

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Organización de Lenguajes y Compiladores 1
Segundo semestre 2022
Ing. Kevin Adiel Lajpop Ajpacaja
Tutor Académico Moises Gonzalez Fuentes

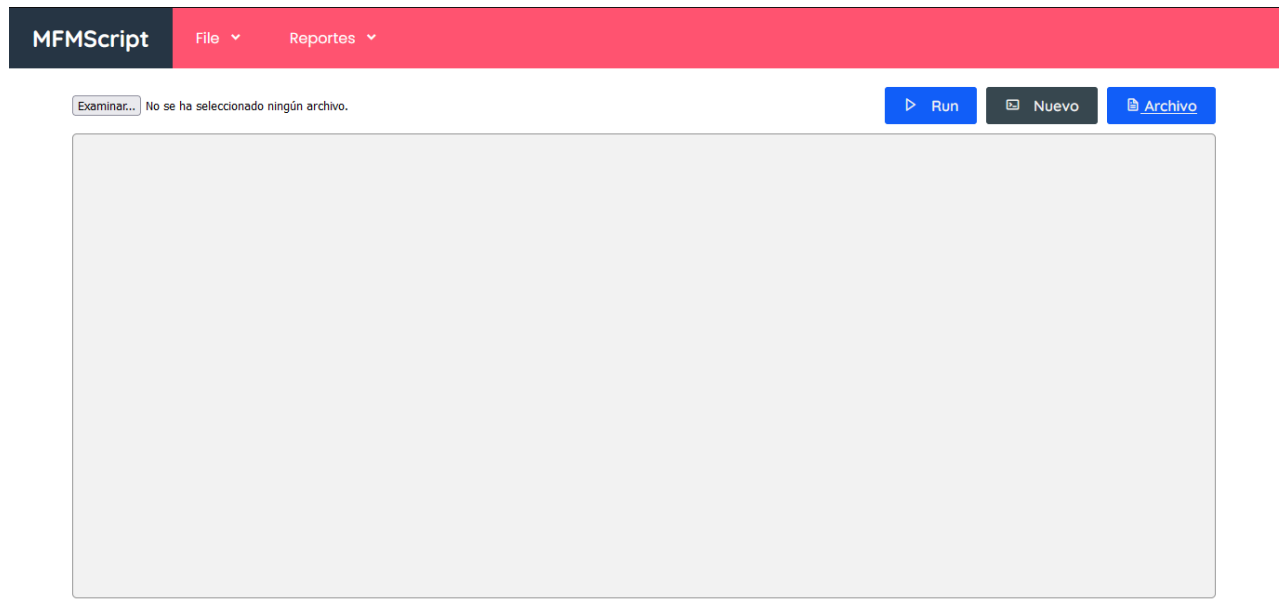
Manual de Usuario

Jhonatan Josué Tzunun Yax

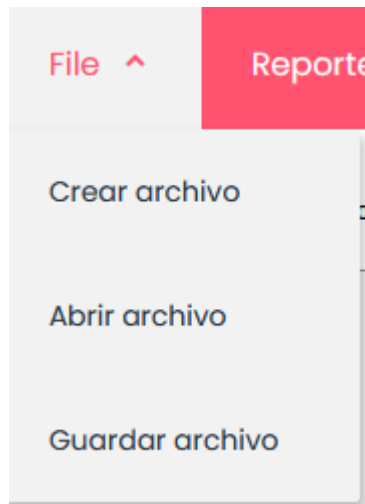
Introducción

En este documento se describirá la información clara y concisa del funcionamiento y como utilizar la interfaz de MFMScript.

Interfaz



Menu File:



Crear archivo: Limpia el área de texto.

Abrir archivo: Abre el explorador de archivos.

Guardar archivo: Guarda el texto en un nuevo archivo.

Menu Reportes:



Errores: Muestra la tabla de errores.

Tabla de Errores

#	Tipo Error	Descripcion	Linea	Columna
1	Léxico	El caracter "\$" no pertenece al lenguaje	2	0
2	Léxico	El caracter "#" no pertenece al lenguaje	3	0
3	Léxico	El caracter "#" no pertenece al lenguaje	4	0
4	Léxico	El caracter "#" no pertenece al lenguaje	4	1
5	Sintáctico	Token no valido "3"	4	4
6	Sintáctico	Token no valido "3"	5	5

Generar AST: Muestra el AST.

Tabla de símbolos: Muestra la tabla de símbolos.

Tabla de Simbolos

Identificador	Tipo	Tipo	Entorno	Línea	Columna
curso_	Variable	string	-	5	0
var_111	Variable	char	-	6	0
var1	Variable	int	-	8	0
var2	Variable	int	-	8	0
var3	Variable	int	-	8	0
flag_1	Variable	boolean	-	9	0
flag2_	Variable	boolean	-	9	0
flag33	Variable	boolean	-	9	0
ch_1	Variable	char	-	10	0

Menu Manuales:



Manual Usuario: Muestra el manual de usuario.

Manual Técnico: Muestra el manual técnico.

Botones principales



Run: Corre el código y genera el ast y las tablas.

Nuevo: Limpia el editor de texto.

Área de texto:

```
//MFM Script editor
```

Muestra el contenido del archivo que se le indique, también permite escribir el código directamente.