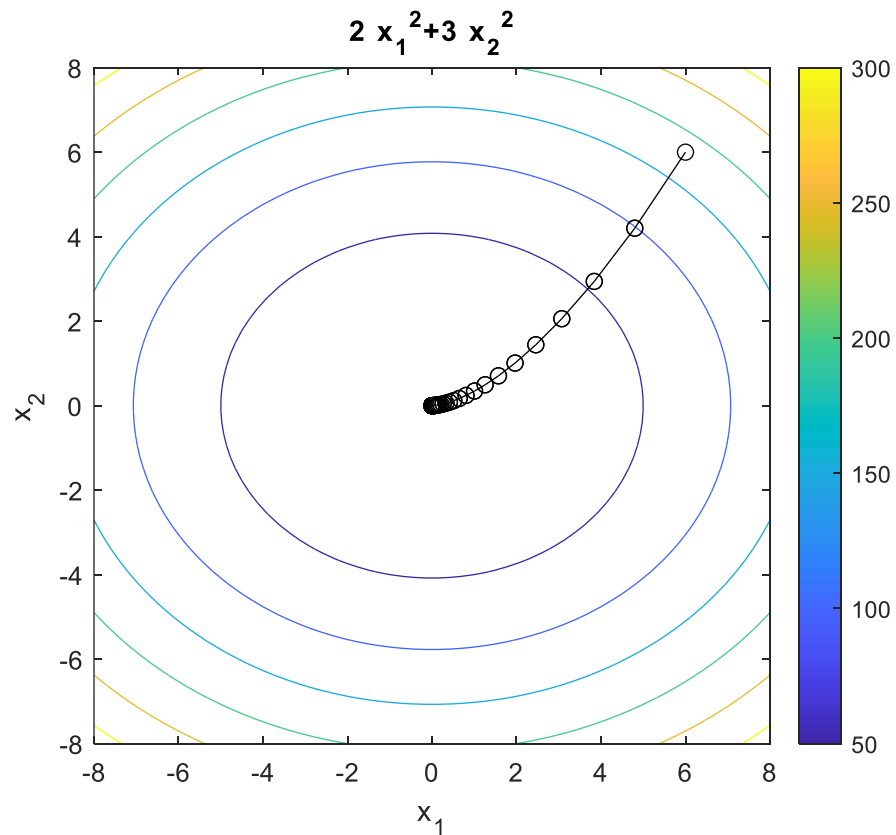


# Metoda gradientu prostego - przykład

$$x_3 = \begin{bmatrix} 0.24 \\ 0.24 \end{bmatrix} - 0.2 \begin{bmatrix} 0.96 \\ 1.44 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.048 \\ -0.048 \end{bmatrix}; f(x_3) = 0.0115$$

$$x_4 = \begin{bmatrix} 0.0480 \\ -0.0480 \end{bmatrix} - 0.2 \begin{bmatrix} 0.192 \\ -0.288 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.0096 \\ 0.0096 \end{bmatrix}; f(x_4) = 4.6080e-04$$

# Metoda gradientu prostego - przykład



$n=46$   
 $F(x_{opt}) =$   
 $5.5949e-08$   
 $x_{opt} =$   
 $1.0e-03 *$   
  
 $0.1673$   
 $0.0003$

# Metoda Newtona Raphsona

W metodzie Newtona do wyznaczenia kierunku poszukiwań wykorzystuje się gradient funkcji oraz Hessian – macierz drugich pochodnych. Metoda ta jest bardzo szybko zbieżna dla funkcji kwadratowych. Jej wadą jest rozbieżności dla niektórych funkcji i punktów początkowych oraz konieczność liczenia i odwracania Hessianu.

# Metoda Newtona Raphsona

- **Oznaczenia:**

- $x_0$  – pierwsze przybliżenie rozwiązania (punkt startowy)
- $x_i$  – i-te przybliżenie rozwiązania
- $H$  – macierz drugich pochodnych (Hessian) –

$$H = \nabla^2 f(x_i)$$

$\varepsilon$  – wymagana dokładność

# Metoda Newtona Raphsona

- **Algorytm:**

1. Ustal  $i:=0$ ,  $x_0$ ,  $\varepsilon > 0$
2. Sprawdź, czy punkt  $x_i$  spełnia kryterium stopu – jeśli  $|\nabla^2 f(x_i)|^2 \leq \varepsilon$  to  $x_i$  jest rozwiązaniem
3. Wyznacz kolejne przybliżenie rozwiązania  $x_{i+1}=x_i+\lambda_i d_i$ , gdzie

- $d_i := -H^{-1}(x_i) \nabla f(x_i)$  jest kierunkiem poprawy,
- $H^{-1}(x_i)$  jest macierzą odwrotną do macierzy drugich pochodnych w punkcie  $x_i$ , natomiast  $\lambda_i > 0$  to długość kroku minimalizująca jednowymiarową funkcję  $f(\lambda_i) = f(x_i + \lambda_i d_i)$

# Metoda Newtona Raphsona

4.  $i:=i+1$

5. Idź do punktu 2.

# Uzupełnienie do met. Newtona

Wzór:

$$A^{-1} = (A^D)^T \cdot 1/\det(A)$$

gdzie:

$A^{-1}$  - macierz odwrotna

$A^D$  - macierz dopełnień algebraicznych

$(A^D)^T$  - macierz dołączona - czyli transponowana z macierz dopełnień algebraicznych

$\det(A)$  - wyznacznik macierzy

**MACIERZ MUSI BYĆ NIEOSOBLIWA CZYLI  $\det(A) \neq 0$  !!!**

# Jak działa algorytm w praktyce?

Poszukujemy minimum bez ograniczeń funkcji:

$$F(x_1, x_2) = 4x_1^3 + 2x_1x_2^4$$

1. Wybieramy punkt startowy i określamy wymaganą dokładność :

$$x_0 = [1, 1]; \quad \varepsilon = 0,2$$



# Jak działa algorytm w praktyce?

By przejść do punktu 2 i sprawdzić warunek stopu,

$$|\nabla^2 f(x_i)|^2 \leq \varepsilon$$

musimy policzyć:

$$\nabla^2 f(x_i)$$

A dokładniej Hessian czyli...

**MACIERZ DRUGICH POCHODNYCH**

# Obliczanie pochodnych cząstkowych

Pierwsze pochodne

$$\frac{\partial}{\partial x_1} = 12x_1^2 + 2x_2^4$$

$$\frac{\partial}{\partial x_2} = 12x_1x_2^3$$

Drugie pochodne

$$\frac{\partial^2}{\partial x_1 \partial x_1} = 24x_1$$

$$\frac{\partial^2}{\partial x_2 \partial x_2} = 24x_1 x_2$$

# Obliczanie pochodnych cząstkowych

Pochodne mieszane:

$$\frac{\partial^2}{\partial x_1 \partial x_2} = 8x_2^3 = \frac{\partial^2}{\partial x_2 \partial x_1}$$

# Hesjan

$$H = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2}{\partial x_1 \partial x_1} & \frac{\partial^2}{\partial x_1 \partial x_2} \\ \frac{\partial^2}{\partial x_2 \partial x_1} & \frac{\partial^2}{\partial x_2 \partial x_2} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 24x_1 & 8x_2^3 \\ 8x_2^3 & 24x_1 x_2 \end{bmatrix}$$

# Hesjan

$$H = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2}{\partial x_1 \partial x_1} & \frac{\partial^2}{\partial x_1 \partial x_2} \\ \frac{\partial^2}{\partial x_2 \partial x_1} & \frac{\partial^2}{\partial x_2 \partial x_2} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 24x_1 & 8x_2^3 \\ 8x_2^3 & 24x_1 x_2 \end{bmatrix}$$

Czyli przechodzimy do punktu 2

$$H = \begin{bmatrix} 24x_1 & 8x_2^3 \\ 8x_2^3 & 24x_1 x_2 \end{bmatrix}; \quad x_0 = [1, 1]$$

Czyli:

$$H(x_0) = \begin{bmatrix} 24 & 8 \\ 8 & 24 \end{bmatrix}$$

Policzyliśmy Hesjan w punkcie  $x_0$

## Punkt 2 cd.

*Sprawdź, czy punkt  $x_i$  spełnia kryterium stopu – jeśli  $|\nabla^2 f(x_i)|^2 \leq \varepsilon$  to  $x_i$  jest rozwiązaniem*

$$|H| = 262144 > \varepsilon$$

Czyli nie jest spełnione kryterium stopu, więc możemy przejść do punktu 3

# Punkt 3

Wyznacz kolejne przybliżenie rozwiązania  $x_{i+1} = x_i + \lambda_i d_i$ , gdzie  $d_i := -H^{-1}(x_i) \nabla f(x_i)$

Czyli:

$$d_0 = -1 * \begin{bmatrix} 24 & 8 \\ 8 & 24 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 14 \\ 12 \end{bmatrix}$$

Teraz musimy policzyć macierz dopełnień algebraicznych, by określić  $H^{-1}$



# Punkt 3

Macierz dopełnień

$$H_d = \begin{bmatrix} 24 & -8 \\ -8 & 24 \end{bmatrix}$$

Transponowana macierz dopełnień algebraicznych:

$$H_d^T = \begin{bmatrix} 24 & -8 \\ -8 & 24 \end{bmatrix}$$

## Punkt 3

I dochodzimy do obliczenia  $H^{-1}$  :

$$H^{-1} = \begin{bmatrix} 0.046875 & -0.015625 \\ -0.015625 & 0.046875 \end{bmatrix}$$

A następnie naszego kierunku poprawy w pkt.  $x_0$

$$d_0 = -1 * \begin{bmatrix} 24 & 8 \\ 8 & 24 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 14 \\ 12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.4688 \\ -0.3438 \end{bmatrix}$$

# Punkt 3

Teraz chcemy znaleźć punkt  $x_1$ ; sposób analogiczny jak w metodzie Powell'a, czyli:

- Argumentem funkcji jest teraz  $(x_0 + \lambda_1 d_1)$

$$F(x_0 + \lambda_1 d_1) = (-0,033 * \lambda_1^5 - 1,441 * \lambda_1^4 - 1,665 * \lambda_1^3 + 1,934 * \lambda_1^2 + 6,56 * \lambda_1 + 4)$$

# Punkt 3

Musimy znaleźć wartość  $\lambda_1$  minimalizującą funkcję na wyznaczonym kierunku.

Czyli zminimalizować funkcję o argumencie  $\lambda_1$

$$d/d\lambda (F(x_0 + \lambda_1 d_1)) = 0$$



$$\lambda = \dots\dots\dots$$

# UWAGA

I tutaj warto zastanowić się co dalej, bo gdy chcemy wyliczyć  $\lambda$  dla wielomianu 4-tego (!!!) stopnia, wtedy mamy szereg rozwiązań:

$$-22.9505 + 3.1090i$$

$$-22.9505 - 3.1090i$$

$$\mathbf{11.1640}$$

$$-0.0020 + 0.0812i$$

$$-0.0020 - 0.0812i$$

Na nasze szczęście jeden  
jedyny „nadaje się”

Otrzymujemy  $x_1$ :

$$x_1 = \begin{bmatrix} -4.4568 \\ -3.0018 \end{bmatrix}$$

I sprawdzamy po raz kolejny kryterium stopu oraz porównujemy wartości funkcji:

$$F(x_1) = -1077,84$$

# Szacowanie przedziału poszukiwań – optymalizacja funkcji jednoargumentowej

W przypadku poszukiwania minimum funkcji zależnej od jednego argumentu, pomocne jest początkowe oszacowanie długości przedziału.

Przedział jest dobrany tak, by spełniony był **warunek unimodalności funkcji** w wybranym przedziale.

Dla zadań ze ściśle zdefiniowanym przedziałem konieczność szacowania nie występuje.

# Szacowanie przedziału poszukiwań – metoda ekspansji

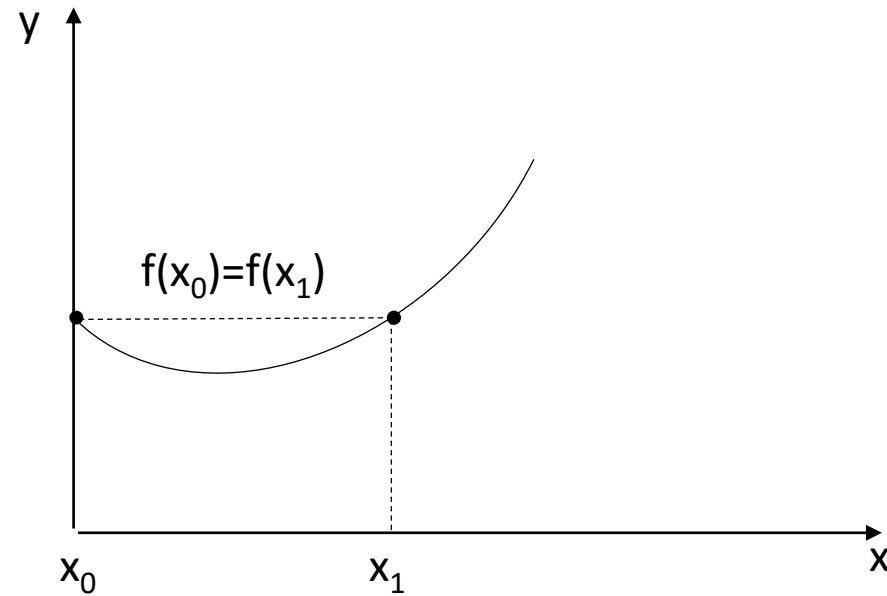
Metoda służy do wstępnego oszacowania przedziału poszukiwań minimum dla unimodalnej funkcji celu.

Rozpoczynamy od wyznaczenia wartości funkcji celu w dwóch punktach  $x_0=0$  oraz  $x_1 > 0$ . W zależności od wartości funkcji w tych punktach możemy napotkać trzy przypadki:



# Szacowanie przedziału poszukiwań – metoda ekspansji

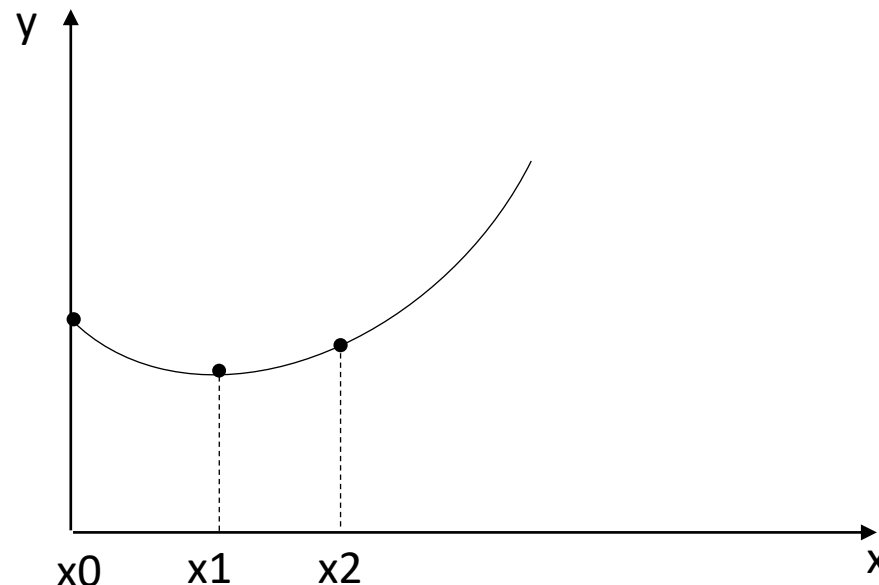
1.  $f(x_0)=f(x_1)$  – minimum funkcji celu znajduje się w przedziale  $[x_0, x_1]$  co prowadzi do zakończenia poszukiwań właściwego przedziału



# Szacowanie przedziału poszukiwań – metoda ekspansji

2.  $f(x_1) < f(x_0)$  – kierunek w którym dokonujemy poszukiwania jest właściwy i następny krok także wykonujemy w tym kierunku.

Kolejny punkt wybieramy, wykorzystując zapis:  $x_2 = \varepsilon x_1$ , gdzie  $\varepsilon$  jest współczynnikiem ekspansji  $\varepsilon > 1$ . W momencie gdy  $f(x_2) \geq f(x_1)$ , kończymy poszukiwania, a poszukiwane minimum znajduje się w przedziale  $[x_0, x_2]$ ;



# Szacowanie przedziału poszukiwań – metoda ekspansji

Jeżeli  $f(x_2) < f(x_1)$  wtedy kontynuujemy szukanie w danym kierunku, a kolejne punkty wyznaczane są za pomocą:

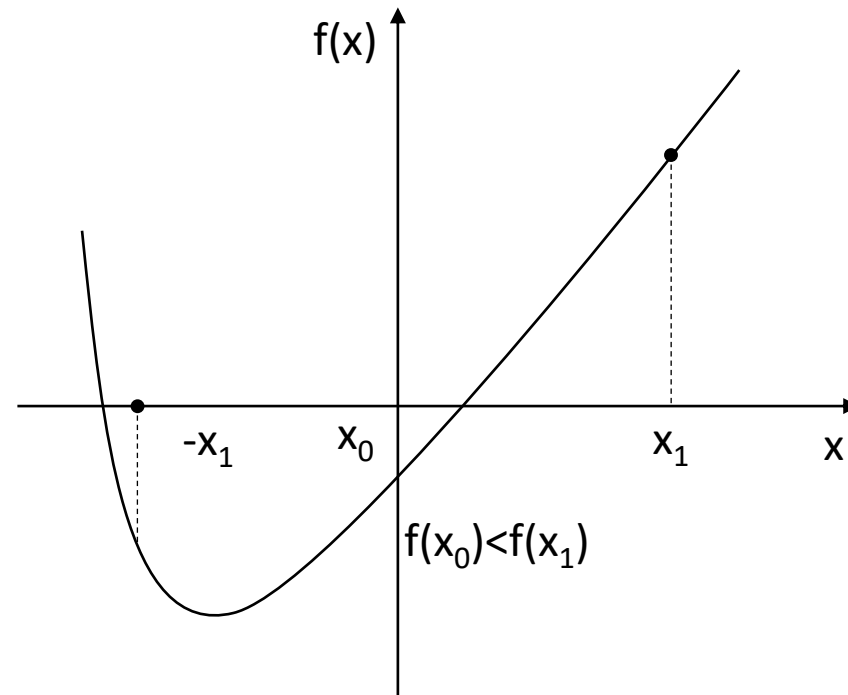
$$x_{(i+1)} = \varepsilon_i x_{(i)}$$

Gdzie  $i = 1, 2, 3, \dots$   $i$  oznacza to kolejne kroki;

Kończymy obliczenia gdy  $f(x_{i+1}) \geq f(x_i)$ , co oznacza że minimum znajduje się w przedziale  $[x_{i-1}, x_{i+1}]$

# Szacowanie przedziału poszukiwań – metoda ekspansji

3. Jeżeli  $f(x_1) > f(x_0)$  to oznacza, że minimum funkcji znajduje się w lewo od punktu  $x_0 = 0$ . Wtedy należy podstawić  $-x_1$  zamiast  $x_1$ . Gdy zachodzi nierówność  $f(x_1) \geq f(x_0)$  to następuje zakończenie poszukiwań, a minimum znajduje się w przedziale  $[-x_1, x_1]$



# Szacowanie przedziału poszukiwań – metoda ekspansji

Jeśli nierówność  $f(x_1) \geq f(x_0)$  nie jest spełniona, to kontynuujemy poszukiwania według omówionego wcześniej schematu czyli  $x_{i+1} = \varepsilon_i x_1$ . Różnica tkwi w poruszaniu się w lewo, co skutkuje końcowym przedziałem w postaci  $[x_{i-1}, x_{i+1}]$

# Metoda ekspansji - przykład

Zastosujemy metodę ekspansji dla funkcji:

$$F(x) = -x^4 - 2x^2 + x - 5$$

- a) Ustalamy punkt  $x_0 = 0$  i określamy początkowy krok  $x_1 = 2,5$  i obieramy współczynnik ekspansji  $\varepsilon = 2$
- b) Obliczamy wartości funkcji dla  $x_0$  i  $x_1$  czyli  $f(0) = -5$  oraz  $f(2,5) = -24.0625$
- c) Sprawdzamy spełnienie któregoś z możliwych przypadków – w przypadku badanym spełniona jest nierówność  $f(2,5) > f(0)$  czyli  $f(x_1) > f(x_0)$  co zgadza się z warunkiem numer 3
- d) Spełnienie nierówności z przypadku 3 skutkuje poszukiwaniem minimum po lewej stronie od  $x_0$

# Metoda ekspansji - przykład

e) Podstawiamy za  $x_1 = -x_1$  czyli po podstawieniu  $x_1 = -2,5$  i obliczamy wartość funkcji:

$$f(x_1) = f(-2,5) = 19.0625$$

I w rezultacie spełniona jest nierówność:

$$f(-2,5) > f(0)$$

f) Spełnienie powyższej nierówności implikuje koniec poszukiwań i oznacza że minimum leży w przedziale  $[-2,5; 2,5]$

Jeśli nie byłaby spełniona ostatnia nierówność, musielibyśmy poruszać się w wyznaczonym kierunku, wykorzystując współczynnik ekspansji.

# Metoda ekspansji Boxa – Daviesa – Swanna

Stosujemy dla sytuacji, gdy mamy wstępną informację o położeniu minimum funkcji celu (np. obliczyliśmy minimum analitycznie lub mamy wykonany wykres i z niego jesteśmy w stanie orientacyjnie odczytać wartość).

Wtedy możemy zdecydować się na ustalenie granic wstępnego przedziału poszukiwań w otoczeniu innego punktu niż  $x_0 = 0$ .

Zmiana w stosunku do metody ekspansji polega na tym że:



# Metoda ekspansji Boxa – Daviesa – Swanna

- a) Rozpoczynamy z dowolnego punktu początkowego  $x_0$  i wartość współczynnika ekspansji zawsze jest określona  $\varepsilon = 2$
- b) Minimum funkcji celu może znajdować się po prawej jak i po lewej stronie od wybranego punktu – jest to powód by w tej metodzie testować w obu kierunkach osi
- c) Kolejne punkty określone są według następującej zależności:

$$X_{i+1} = x_0 \pm \varepsilon_i \Delta x, \text{ gdzie } i = 0, 1, 2, 3, \dots$$

Znak w równaniu zależy od kierunku testowania (lewo lub prawo):

$\Delta x$  jest dowolne;  $i$  odpowiada numerowi iteracji

# Metoda ekspansji Boxa – Daviesa – Swanna

d) Długość kroku jest dwukrotnie większa czyli kolejne punkty (w następnych krokach) generowane są w sposób następujący:

$$x_{i+1} = x_0 + 2_i \Delta x \quad i = 0, 1, 2, 3, \dots$$

Co widać, początkowo poruszamy się w prawo;  
obliczenia wykonujemy dopóki gdy znajdzie nierówność:

$$f(x_{i+1}) \geq f(x_i)$$

Znaleziony w ten sposób punkt  $x_{i+1}$  określa *górną granicę* przedziału poszukiwań

# Metoda ekspansji Boxa – Daviesa – Swanna

e) Dolną granicę przedziału poszukiwań określamy stosując tę samą zasadę, wykorzystując formułę:

$$x_{i+1} = x_0 - 2_i \Delta x \quad i = 0, 1, 2, 3, \dots$$

Koniec poszukiwań następuje, gdy spełniona zostanie nierówność:

$$f(x_{i+1}) \geq f(x_i)$$

Wtedy lewy kraniec przedziału poszukiwań znajduje się w  $x_{i+1}$ . W ten sposób określamy przedział poszukiwań funkcji celu jako przedział na końcach którego znajdują się wartości  $x$  znalezione w punktach d i e czyli podczas szukania w lewo i w prawo.

# Metoda ekspansji Boxa – Daviesa – Swanna - przykład

Chcemy wyznaczyć przedział  $[a,b]$  funkcji, podczas szukania minimum, dla funkcji:

$$F(x)=2x^2 - 8x+6$$

1. Ustalamy początkowy punkt jako  $x_0=1$ , niech  $\Delta x = 1$ ,  $F(x_0) = 0$ ;  
Wartość iteratora ustalamy na  $i=1$ , wykonujemy obliczenia:

$$x_1 = x_0 + 2_1 \Delta x = 3$$

2.  $f(x_1) = 20$  i w związku z tym zachodzi nierówność

$$f(x_1) > f(x_0)$$

Czyli znaleźliśmy prawy koniec przedziału czyli , zatem musimy zająć się poszukiwaniem lewego krańca przedziału

# Metoda ekspansji Boxa – Daviesa – Swanna - przykład

4. Określamy lewy kraniec przedziału czyli  $a$ . Poruszamy się w lewo od punktu  $x_0$ , z wartością iteracji 0 czyli:

$$x_1 = x_0 - 2_0 \Delta x = -1$$

Następnie obliczamy wartość funkcji w tym punkcie i uzyskujemy

$$f(x_1) = 16$$

Czyli spełniona jest nierówność:

$$f(x_1) > f(x_0), \text{ czyli lewy kraniec przedziału wynosi } a = x_1 = -1$$

Zatem znaleźliśmy granice przedziału poszukiwań i wynoszą one **[-1,3]**

# Poszukiwanie minimum funkcji celu w przedziale liczbowym

Poszukiwanie minimum w danym przedziale  $[a, b]$  stosujemy **często w optymalizacji wielowymiarowej**.

Stosowane są one do określenia długości kroku na danym kierunku poszukiwań, tak by samo poszukiwanie ekstremum było bardziej efektywne.

Założenie służące poszukiwaniu ekstremum funkcji jednej zmiennej w danym przedziale jest w tym wypadku niezmiernie ważne i w tym wypadku dotyczy **unimodalności funkcji celu w danym przedziale**.

# Poszukiwanie minimum funkcji celu w przedziale liczbowym

Jeśli założenie o unimodalności jest spełnione w pewnym przedziale  $[a, b]$ , to do określenia podprzedziału, w którym leży minimum badanej funkcji, wystarczy obliczyć wartości funkcji w dwóch punktach wewnętrznych tego przedziału:  $c$  i  $d$ , takich że  $c < d$ .

Jeżeli  $f(c) > f(d)$ , wtedy minimum funkcji znajduje się na prawo od punktu  $c$  i przedział poszukiwań zawężamy od lewej, do przedziału  $[c, b]$ .

Jeżeli  $f(c) < f(d)$ , to minimum funkcji znajduje się na lewo od punktu  $d$  i przedział zawężamy do  $[a, d]$ .

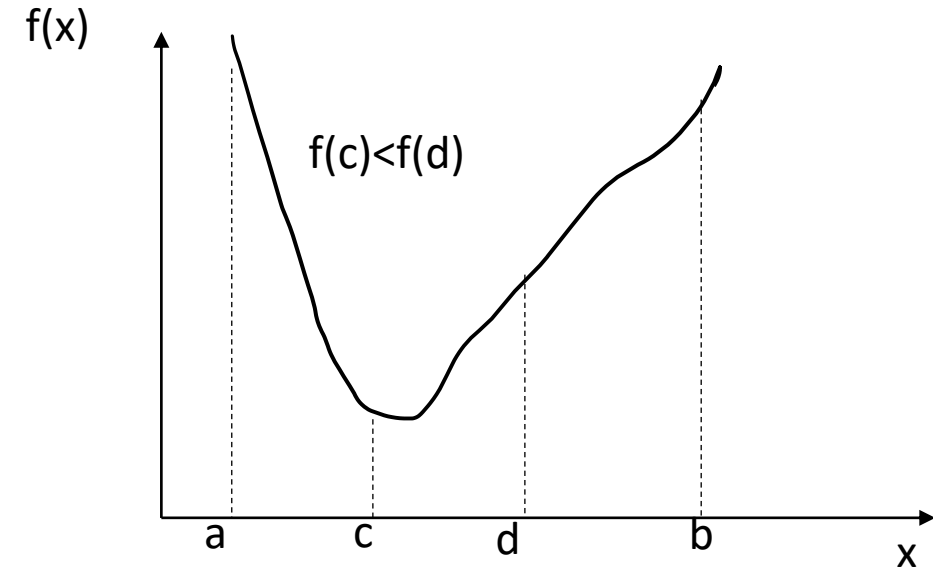
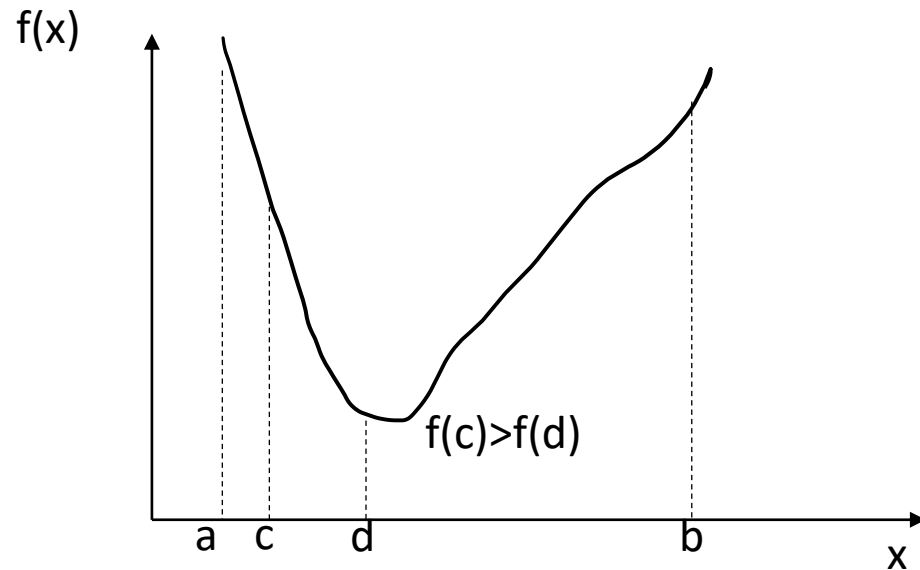
# Poszukiwanie minimum funkcji celu w przedziale liczbowym

Żeby określić optymalną długość kroku, zawężamy przedział wykorzystując omówioną metodę określenia położenia minimum funkcji.

W każdym z kolejnych kroków położenie minimum funkcji celu znajduje się w zawężonym przedziale.



# Poszukiwanie minimum funkcji celu w przedziale liczbowym



Możliwe przypadki lokalizacji podprzedziału

# Schemat poszukiwania ekstremum f. 2 zmiennych

1. Liczymy pochodne cząstkowe I-go rzędu
2. Przyrównujemy te pochodne do zera, tworząc układ równań
3. Układ rozwiązujemy, mamy rozwiązania (o ile istnieją)
4. Każde rozwiązanie to tzw. „punkt stacjonarny”, czyli taki, w którym może (ale nie musi) być ekstremum. Wypisujemy je (nie należące do dziedziny oczywiście odrzucamy)

# Schemat poszukiwania ekstremum funkcji wielu zmiennych na przykładzie funkcji dwóch zmiennych

Badanie istnienia ekstremów w punktach stacjonarnych

- 1) Liczymy pochodne cząstkowe drugiego rzędu;  
(uwaga: pochodne mieszane powinny wyjść takie same)
- 2) Z pochodnych cząstkowych drugiego rzędu tworzymy wyznacznik
- 3) Do utworzonego wyznacznika wstawiamy jeden po drugim współrzędne kolejnych punktów stacjonarnych
  - jeśli  $W(P_1) > 0$  wtedy w punkcie  $P_1$  funkcja osiąga ekstremum
  - jeśli  $W(P_1) < 0$  wtedy w punkcie  $P_1$  funkcja nie osiąga ekstremum
  - jeśli  $W(P_1) = 0$  nie możemy rozstrzygnąć, czy w punkcie  $P_1$  funkcja osiąga ekstremum
- 4) Zajmujemy się już tylko punktami, w których funkcja osiągnęła ekstremum; Określamy, czy są to minima, czy maksima lokalne.

# Schemat poszukiwania ekstremum funkcji wielu zmiennych na przykładzie funkcji dwóch zmiennych

Ad.3

$$W(P_1) = \begin{vmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x^2}(P_1) & \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x}(P_1) \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y}(P_1) & \frac{\partial^2 f}{\partial y^2}(P_1) \end{vmatrix}$$

# Schemat poszukiwania ekstremum funkcji wielu zmiennych na przykładzie funkcji dwóch zmiennych

Ad 4

*jeśli  $\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial x}(P_1) > 0$  – w  $P_1$  mamy *MINIMUM**

*jeśli  $\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial x}(P_1) < 0$  – w  $P_1$  mamy *MAKSIMUM**