

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

## **Лабораторная работа №6**

### **Работа с системой компьютерной вёрстки TEX**

По дисциплине «Информатика»

Вариант 19

Студент:  
Машкин Григорий Андреевич  
(Группа: Р3130)

Преподаватель:  
Гурьянова Аглая Геннадьевна  
(к.т.н., ординарный доцент)

Санкт-Петербург, 2024 г.

**З а д а ч а 4.** Снаряд взрывается в некоторой точке траектории. На какой поверхности будут находиться осколки снаряда через некоторое время  $t$  после взрыва?

В системе координат, связанной с точкой взрыва снаряда и движущейся с той же скоростью, что и снаряд, и с тем же ускорением относительно земли, осколки снаряда движутся равномерно. Поэтому через время  $t$  каждый из них будет находиться на расстоянии  $v_0 t$  от точки взрыва ( $v_0$  — скорость осколков в нашей системе координат), то есть все они будут находиться на сфере радиуса  $v_0 t$  с центром в точке взрыва снаряда.

Попробуйте решить эту задачу в системе координат, связанной с землей.

В заключение разберем случай, когда тело движется по криволинейной плоской траектории с постоянным ускорением  $a$ . В этом случае, спроектировав скорость  $v_0$ , и ускорение  $a$  тела на два взаимно перпендикулярных направления — на оси  $Ox$  и  $Oy$ , получим два однотипных уравнения движения:

$$x = x_0 + v_{Ox}t + \frac{a_x t^2}{2},$$

$$y = y_0 + v_{Oy}t + \frac{a_y t^2}{2},$$

и два уравнения для скорости и тела:

$$v_x = v_{Ox} + a_x t, \quad v_y = v_{Oy} + a_y t$$

(Если траектория движения тела не лежит в одной плоскости, то мы должны записать три уравнения.)

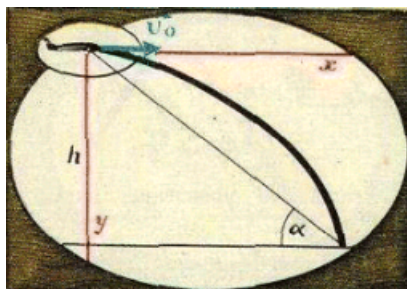


Рис.3

Решим с помощью этих уравнений следующую задачу.

**З а д а ч а 5.** Самолет летит горизонтально на высоте  $h$  со скоростью  $v_0$ . Летчик должен сбросить бомбу в цель, лежащую впереди самолета. Под каким углом  $\alpha$  к горизонту он должен видеть цель в момент сбрасывания бомбы?

Выберем неподвижную относительно земли систему координат с началом координат в точке, в которой находился самолет в момент сбрасывания бомбы (рис. 3). Начальная скорость бомбы равна  $v_0$  и горизонтальна, а ускорение  $a = g$  направлено вдоль оси  $y$ . Поэтому

$$x = v_0 t$$

$$y = \frac{gt^2}{2}$$

В момент  $t_0$  падения бомбы на землю в выбранной нами системе координат  $x = S$ , а  $y = h$  (см. рис. 4), поэтому

$$S = v_0 t_0$$

$$h = \frac{gt_0^2}{2}$$

Исключая  $t_0$ , получим

$$S = v_0 \sqrt{\frac{2h}{g}},$$

$$tg\alpha = \frac{h}{S} = \frac{1}{v_0} \sqrt{gh}$$

Решим ещё одну задачу.

**З а д а ч а 6.** Камень бросают горизонтально со скоростью  $v_0$  с горы, уклон которой равен  $\alpha$ . На каком расстоянии  $L$

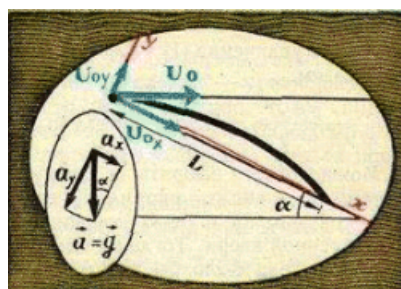


Рис.4

4. Использовать условия при которых, оба корня трехчлена

$$f(x) = x^2 + x + a$$

больше числа  $a$ , а именно,

$$1 - 4a \geq 0, a^2 + 2a \geq 0, -\frac{1}{2} > a.$$

Ответ:  $a < -2$ .

5.  $a = 0$  и  $a = 2$

6.  $\frac{H}{2}$

7. Наименьшее значение функции  $x^2 + 1$  равно 1 и достигается при  $x = 0$ . Поэтому

$$x^2 + 1 > \cos x$$

при всех  $x \neq 0$ . Значение  $x = 0$  - корень уравнения.

8. Использовать условия, при которых оба корня квадратного трёх члена

$$f(x) = x^2 + mx + m^2 + 6m$$

лежат вне промежутка  $1 < x < 2$ , а именно,  $f(1) < 0$ ,  $f(2) < 0$ .

Следовательно, нужно найти значение  $m$ , удовлетворяющее одновременно двум неравенствам

$$m^2 + 7m + 1 < 0$$

$$m^2 + 8m + 4 < 0$$

Решая эти неравенства и отбирая их решения, находим ответ:

$$\frac{-7-3\sqrt{5}}{2} < m < -4 + 2\sqrt{3}$$

9.  $\frac{2v_0^2 \sin 2\alpha}{g} - S$

### К заметке

«Еще несколько задач Васи Смекалкина»

(см. «Квант» №8, 3-я страница обложки)

1. Составим таблицу разностей чисел данной последовательности (между соседними числами запишем их разность). В третьей строчке получится последовательность степеней двойки. После этого ясно как продолжить таблицу.

4		7		12		21		38		71		126		245	...
	3		5		9		17		33		55		119	...	
		2		4		8		16		32		64	...		