

# Interacción Humano Computador

## Presentación

Richart Smith Escobedo Quispe <sup>1</sup>

<sup>1</sup>System Engineering School  
System Engineering and Informatic Department  
Production and Services Faculty  
San Agustin National University of Arequipa

2020-09-08



# Content

- 1 Objetivo
- 2 POO
- 3 Books
- 4 References

# Objetivo

- Analizar cómo el **usuario** utiliza la **tecnología**, y cómo esta tecnología se adapta a las **necesidades del usuario**.

# POO

- Alan Kay -> POO -> GUI.

# POO

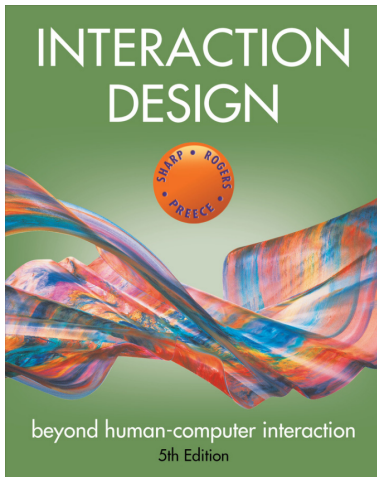
## Designing with the Mind in Mind Simple Guide to Understanding User Interface Design Guidelines

Second Edition

Jeff Johnson



AMSTERDAM • BOSTON • HEIDELBERG • LONDON  
NEW YORK • OXFORD • PARIS • SAN DIEGO  
SAN FRANCISCO • SINGAPORE • SYDNEY • TOKYO  
Morgan Kaufmann is an imprint of Elsevier



# References

- Alan Kay
- Piratas de Silicon Valley - Película
- Steve Jobs - Autobiografía
- Interaction Design - Book