



#### **Soft Actor Critic**

Oliver Chmurzynski, Leon Büttinghaus, Thilo Röthemeyer

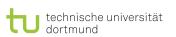
19. April 2021



#### **Contents**

- 1 Soft Actor-Critic Grundlagen
  - Grundlegender Aufbau
  - Soft Policy Iteration
- 2 Soft Actor-Critic im kontinuierlichen Raum
  - SAC Grundprinzip
  - SAC Update Regeln
  - SAC Algorithmus
- 3 Ergebnisse
  - Vergleich mit anderen Algortihmen
  - Zusammenfassung
- 4 Literaturverzeichnis







### Probleme die bei RL Algorithmen auftreten

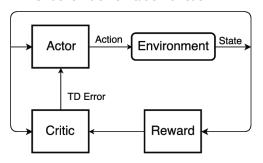
- On-Policy Algorithmen haben eine niedrige Sample Effizienz
- Off-Policy Algorithmen sind oft instabil und benötigen eine genaue Anpassung der Hyperparameter
- Soft Actor-Critic nutzt einen Off-Policy Ansatz und verbessert die Stabilität





#### **Actor-Critic**

- Soft Actor Critic nutzt einen Actor-Critic Ansatz
- Actor lernt eine Policy
- Critic lernt eine Value Function





## Maximierung der Entropie

Standard Reinforcment Lerning maximiert die Belohnung

$$\sum_{t=0}^{T} \mathbb{E}_{(s_t, a_t) \sim \rho_{\pi}}[r(s_t, a_t)]$$

Soft Actor-Critic maximiert zusätzlich noch die Entropie

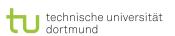
$$\sum_{t=0}^{T} \mathbb{E}_{(s_t, a_t) \sim \rho_{\pi}}[r(s_t, a_t) + \alpha \mathcal{H}(\pi(\cdot|s_t))]$$





## **Soft Policy Iteration**

- Soft Policy Iteration ist die Basis für Soft Actor-Critic
- Benötigt Problem in tabellarischer Form
- Evaluiert und verbessert abwechselnd die Policy



### **Policy Evaluation**

lacktriangle Q-Values werden iterativ durch die Anwendung eines modifizierten Bellman backup operators  $\mathcal{T}^{\pi}$  berechnet

$$\mathcal{T}^{\pi}Q(s_t, a_t) \triangleq r(s_T, a_t) + \gamma \mathbb{E}_{s_{t+1} \sim p}[V(s_{t+1})]$$
$$V(s_t) = \mathbb{E}_{a_t \sim \pi}[Q(s_t, a_t) - \log \pi(a_t|s_t)]$$





### **Policy Improvement**

- Policy wird an die neue Q-Funktion angepasst
- Mit Hilfe der Kullback-Leibler Divergenz wird die Policy auf eine gaußsche Verteilung projiziert

$$\pi_{\text{new}} = \arg\min_{\pi' \in \Pi} D_{\text{KL}} \left( \pi'(\cdot|s_t) \parallel \frac{\exp(Q^{\pi_{\text{old}}}(s_t, \cdot))}{Z^{\pi_{\text{old}}}(s_t)} \right)$$





#### Kontinuierlicher Aktionsraum

- kontinuierliche Aktionsräume benötigen
  - $\Rightarrow$  Approximation für Q-Funktion
  - ⇒ Approximation für Strategie
- Schritt von Tabellen zu DNNs
- Optimierung mittels gradient descent





#### Funktionen und deren Netzwerke

- State Value Funktion:
  - $V_{\psi}(s_t) \rightarrow \text{Skalar als Ausgabe}$
- Q-Funktion:
  - $Q_{\theta}(s_t, a_t) o$ Skalar als Ausgabe
- Strategie:
  - $\pi_\phi(s_t|a_t) \,\, o$  Mittelwert und Kovarianz als Ausgabe  $\Rightarrow$  Gauss

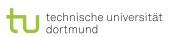
Mit Parametervektoren  $\psi$ ,  $\theta$  und  $\phi$ 

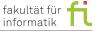




#### **State Value Funktion**

- eigenes Netzwetk nicht notwendig, aber
  - stabilisiert Training
  - macht simultanes Training aller Netzwerke möglich
- somit: Berechnung des state values über eigenes Netzwerk



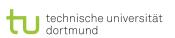


## **Optimierung State Value Funktion**

- Minimierung des Fehlers
- Fehler: Residuenquadratsumme aus state-value und Erwartungswert

$$J_V(\psi) = \mathbb{E}_{s_t \sim D} \left[ \frac{1}{2} (V_{\psi}(s_t) - \mathbb{E}_{a_t \sim \pi_{\phi}} [Q_{\theta}(s_t, a_t) - \log \pi_{\phi}(s_t | a_t)])^2 \right]$$

$$\hat{\nabla}_{\psi} J_{V}(\psi) = \nabla_{\psi} V_{\psi}(s_{t}) (V_{\psi}(s_{t}) - Q_{\theta}(s_{t}, a_{t}) + log \pi_{\phi}(s_{t}|a_{t}))$$



### **Optimierung Q-Funktion**

- Minimierung des Fehlers
- Fehler: soft Bellman Restwert

$$J_Q( heta) = \mathbb{E}_{(s_t, a_t) \sim D} \left[ \frac{1}{2} (Q_{ heta}(s_t, a_t) - \hat{Q}_{ heta}(s_t, a_t))^2 
ight]$$

$$\mathsf{mit}\ \hat{Q}(s_t, a_t) = r(s_t, a_t) + \gamma \mathbb{E}_{s_{t+1} \sim p}[V_{\overline{\psi}}(s_{t+1})]$$

$$\hat{\nabla}_{\theta}J_{Q}(\theta) = \nabla_{\theta}Q_{\theta}(a_{t}, s_{t})(Q_{\theta}(s_{t}, a_{t}) - r(s_{t}, a_{t}) - \gamma V_{\overline{\psi}}(s_{t+1}))$$

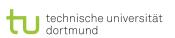


### Optimierung der Strategie

- Minimierung des Fehlers
- Fehler: KL-Divergenz

$$J_{\pi}(\phi) = \mathbb{E}_{s_t \sim D} \left[ \left. D_{\mathit{KL}} \left( \pi_{\phi}(\cdot|s_t) \middle| \left| rac{\mathit{exp}(Q_{ heta}(s_t,\cdot))}{Z_{ heta}(s_t)} 
ight) 
ight]$$

zur Berechnung des Gradienten: reparameterization trick



#### Reparameterization trick (1/2)

- Ziel: neue Parameter des Erwartungswertes
   ⇒ umschreiben der Zielfunktion und des Gradienten
- lacksquare  $f_{\phi}$ : vektorwertige Abbildung auf Aktionsraum, mit Parameter  $\phi$
- lacksquare  $\epsilon$ : Vektor, aus fixer Vertilungsfunktion, z.B. Gauss

$$a_t = f_{\phi}(\epsilon_t; s_t)$$

neuer Parameter für Erwartungswert:  $\mathbb{E}_{s_t \sim D} \Rightarrow \mathbb{E}_{s_t \sim D, \epsilon_t \sim N}$ 



### Reparameterization trick (2/2)

■ Zielfunktion kann umgeschrieben werden:

$$J_{\pi}(\phi) = \mathbb{E}_{s_{t} \sim D, \epsilon_{t} \sim N} \left[ log \pi_{\phi}(f_{\phi}(\epsilon_{t}; s_{t}) | s_{t}) - Q_{\theta}(s_{t}, f_{\phi}(\epsilon_{t}; s_{t})) \right]$$

■ Gradient kann geschätzt werden:

$$\hat{\nabla}_{\phi} J_{\pi}(\phi) =$$

$$\nabla_{\phi} log \pi_{\phi}(a_t|s_t) + (\nabla_{a_t} log \pi_{\phi}(a_t|s_t) - \nabla_{a_t} Q(s_t,a_t)) \nabla_{\phi} f_{\phi}(\epsilon_t;s_t)$$





### **Algorithmus**

#### Algorithm 1: Soft Actor-Critic

Initialize parameter vectors  $\psi, \overline{\psi}, \theta, \phi$ 

for each iteration do

for each environment step do

$$a_t \sim \pi_{\phi}(a_t|s_t) \ s_{t+1} \sim p(s_{t+1}|s_t, a_t) \ D \leftarrow D \cup \{(s_t, a_t, r(s_t, a_t), s_{t+1})\}$$

end

for each gradient step do

$$\begin{aligned} \psi &\leftarrow \psi - \lambda_V \hat{\nabla}_{\psi} J_V(\psi) \\ \theta_i &\leftarrow \theta_i - \lambda_Q \hat{\nabla}_{\theta_i} J_Q(\theta_i) \text{ for } i \in \{1, 2\} \\ \frac{\phi}{\psi} &\leftarrow \phi - \lambda_\pi \hat{\nabla}_{\phi} J_\pi(\underline{\phi}) \\ \overline{\psi} &\leftarrow \tau \psi + (1 - \tau) \overline{\psi} \end{aligned}$$

end

end





### **Algorithmus**

#### Algorithm 2: Soft Actor-Critic

$$\frac{\overline{\text{Input }\theta_{1},\theta_{2},\phi}}{\overline{\theta_{1}}\leftarrow\theta_{1},\overline{\theta_{2}}\leftarrow\theta_{2},\mathcal{D}\leftarrow\emptyset}$$

for each iteration do

for each environment step do

$$a_t \sim \pi_{\phi}(a_t|s_t), s_{t+1} \sim p(s_{t+1}|s_t, a_t) \\ D \leftarrow D \cup \{(s_t, a_t, r(s_t, a_t), s_{t+1})\}$$

end

for each gradient step do

$$\psi \leftarrow \psi - \lambda_V \hat{\nabla}_{\psi} J_V(\psi)$$

$$\theta_i \leftarrow \theta_i - \lambda_Q \hat{\nabla}_{\theta_i} J_Q(\theta_i) \text{ for } i \in \{1, 2\}$$

$$\phi \leftarrow \phi - \lambda_\pi \hat{\nabla}_{\phi} J_\pi(\phi)$$

$$\frac{\alpha}{\theta_i} \leftarrow \alpha - \lambda \hat{\nabla}_{\alpha} J(\alpha)$$

$$\frac{\alpha}{\theta_i} \leftarrow \tau \theta_i + (1 - \tau) \overline{\theta_i} \text{ for } i \in \{1, 2\}$$
end

end



dortmund

# Ziel der Experimente

- Stabilität und Sample Komplexität im Vergleich zu anderen Algorithmen
  - Kontinuierliche Aufgaben
  - Verschiedene Schwierigkeitgrade
- OpenAl gym und rllab

dortmund

### Vergleich zu anderen Algorithmen

- SAC
  - Durchschnittswert (mean action)
  - Feste und variable Temperatur (Anpassung im neuen Paper)
- PPO, DDPG
  - Kein Exploration noise
- TD3
- SQL mit zwei Q Funktionen
  - Evaluation mit Exploration noise





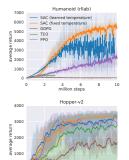
### Vergleich zu anderen Algorithmen

- 5 Instanzen mit einer Evaluation alle 1000 Schritte
- Schattierter Verlauf zeigt min und max der fünf Durchläufe

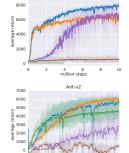




# **Ergebnisse**

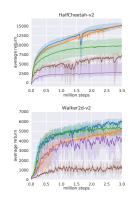


0.4 0.6 million steps



0 1.5 2 million steps

Humanoid-v2



[HZH<sup>+</sup>18]

dortmund

### Zusammenfassung

- Soft actor critic vorgestellt
  - Off policy Algorithmus
  - Entropiemaximierung verbessert Stabilität
  - Besser als state-of-the-art Algorithmen
  - Gradientenbasiertes Temperatur Tuning





Tuomas Haarnoja, Aurick Zhou, Pieter Abbeel, and Sergey Levine.

Soft actor-critic: Off-policy maximum entropy deep reinforcement learning with a stochastic actor.

CoRR, abs/1801.01290, 2018.



Tuomas Haarnoja, Aurick Zhou, Kristian Hartikainen, George Tucker, Sehoon Ha, Jie Tan, Vikash Kumar, Henry Zhu, Abhishek Gupta, Pieter Abbeel, and Sergey Levine.

Soft actor-critic algorithms and applications.

CoRR, abs/1812.05905, 2018.



Diederik P Kingma and Max Welling. Auto-encoding variational bayes, 2014.

