



Jhonatan Tzunún

Estudiante de ingeniería en sistemas.

Soy una persona apasionada y dedicada con un fuerte interés en aprender nuevas tecnologías, frameworks y buenas prácticas. Disfruto de la constante evolución del campo de la informática y me dedico a mantenerme actualizado con las últimas tendencias. Tengo una gran capacidad de aprendizaje y soy capaz de adaptar mis habilidades a diferentes entornos y lenguajes de programación.

Contacto

Telefono

54157685

Email

jhonxsdk@gmail.com

Dirección

zona 1, ciudad

Portafolio

<https://thejhonxd.github.io/Portafolio>

Educación

2019 (4to año)

Ingeniería en Ciencias y Sistemas

Universidad de San Carlos de Guatemala

2017 - 2018

Bachillerato en ciencias y letras con orientación en computación

INBC

Habilidades

- Javascript
- NodeJS
- Python
- Java
- Golang
- C++
- HTML
- CSS
- Git
- Tailwind
- ReactJS
- SQL

Idiomas

Ingles: nivel técnico

Experiencia Académica

○ Interfaz gráfica de una estación meteorológica IoT

Implementé un dashboard en tiempo real utilizando javascript y jquery, además de generación de reportes gráficos utilizando processing.

○ Aplicación web progresiva (PWA) de un pomodoro

Desarrollé una aplicación web (PWA) que permite comunicar al usuario con el pomodoro, tiene funcionalidades como iniciar el temporizador, reiniciar, fijar tiempo y mostrar estadísticas en gráficos.

○ App android para un sistema de riego de un invernadero

Desarrollé una aplicación Android para el control de riego y para informar al usuario el porcentaje de agua y humedad en el suelo. La aplicación también permite al usuario controlar el tiempo, iniciar o detener el riego de forma remota.

○ Traductor de pseudocódigo a Python o Golang

Realicé un traductor que permite convertir código escrito en un pseudocódigo sencillo a código ejecutable en Python o Golang utilizando Java, JFlex y CUP. El traductor también identifica y muestra errores léxicos y sintácticos, además muestra el árbol sintáctico.

○ Entorno de desarrollo para aplicaciones en lenguaje "T-Swift"

Desarrollé una API-Rest para el analizador del lenguaje ficticio utilizando Golang y ANTLR. El IDE permite a los usuarios escribir código T-Swift, analizarlo sintácticamente y semánticamente y ejecutar el código fuente. La interfaz se realizó con html, css y js.

○ Generador de código de tres direcciones del lenguaje T-Swift

Implementé un generador de código de tres direcciones para el lenguaje ficticio T-Swift utilizando Golang y ANTLR. El generador toma como entrada código T-Swift y produce código de tres direcciones equivalente.

○ Sistema de Gestión de Base de Datos

Diseñé un sistema basado en un caso real de la Facultad de Ingeniería utilizando MySQL, Javascript y Nodejs. Este sistema permite el registro de estudiantes, asignación de cursos, ingreso de notas y generación de actas. Además, incluye un historial de transacciones que registra automáticamente cada modificación en las tablas.