

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Organización de Lenguajes y Compiladores 1
Segundo semestre 2022
Ing. Kevin Adiel Lajpop Ajpacaja
Tutor Académico Moises Gonzalez Fuentes

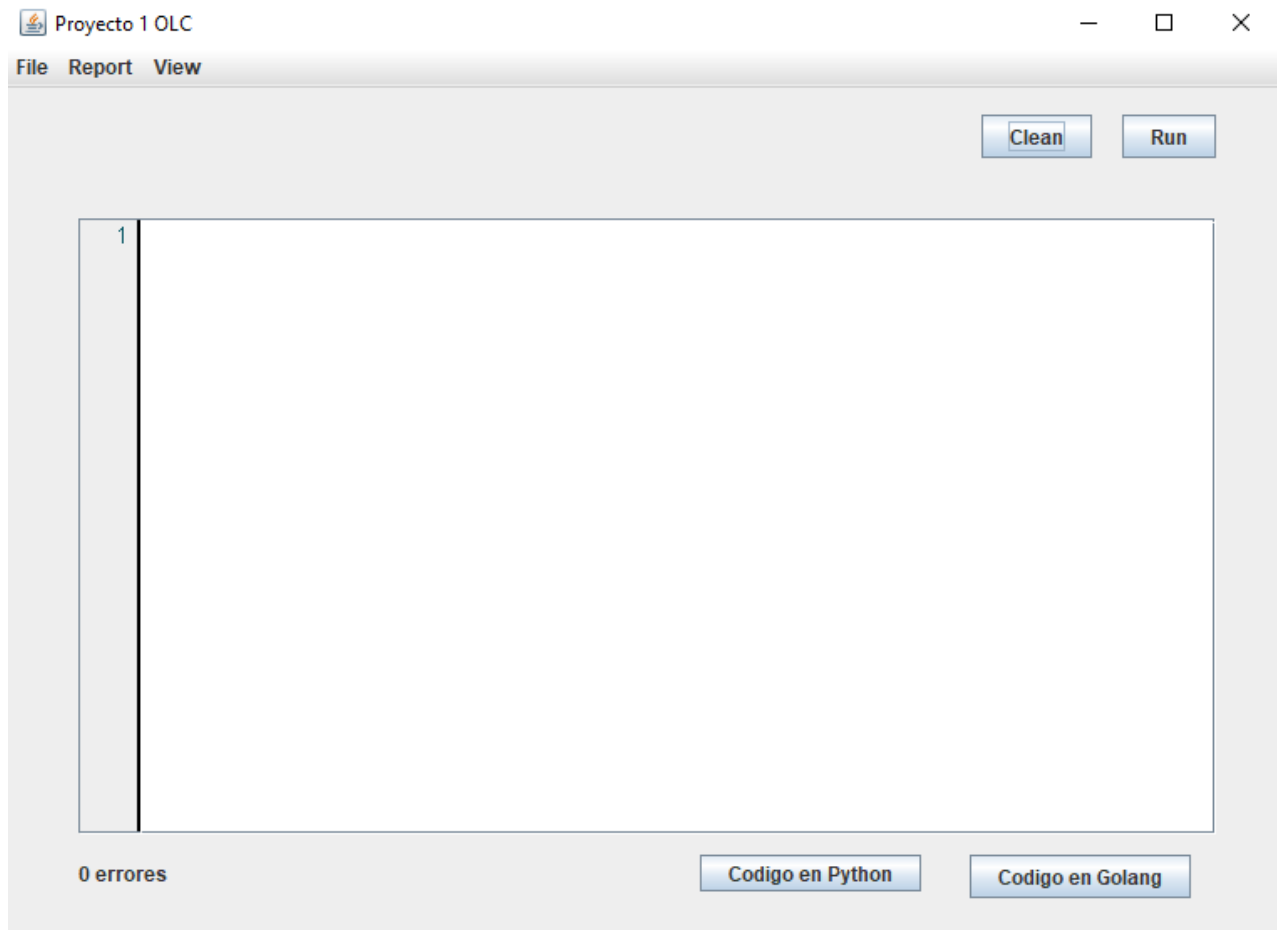
Manual de Usuario

Jhonatan Josué Tzunun Yax

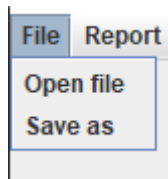
Introducción

En este documento se describirá la información clara y concisa del funcionamiento y como utilizar la interfaz del traductor de pseudocódigo a Python o Golang.

Interfaz



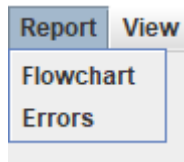
Menu File:



Open file: Muestra una ventana para seleccionar un archivo y abrirlo.

Save as: Guarda un archivo en la ruta y con el nombre que se le indique.

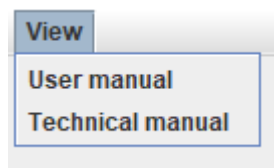
Menu Report:



Flowchart: Muestra el diagrama de flujo del código ingresado.

Errors: Muestra la tabla de errores creada en html.

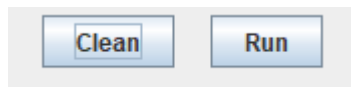
Menu View:



User manual: Muestra el manual de usuario.

Technical manual: Muestra el manual técnico.

Botones principales



Clean: Limpia el área de texto.

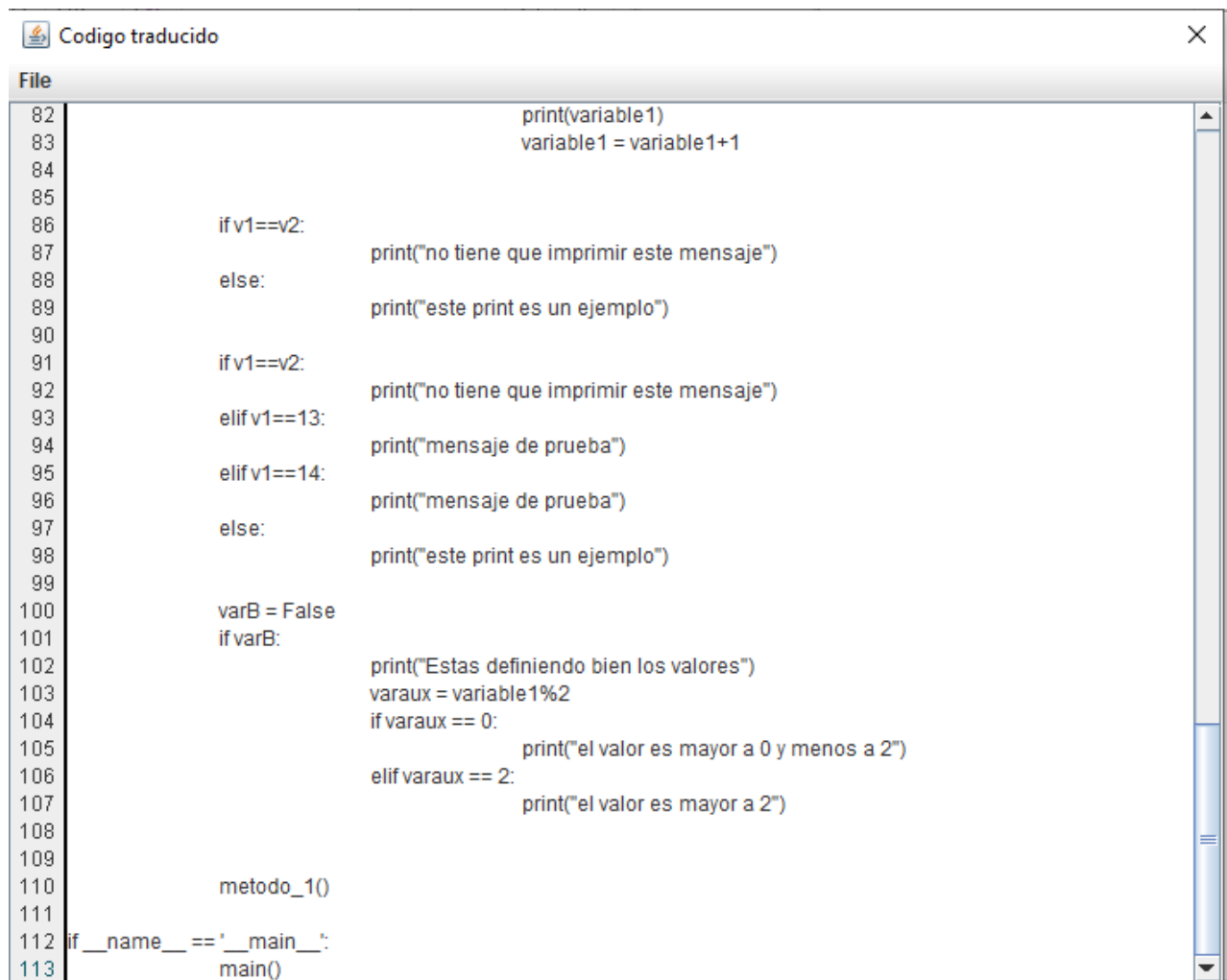
Run: Compila el código.

Botones de traducción:



Codigo en Python: Traduce el pseudocódigo a Python y lo muestra.

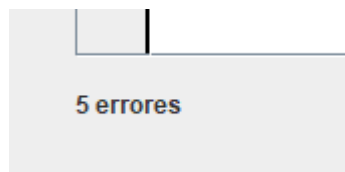
Código en Golang: Traduce el pseudocódigo a Golang y lo muestra.



```
82         print(variable1)
83         variable1 = variable1+1
84
85
86     if v1==v2:
87         print("no tiene que imprimir este mensaje")
88     else:
89         print("este print es un ejemplo")
90
91     if v1==v2:
92         print("no tiene que imprimir este mensaje")
93     elif v1== 13:
94         print("mensaje de prueba")
95     elif v1==14:
96         print("mensaje de prueba")
97     else:
98         print("este print es un ejemplo")
99
100     varB = False
101     if varB:
102         print("Estas definiendo bien los valores")
103         varaux = variable1%2
104         if varaux == 0:
105             print("el valor es mayor a 0 y menos a 2")
106         elif varaux == 2:
107             print("el valor es mayor a 2")
108
109
110     metodo_1()
111
112 if __name__ == '__main__':
113     main()
```

File: Permite guardar el código traducido en una ruta específica.

Errores:



Muestra el número de errores léxicos y sintácticos.

Área de texto:

1	
---	--

Muestra el contenido del archivo que se le indique, también permite escribir el código directamente.