

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Organización de lenguajes y compiladores 2

Segundo semestre 2023

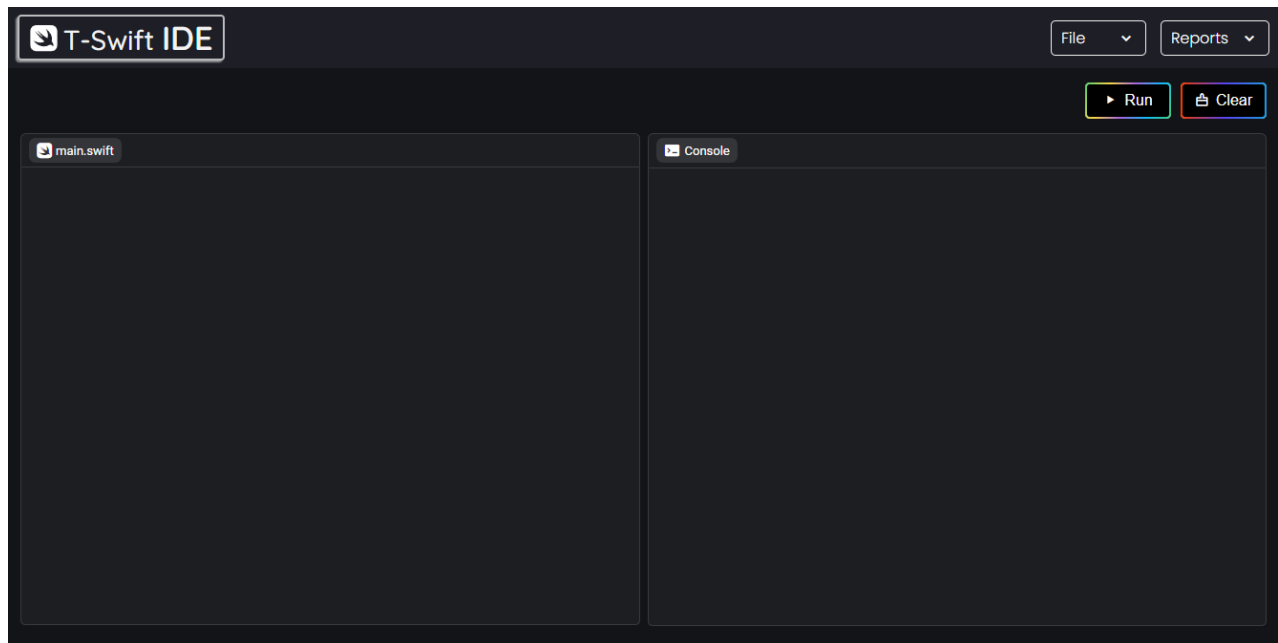
Manual de Usuario

Jhonatan Josué Tzunun Yax

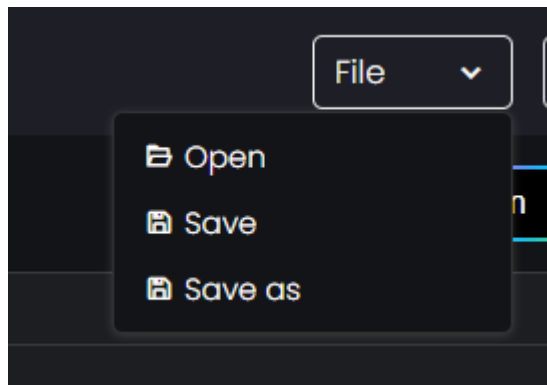
Introducción

En este documento se describirá la información clara y concisa del funcionamiento y como utilizar la interfaz del IDE del lenguajes T-Swift, a si mismo se mostrara las reglas del uso del lenguaje.

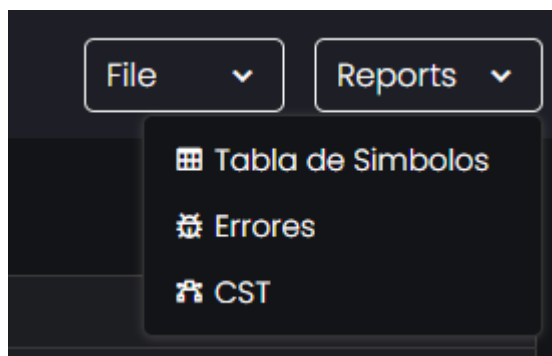
Interfaz



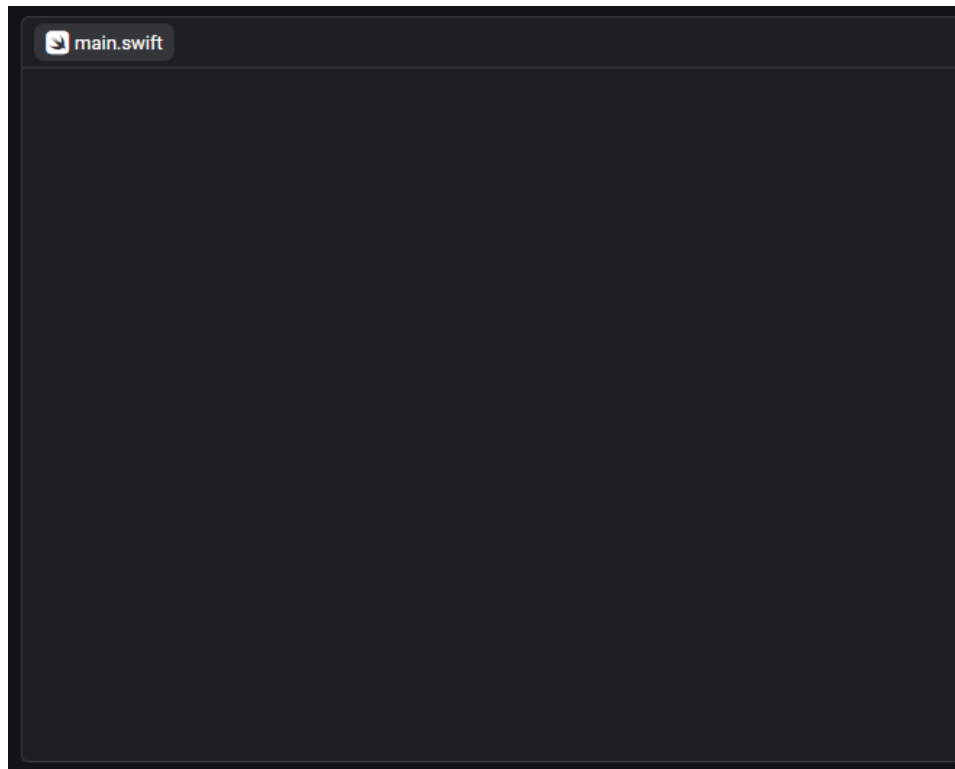
Opciones de menú file:



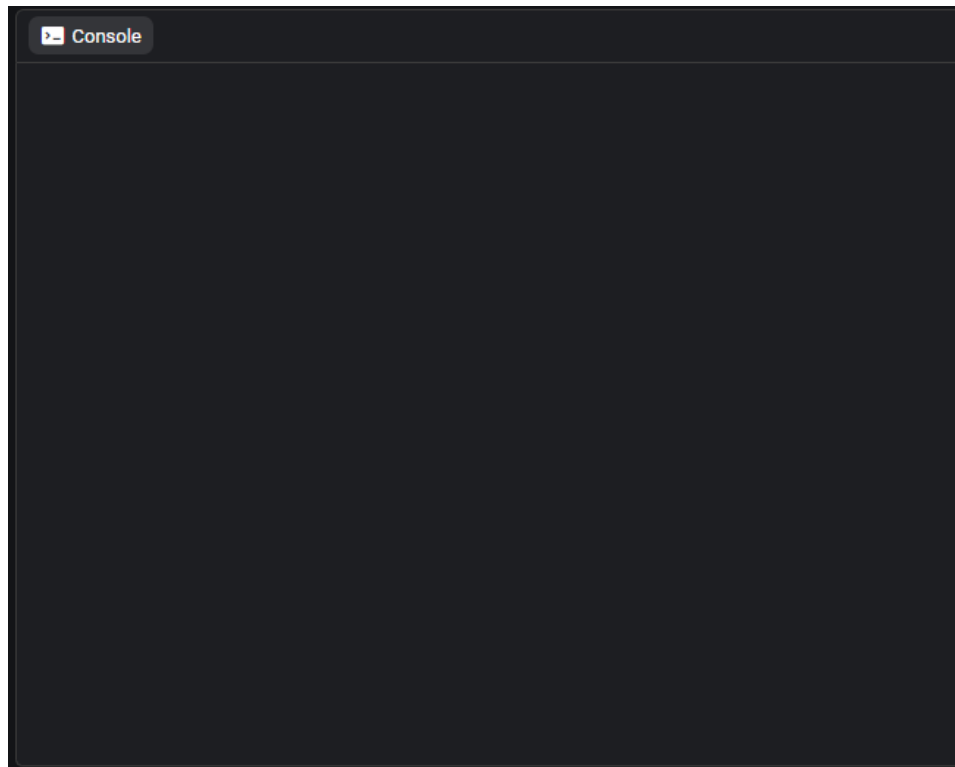
Opciones de menú reports:



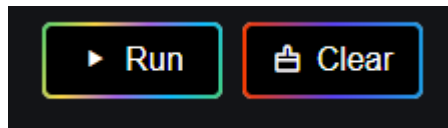
Entrada de código:



Salida de código:



Botones



- **Run:** Ejecuta el código ingresado en el campo de entrada de código
- **Clear:** Limpia la consola.

Tabla de símbolos

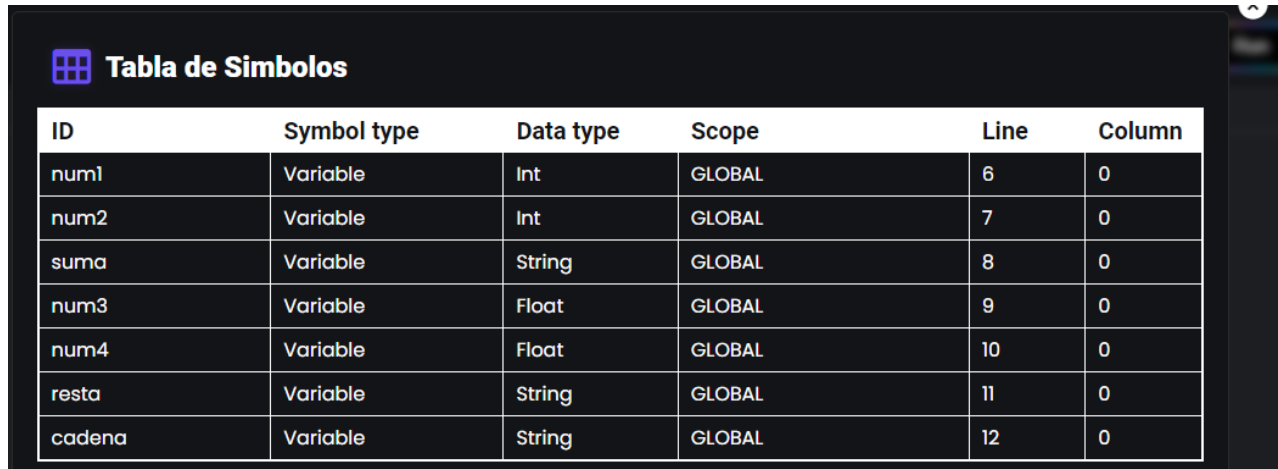


Tabla de Simbolos

ID	Symbol type	Data type	Scope	Line	Column
num1	Variable	Int	GLOBAL	6	0
num2	Variable	Int	GLOBAL	7	0
suma	Variable	String	GLOBAL	8	0
num3	Variable	Float	GLOBAL	9	0
num4	Variable	Float	GLOBAL	10	0
resta	Variable	String	GLOBAL	11	0
cadena	Variable	String	GLOBAL	12	0

Tabla de errores

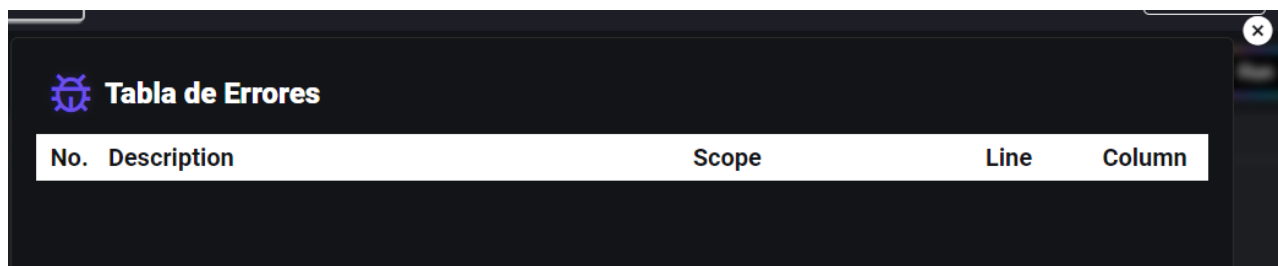


Tabla de Errores

No.	Description	Scope	Line	Column
-----	-------------	-------	------	--------

Árbol cst

