```
(5)
```

Capítulo 7: Transformaciones Lineales

7.1 Definición y Ejemplos:

14. Veamos si la sigurente transformación es lineal

 $T: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}: T \left(\begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{array} \right) = x_1 + x_2 + \dots + x_n$

Sol Sea yElly on y'= (y, y2, y3, , yn). Entonces

 $f(x+g) = T(x_1+g_1) = (x_1+g_1) + (x_2+g_2) + ... + (x_n+g_n)$

entgn/

 $= (x_1 + x_2 + ... + x_n) + (g_1 + g_2 + ... + g_n)$

= T(x) + T(g)/

38, 7: C'[0,1] → 13: Tfa_f(

Soli Andlogamente al ejercicio anterior, Sea guEC'[0,1]. Entones

 $T(f(x) + g(x)) = d(f(x) + g(x))|_{x=\frac{1}{2}}$ $= d(f(x))|_{x=\frac{1}{2}} + d(g(x))|_{x=\frac{1}{2}}$

Esto ottimo porque el operador de defirenciación es lineal

T(f(x)+g(x)) = T(f(x)) + T(g(x))

De los problemos siguientes encuentre el núcleo, imágen, rango y nulidad de la transformación lineal dada.

$$6 - \uparrow : \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^2 ; \quad \uparrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + z \\ y + w \end{pmatrix}$$

Sol:
Dinggen: Hallemas la imagen o mapeo de los vectores candricos de Bit para hallar la base de la imagen

T(1,0,0,0) = (1,0); T(0,1,0,0) = (0,1); T(0,0,1,0) = (1,0); T(0,0,0,1) = (0,1)

Veamos la representación matricial de Im(T)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

As(, con $B = \{(1,0),(0,1)\}$ y $\dim(B) = 2$ implies que

· Pango i De lo anterior, es obvio que

$$p(\uparrow) = max(\uparrow) = 2$$

·) Noscleo y Molidad: Hallemos V = (x, y, z, w) TT Tov) =0

$$T(v) = \begin{pmatrix} x+z \\ y+\omega \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \implies \begin{cases} x+z=0 \\ g+\omega=0 \end{cases} \Rightarrow$$

Escogrendo a X y y como variables independientes o libres

$$2 = -8$$

$$\omega = -9$$

