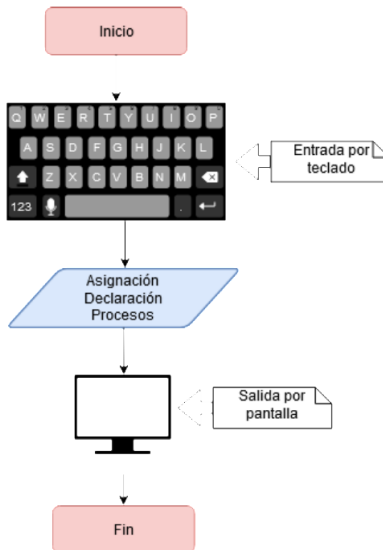


Programación en Python

Vincent Depassier

13 de abril de 2020

Diagrama de entrada y salida



Un calentamiento

```
1 variable = int(input("Ingrese numero: "))  
2 numero = variable + 2  
3 print(f" el nuevo numero es: {numero} ")
```

>>> Ingrese numero: 5

>>> El nuevo numero es: 7

Un comentario

```
1 variable = int(input("Ingrese numero: "))
2 numero = variable + 2 # la variable se aumenta en 2
3 print(f" el nuevo numero es: {numero} ")
```

>>> Ingrese numero: 5

>>> El nuevo numero es: 7

Operadores

Suma	+	$x + y$
Resta	-	$x - y$
División	/	x / y
Multiplicación	*	$x * y$
Potencia	**	$x^{**}y$
Modulo	%	$x \% y$

Casteo (Casting) o cambio de tipo de variable

```
1 variable = "5"  
2 nuevaVariable = int(variable)
```

variable es de tipo *String* y se asigna a nuevaVariable como tipo *Int* por medio de un "casteo".

Tipos de casters:

- int()
- float()
- str()

Casteo (Casting) o cambio de tipo de variable

```
1 entrada = input("Ingrese variable: ")
```

```
>>> "5"
```

Casteo (Casting) o cambio de tipo de variable

```
1 entrada = int(input("Ingrese variable: "))
```

```
>>> 5
```


Super mega ejemplo con todo lo anterior

```
1 nombre = input("Ingrese nombre: ")
2 nota1 = float(input("Ingrese numero 1: ")) #ingresar nota 1
3 nota2 = float(input("Ingrese numero 2: ")) #ingresar nota 2
4 nota3 = float(input("Ingrese numero 3: ")) #ingresar nota 3
5
6 suma = nota1 + nota2 + nota3
7
8 print(f"{nombre} su promedio es {suma / 3}")
```

```
>>> Ingrese nombre: Carlos
>>> Ingrese numero 1: 3.5
>>> Ingrese numero 2: 6.4
>>> Ingrese numero 3: 3.2
>>> Carlos su promedio es 4.366666666666667
```

Super mega ejemplo con todo lo anterior pero lindo

```
1 nombre = input("Ingrese nombre: ")
2 nota1 = float(input("Ingrese numero 1: ")) #ingresar nota 1
3 nota2 = float(input("Ingrese numero 2: ")) #ingresar nota 2
4 nota3 = float(input("Ingrese numero 3: ")) #ingresar nota 3
5
6 suma = nota1 + nota2 + nota3
7
8 promedio = suma / 3.0
9
10 print(f"{nombre} su promedio es {promedio:.1f}")
```

>>> 5