



ACCESO A HTML DESDE JAVASCRIPT

EJERCICIO 1

Crea un script que realice los siguientes cambios sobre el fichero página.html:

- Cambia todo el texto dentro de las capas con clase artículo a verde.
- Fija a 16px el tamaño de los enlaces de la capa noticias.
- Cambia el texto de los enlaces que estén en las capas publicidad, articulo y secundario a “leer más...”

EJERCICIO 2

A partir de la página web proporcionada (ejercicio2.html) y utilizando las funciones DOM, mostrar por pantalla la siguiente información:

- Número de enlaces de la página
- Dirección a la que enlaza el penúltimo enlace
- Numero de enlaces que enlazan a <http://prueba> o <https://prueba>
- Número de enlaces del tercer párrafo

EJERCICIO 3

Crea una función que aplique clases a determinados elementos. Para esto utiliza el fichero pagina.html que se utilizó al principio del tema, añádele una clase estiloSpan de css con las propiedades de texto color rojo y negrita. Ahora crea un script que busque todas las etiquetas span de la página y les aplique esta clase.

EJERCICIO 4

Crea una función de JavaScript que al cargarse la página modifique la imagen de fondo de la etiqueta con id principal mediante el uso del DOM cargando aleatoriamente 1 fondo de entre 3 disponibles. De esta forma cada vez que se cargue la página aparecerá una imagen diferente.

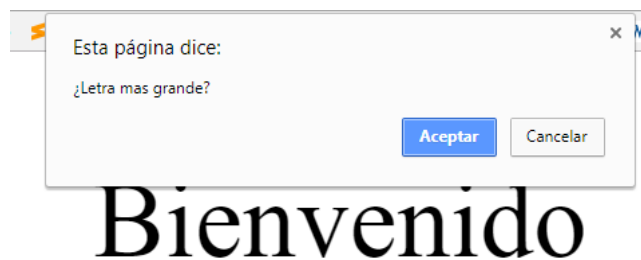
EJERCICIO 5

Definir un div con tres párrafos. Mostrar el contenido de cada párrafo en un alert desde el final hasta el principio. Tened en cuenta que pudiera haber más de 3.



EJERCICIO 6

Dado un texto que diga “Bienvenido a la página”, preguntar indefinidamente mediante un confirm si quiere el texto más grande o no (aumentar 5px el texto cada vez que diga que si). El proceso parará cuando el usuario elija no.



EVENTOS Y MANEJADORES

EJERCICIO 7

Dada una página con tres imágenes y tres botones. Hacer que cuando se pulse un botón aparezca o desaparezca la imagen.

EJERCICIO 8

Definir un div con una imagen. Luego al presionar un botón mover la imagen a otro div ubicado debajo del botón. Si se vuelve a pulsar dejarlas en el sitio original.

EJERCICIO 9

Disponer una página que contenga una tabla HTML con dos filas y tres celdas cada una. Al hacer click en una celda pintar el fondo de color rojo al volverlo a pulsar la celda ponerlo como estaba.

EJERCICIO 10

Disponemos de dos imágenes que representan una bombilla encendida y apagada. Con un botón crear el efecto de encender y apagar la bombilla.

EJERCICIO 11

Cuando se presione el botón del mouse mostrar un div a 10 píxeles más abajo y 10 píxeles a la derecha con un mensaje de ayuda.



EJERCICIO 12

Crear una página con dos botones. Al dejar el botón izquierdo del ratón presionado sobre algún botón cambiar su color de fondo. Retornar al color original cuando se suelta el botón del mouse.

EJERCICIO 13

Implementa mediante JavaScript que al pulsar sobre un párrafo con el texto Píncame, se modifique su contenido a ¡Suéltame!, y al soltarlo vuelva a cambiar a Gracias.

EJERCICIO 14

Disponer un div de 800x70 píxeles. Al hacer doble clic redimensionarlo a 250x250 píxeles y si se hace doble clic nuevamente retornar al tamaño 800x70.

EJERCICIO 15

Crear un div de 200 píxeles de ancho y alto. Mostrar luego la coordenada donde se encuentra la flecha del mouse cuando está dentro del div. Mostrar un mensaje si no se encuentra dentro del div.

EJERCICIO 16

Disponer un div en la parte superior izquierda de la pantalla que muestre el valor que toma la posición vertical del scroll.

EJERCICIO 17

Disponer un div situado aproximadamente en el centrado en la página en altura y anchura (position absolute con píxeles), incluir contenido en la página para que tenga scroll. Si al hacer scroll llegamos a la altura del div debe quedarse fijo en la parte superior de la página.



EJERCICIO 18

Confeccionar una página que contenga un div posicionado de manera absoluta. Luego al presionar con el mouse en cualquier parte de la pantalla mover dicho div a la coordenada actual donde se encuentra el mouse.

EJERCICIO 19

Crear un div que cuando el ratón este encima de él sea de fondo color amarillo y cuando se pulse una tecla sea de color azul. También debe mostrar un texto dentro del div indicando el tipo de evento, ratón o teclado (tecla pulsada y caracter).