

# Pautas de diseño de la interfaz de usuario

Interacción Humano Computador

Richart Smith Escobedo Quispe <sup>1</sup>

<sup>1</sup>System Engineering School  
System Engineering and Informatic Department  
Production and Services Faculty  
San Agustin National University of Arequipa

2020-09-09



# Content

- 1 Pautas de diseño de la interfaz de usuario
- 2 Koyani and col
- 3 References

# Koyani y col

- Sistemas informáticos interactivos
- Pautas de diseño de la interfaz de usuario. (Reglas de diseño):
- Cheriton (1976) - Tiempo compartido.
- Norman (1983) - Cognición humana.
- Smith y Mosier (1986).
- Shneiderman (1987) - Ocho reglas de oro.
- Brown (1988).
- Nielsen y Molich (1990) - Evaluación heurística.
- Nielsen y Mack (1994).
- Stone et al. (2005).
- **Koyani y col. (2006).**
- Johnson (2007).
- Shneiderman y Plaisant (2009).
- Microsoft, Apple Computer y Oracle - 2009, 2009, 2001

# Koyani guideline

- Mostrar todas las opciones en la pagina principal.
- Informar los tiempo de sesion.
- utilizar terminologia simple en los documentos de ayuda.
- Proveer asistencia a los usuarios.
- Comunicar el proposito y valor del sitio web.
- Anunciar los futuros cambios del sitio web.
- Añadir paneles de ayuda en la pagina principal.

# References

- Introduction - xiii, Jhonson J. (2014). Designing with the Mind in mind. 2nd. edition.