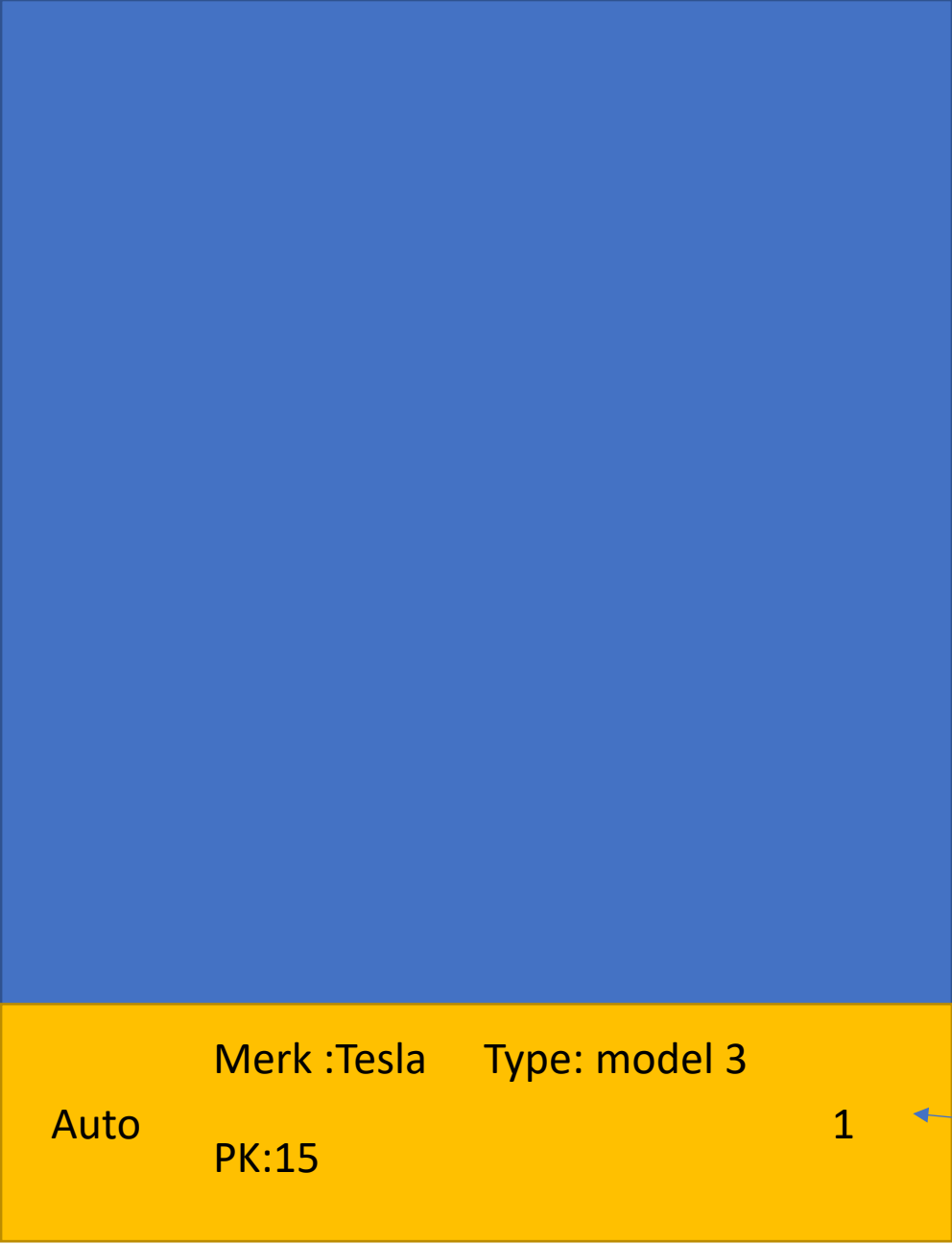


Opgave 3



Heap



Stack

Opgave 3



Class

Data

Pointer

Heap

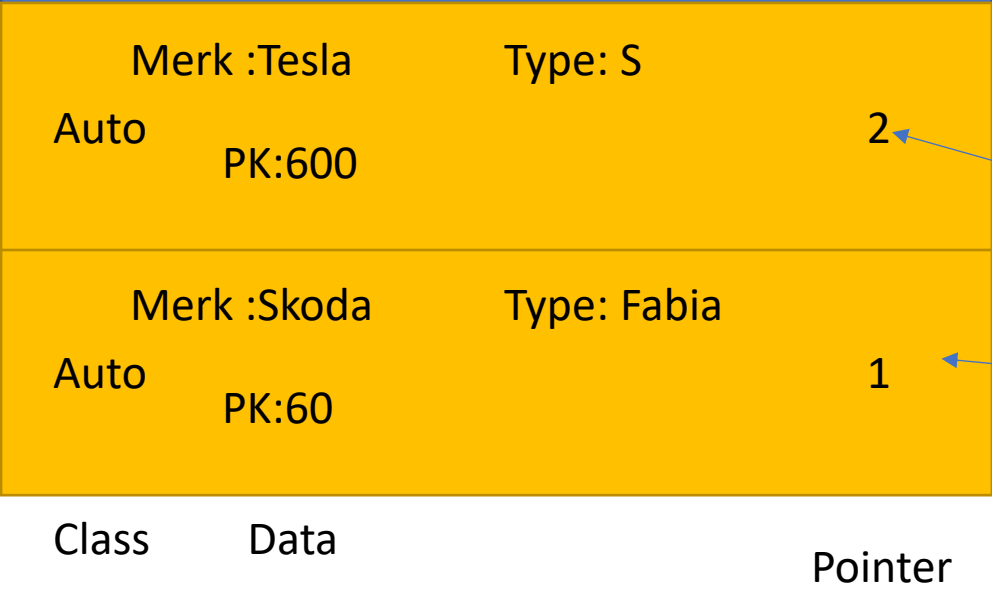


Pointer

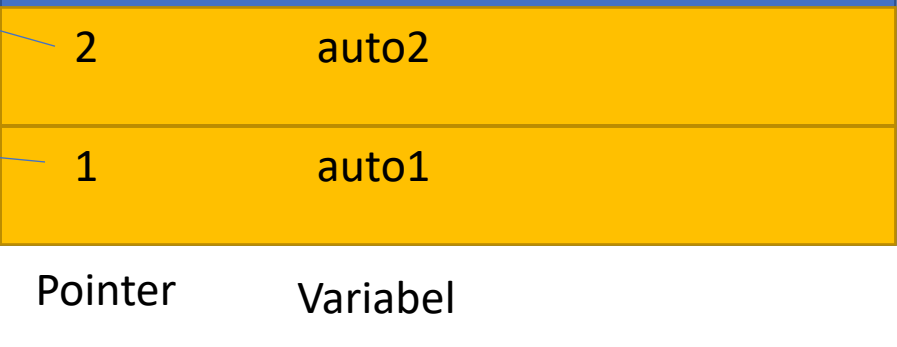
Variabel

Stack

Opgave 5



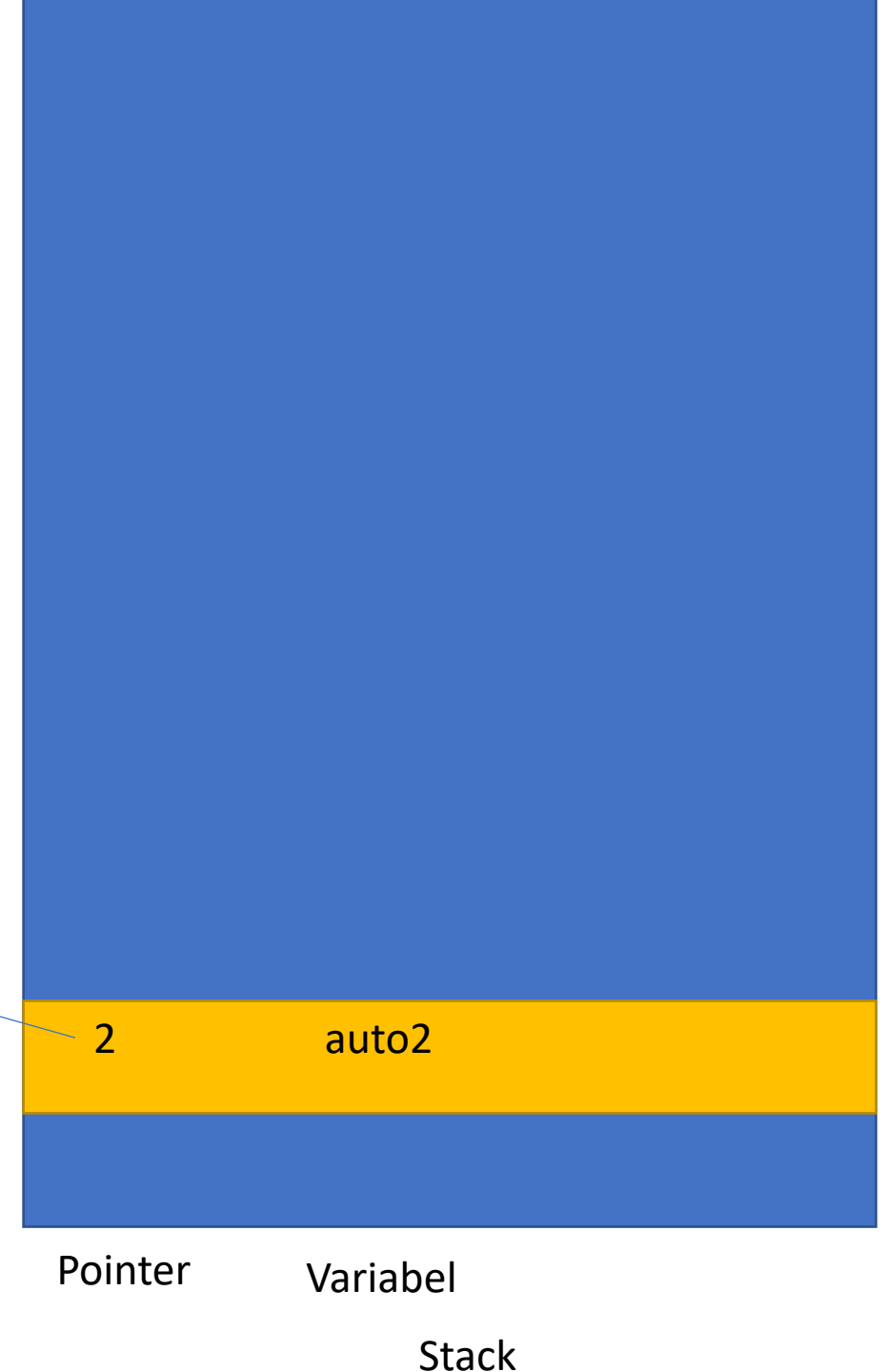
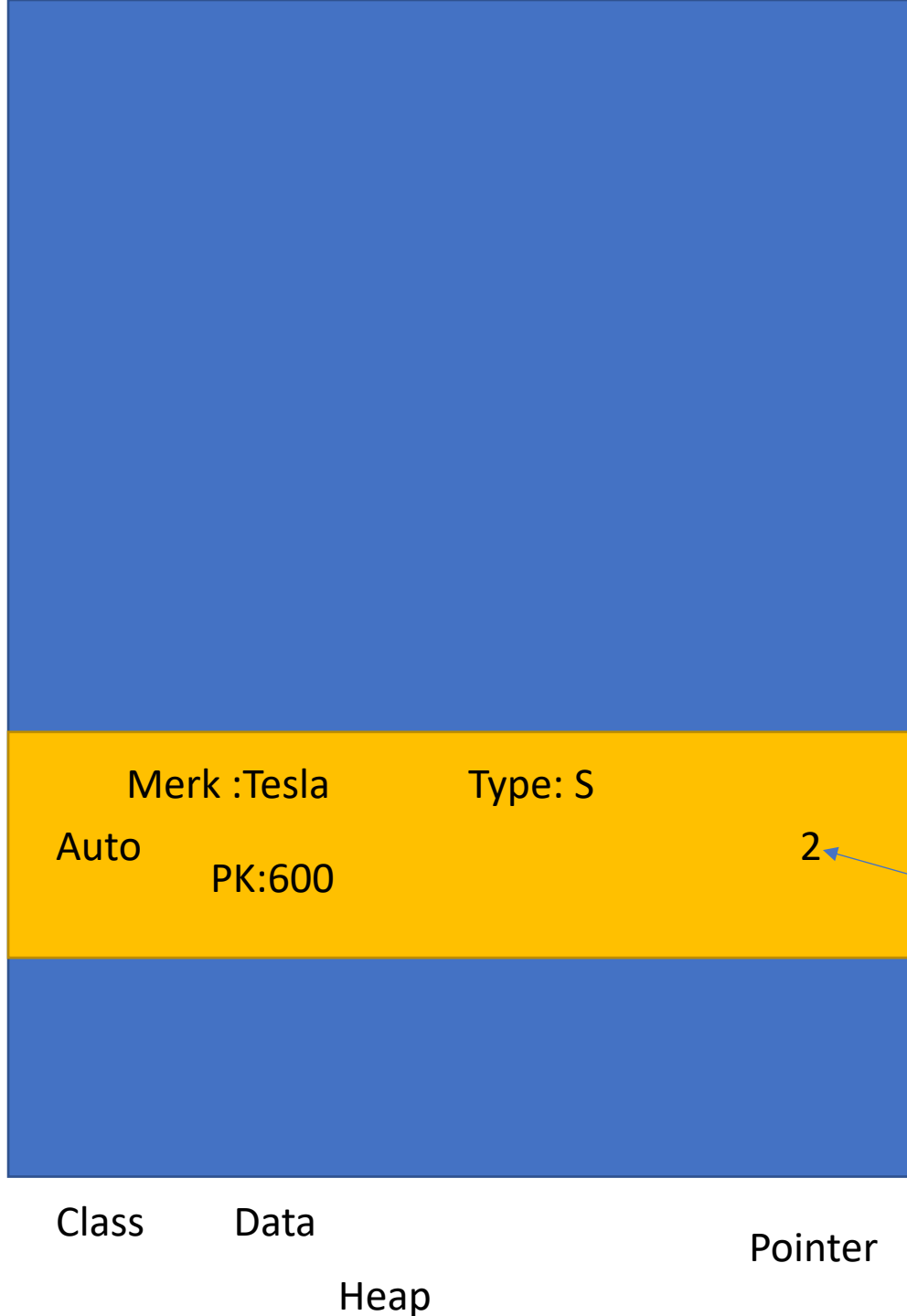
Heap



Stack

Opgave 5

Als je auto 1 naar null zet haal je de pointer weg. De garbage collector haalt vervolgens het object van de heap



Opgave 6

Int pkVoorSkoda =
"60" kan niet
omdat "60" geen
String is

Auto 2 is niet
gedefineerd

Class

Data

Heap

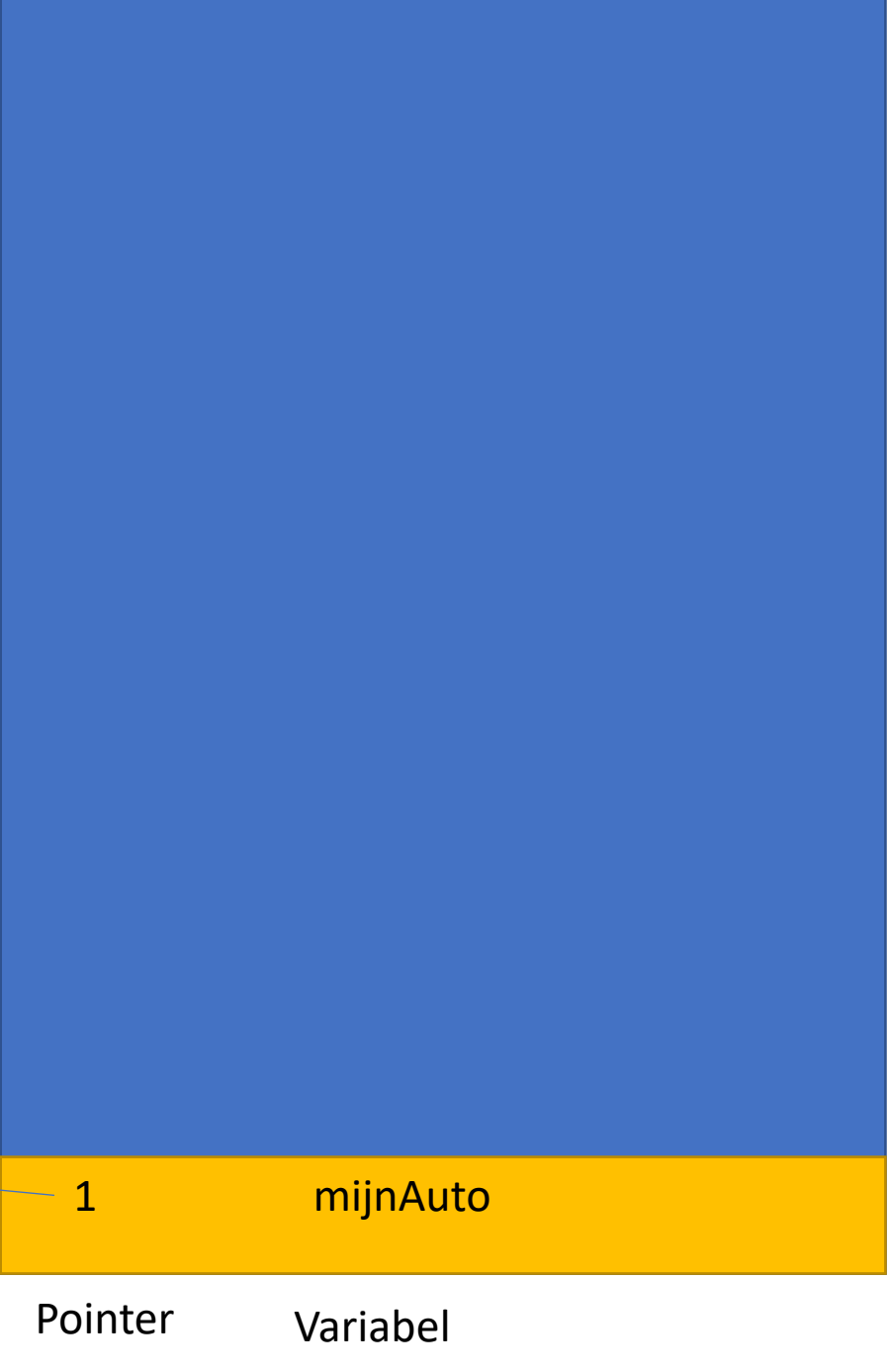
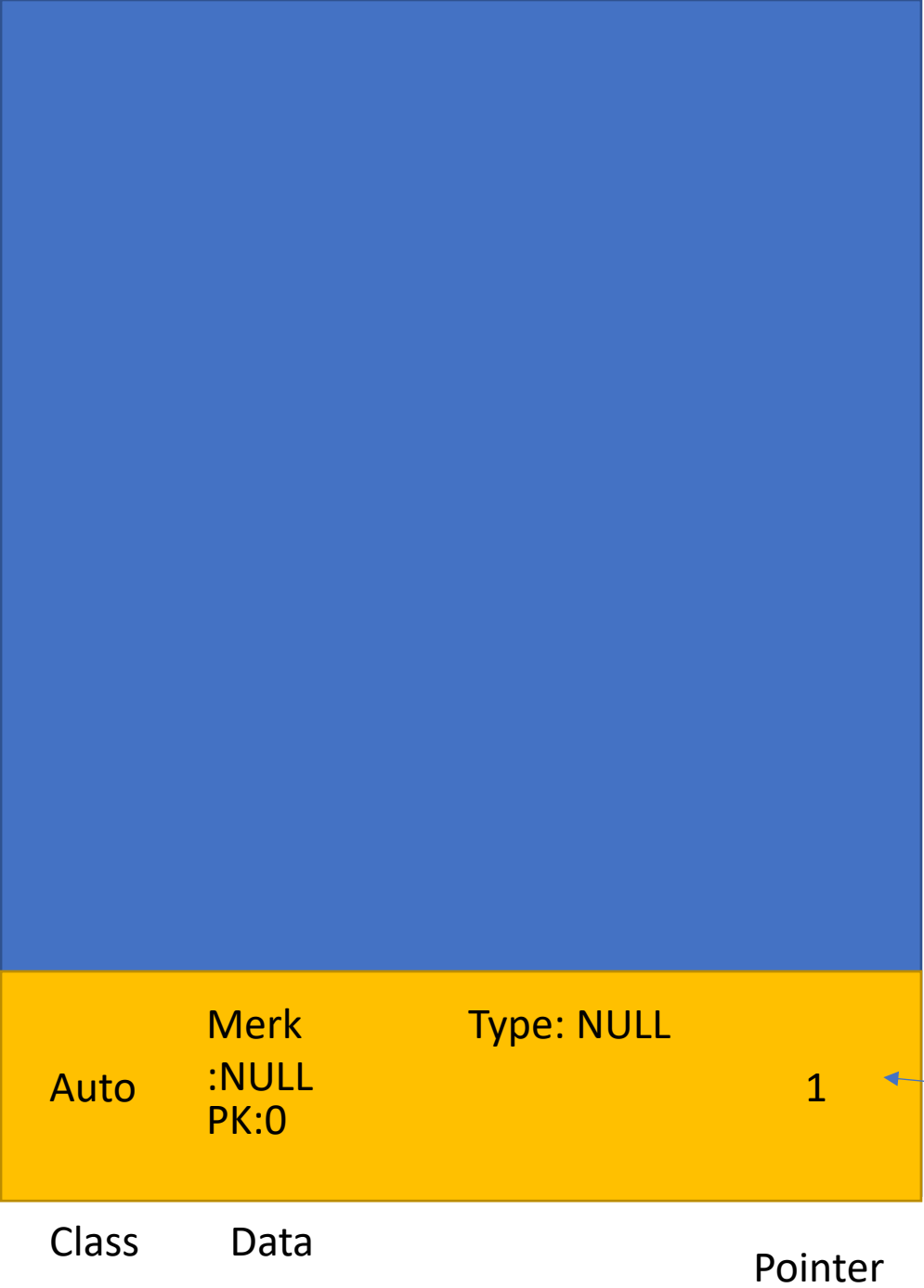
Pointer

Pointer

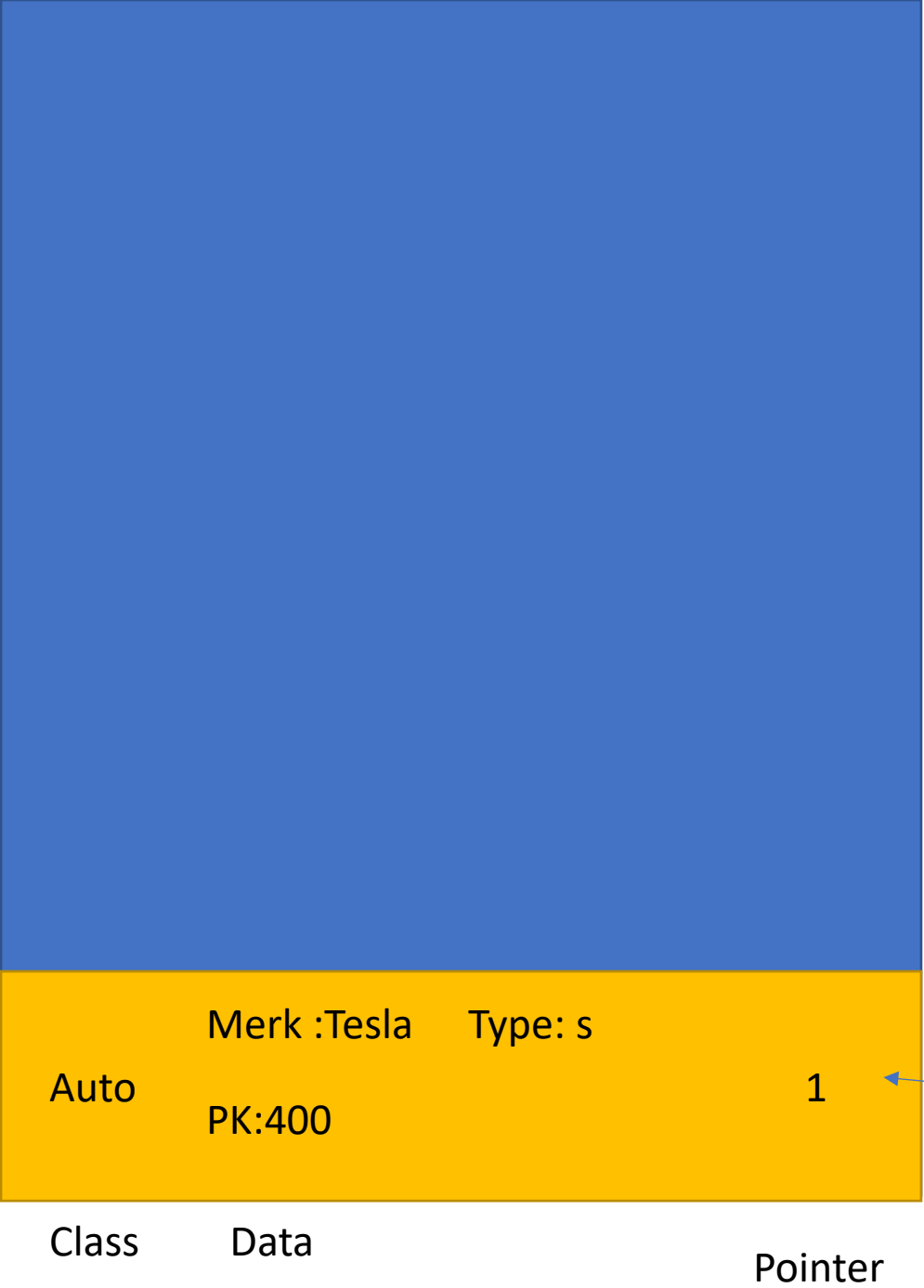
Variabel

Stack

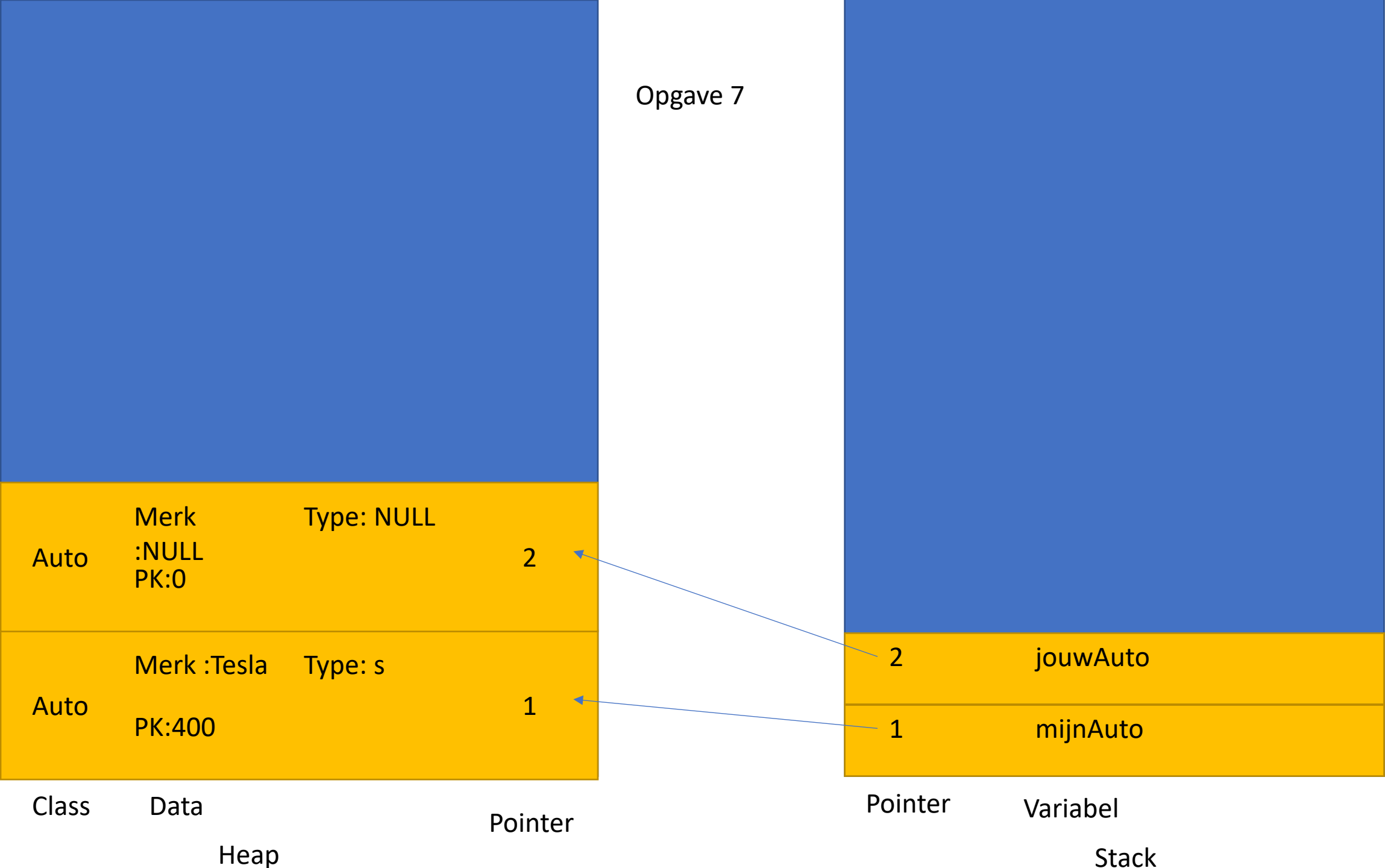
Opgave 7



Opgave 7



Opgave 7



Opgave 7

Auto	Merk :lelijk eentje PK:42	Type: waardeloos	2
Auto	Merk :Tesla PK:400	Type: s	1
Class	Data		Pointer

Heap

2	jouwAuto
1	mijnAuto

Pointer

Variabel

Stack

Opgave 7

Auto	Merk :lelijk eentje PK:42	Type: waardeloos	2
Auto	Merk :Tesla PK:400	Type: s	1
Class	Data		Pointer

Heap

0	onzeAuto
2	jouwAuto
1	mijnAuto
Pointer	Variabel

Stack

Opgave 7

Auto	Merk :lelijk eentje PK:42	Type: waardeloos	2
Auto	Merk :Tesla PK:400	Type: s	1

Class

Data

Pointer

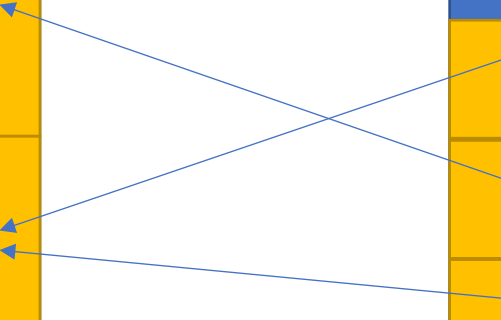
Heap

1	onzeAuto
2	jouwAuto
1	mijnAuto

Pointer

Variabel

Stack



Opgave 7

Auto	Merk :lelijk eentje PK:42	Type: waardeloos	2
Auto	Merk :volkswagen PK:542	Type: s & waardeloos	1

Class

Data

Pointer

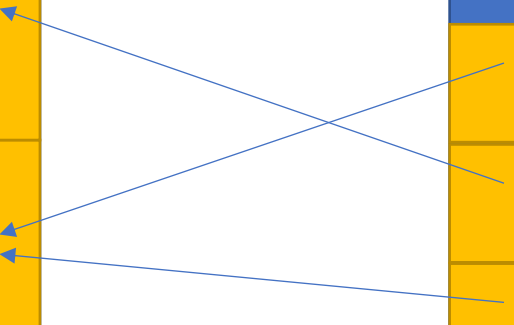
Heap

1	onzeAuto
2	jouwAuto
1	mijnAuto

Pointer

Variabel

Stack



Opgave 7

Auto	Merk :lelijk eentje PK:42	Type: waardeloos	2
Auto	Merk :volkswagen (Geweldig)	Type: s & waardeloos PK:542	1

Class

Data

Pointer

Heap

1	dezeAuto
1	onzeAuto
2	jouwAuto
1	mijnAuto

Pointer

Variabel

Stack



Opgave 7

Auto	Merk :lelijk eentje PK:42	Type: waardeloos	2
Auto	Merk :volkswagen (Geweldig)	Type: s & waardeloos PK:642	1

Class

Data

Pointer

Heap

1	dezeAuto
1	onzeAuto
2	jouwAuto
1	mijnAuto

Pointer

Variabel

Stack



Opgave 7

Auto	Merk :lelijk eentje (waardeloos)	Type: waardeloos PK:42	2
Auto	Merk :volkswagen (Geweldig)	Type: s & waardeloos PK:642	1

Class

Data

Pointer

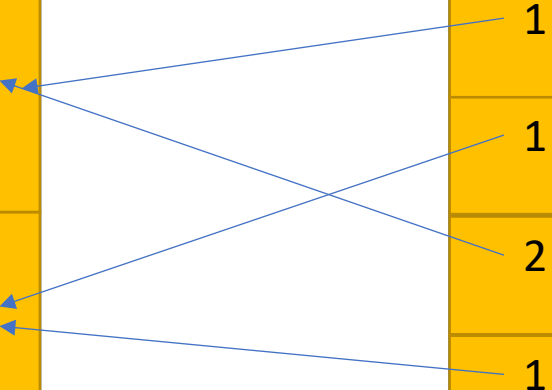
Heap

1	dezeAuto
1	onzeAuto
2	jouwAuto
1	mijnAuto

Pointer

Variabel

Stack



Opgave 7

Auto	Merk :lelijk eentje (waardeloos)	Type: waardeloos PK:32	2
Auto	Merk :volkswagen (Geweldig)	Type: s & waardeloos PK:642	1

Class

Data

Pointer

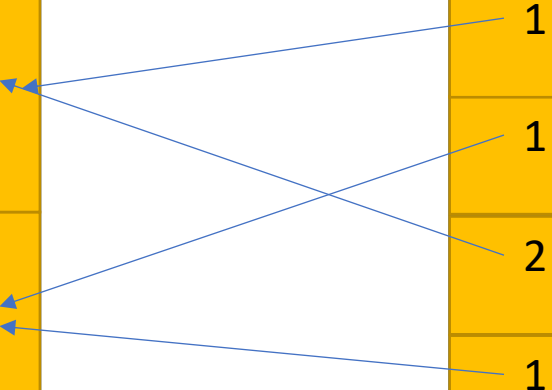
Heap

1	dezeAuto
1	onzeAuto
2	jouwAuto
1	mijnAuto

Pointer

Variabel

Stack



Opgave 7

Auto	Merk :lelijk eentje (waardeloos)	Type: waardeloos PK:32	2
Auto	Merk :volkswagen (Geweldig)	Type: s & waardeloos PK:642	1

Class

Data

Pointer

Heap

1	dezeAuto
1	onzeAuto
2	jouwAuto
1	mijnAuto

Pointer

Variabel

Stack



Opgave 7

Auto	Merk :lelijk eentje (waardeloos)	Type: waardeloos PK:32	2
Auto	Merk :volkswagen (Geweldig)	Type: s & waardeloos PK:642	1

Class

Data

Pointer

Heap

1	dezeAuto
1	onzeAuto
2	jouwAuto
1	mijnAuto

Pointer

Variabel

Stack

