

Pautas de diseño de la interfaz de usuario

Interacción Humano Computador

Jeampier Anderson Moran Fuño¹
Marcelo Andre Guevara Guitierrez¹
Rony Tito Ventura Ramos¹
Rudy Roberto Tito Durand¹

¹System Engineering School
System Engineering and Informatic Department
Production and Services Faculty
San Agustin National University of Arequipa

Content

- 1 Pautas de diseño de la interfaz de usuario
- 2 Koyani and col
- 3 References

Pautas de diseño de la interfaz de usuario

- Sistemas informáticos interactivos
- Pautas de diseño de la interfaz de usuario. (Reglas de diseño):
- Cheriton (1976) - Tiempo compartido.
- Norman (1983) - Cognición humana.
- Smith y Mosier (1986).
- Shneiderman (1987) - Ocho reglas de oro.
- Brown (1988).
- Nielsen y Molich (1990) - Evaluación heurística.
- Nielsen y Mack (1994).
- Stone et al. (2005).
- **Koyani y col. (2006).**
- Johnson (2007).
- Shneiderman y Plaisant (2009).
- Microsoft, Apple Computer y Oracle - 2009, 2009, 2001

Guia para el diseño web, Koyani

- Mostrar todas las opciones en la pagina principal.
- Informar los tiempo de sesion.
- Utilizar terminologia simple en los documentos de ayuda.
- Proveer asistencia a los usuarios.
- Comunicar el proposito y valor del sitio web.
- Anunciar los futuros cambios del sitio web.
- Añadir paneles de ayuda en la pagina principal.

References

- Introduction - xiii, Jhonson J. (2014). Designing with the Mind in mind. 2nd. edition.
- Koyani, S. J., Bailey, R. W., and Nall, J. R. (2006). Research-based web design and usability guide-lines. US Department of Health and Human Services. Website: usability.gov/pdfs/guidelines.html.