

MOSCOW y Design Thinking

Integrantes:
Cristofer David Lozano
Jhampier Santos
Kenneth Santiago Rubiano

¿Que es MoSCoW?

Es una técnica para priorizar requisitos en un proyecto.

Sirve para decidir qué es más importante cuando hay poco tiempo o recursos.

Se usa mucho en proyectos de software y trabajo en equipo.



Categorías

- M – Must have → Requisitos obligatorios
- S – Should have → Muy importantes, pero no críticos.
- C – Could have → Deseables si hay tiempo o recursos.
- W – Won't have (this time) → No se incluirán en esta versión.

¿Para qué sirve?

Organizar prioridades.

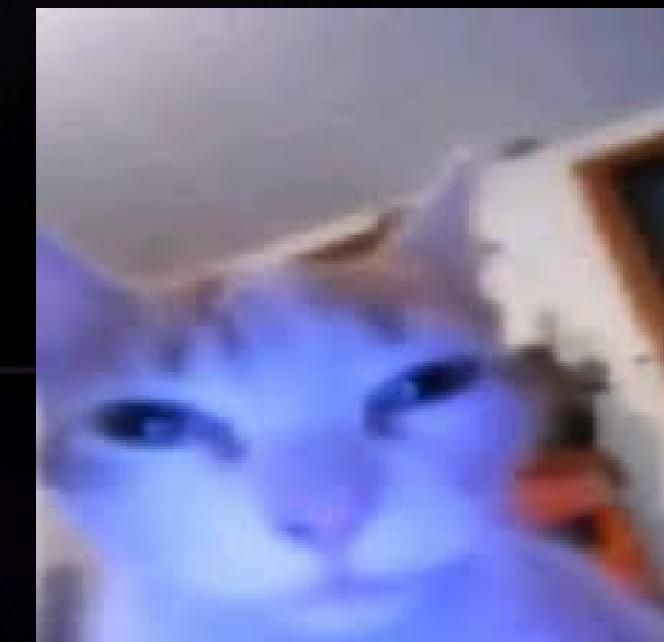
Tomar decisiones cuando hay limitaciones de tiempo o presupuesto.

Evitar sobrecargar el alcance del proyecto.



MoSCoW – Proyecto “Tu Evento”

| ● Must Have (Obligatorio) | ● Should Have (Importante) | ● Could Have (Deseable) | ● Won't Have (Por ahora) |
|---|--|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Registro e inicio de sesión de usuarios• Creación y gestión de eventos• Compra de entradas• Integración con pasarela de pagos• Cartera virtual para recargas y reembolsos | <ul style="list-style-type: none">• Historial de movimientos de la cartera• Notificaciones por correo• Panel administrativo básico• Validaciones de seguridad adicionales | <ul style="list-style-type: none">• Sistema de calificaciones de eventos• Personalización del perfil• Modo oscuro• Filtros avanzados de búsqueda | <ul style="list-style-type: none">• Retiro de dinero a cuenta bancaria• Recomendaciones inteligentes de eventos• Chat en tiempo real |



¿Qué es Design Thinking?

Design Thinking es una metodología para resolver problemas centrada en las personas. Se utiliza en innovación, desarrollo de productos y mejora de servicios.

Se usa para crear productos, servicios y soluciones innovadoras.



Etapas de Design Thinking

- Empatizar → Entender al usuario
- Definir → Detectar el problema real
- Idear → Proponer soluciones
- Prototipar → Crear un modelo
- Probar → Validar con usuarios





?

Diferencias

| | MoSCoW | Design Thinking |
|---------------------|---|------------------------------------|
| Enfoque | Centrado en prioridades del proyecto | Centrado en el usuario |
| Pregunta clave | ¿Qué es más importante desarrollar primero? | ¿Qué problema tiene el usuario? |
| Objetivo | Organizar el desarrollo | Crear una solución útil |
| Momento de uso | Durante la planificación | Al inicio para definir la solución |
| Tipo de pensamiento | Estratégico y estructurado | Creativo e innovador |

Muchas
Gracias

