Pautas de diseño de la interfaz de usuario

Interacción Humano Computador

Jeampier Anderson Moran Fuño ¹ Marcelo Andre Guevara Guitierrez¹ Rony Tito Ventura Ramos¹ Rudy Roberto Tito Durand¹

¹System Engineering School System Engineering and Informatic Department Production and Services Faculty San Agustin National University of Arequipa

1/7

Content

- Moyani ,breve biografia
- Koyani ,breve biografia 2
- Pautas de diseño de la interfaz de usuario
- 4 Koyani and col
- References

Koyani ,breve biografia

El Sr. Koyani tiene 20 años de experiencia en comunicaciones estratégicas, operaciones de programas, metodologías de innovación, datos y soluciones de TI y planificación estratégica. Actualmente, el Sr. Koyani se desempeña como Director Ejecutivo de Innovación en la Oficina Inmediata del Secretario del HHS y proporciona liderazgo en los programas de innovación en todo el HHS que permiten al HHS mejorar los resultados de la atención médica y modernizar las operaciones gubernamentales. Además, el Sr. Koyani lidera la iniciativa de optimización del desempeño regional del HHS. Esta prioridad de la Secretaría del HHS se centra en la modernización de las 10 oficinas regionales del HHS ubicadas en los EE. UU. En función de las prioridades de la agencia, los datos y las necesidades de las partes interesadas

Koyani ,breve biografia

Antes de esto, el Sr. Koyani dirigió programas importantes en comunicación innovadora y estrategia web, supervisión presupuestaria y del Congreso, y estableció operaciones y sistemas innovadores para nuevas Oficinas como la primera División de Comunicaciones Web del HHS y el Centro de Productos de Tabaco de la FDA.

4 / 7

Pautas de diseño de la interfaz de usuario

- Sistemas informáticos interactivos
- Pautas de diseño de la interfaz de usuario. (Reglas de diseño):
- Cheriton (1976) Tiempo compartido.
- Norman (1983) Cognición humana.
- Smith y Mosier (1986).
- Shneiderman (1987) Ocho reglas de oro.
- Brown (1988).
- Nielsen y Molich (1990) Evaluación heurística.
- Nielsen y Mack (1994).
- Stone et al. (2005).
- Koyani y col. (2006).
- Johnson (2007).
- Shneiderman y Plaisant (2009).
- Microsoft, Apple Computer y Oracle 2009, 2009, 2001

5 / 7

Guia para el diseño web, Koyani

- Mostrar todas las opciones en la pagina principal.
- Informar los tiempo de sesion.
- Utilizar terminologia simple en los documentos de ayuda.
- Proveer asistencia a los usuarios.
- Comunicar el proposito y valor del sitio web.
- Anunciar los futuros cambios del sitio web.
- Añadir paneles de ayuda en la pagina principal.

References

- Introduction xiii, Jhonson J. (2014). Designing with the Mind in mind. 2nd. edition.
- Koyani, S. J., Bailey, R. W., and Nall, J. R. (2006). Research-based web design and usability guide-lines. US Department of Health and Human Services. Website: usability.gov/pdfs/guidelines.html.