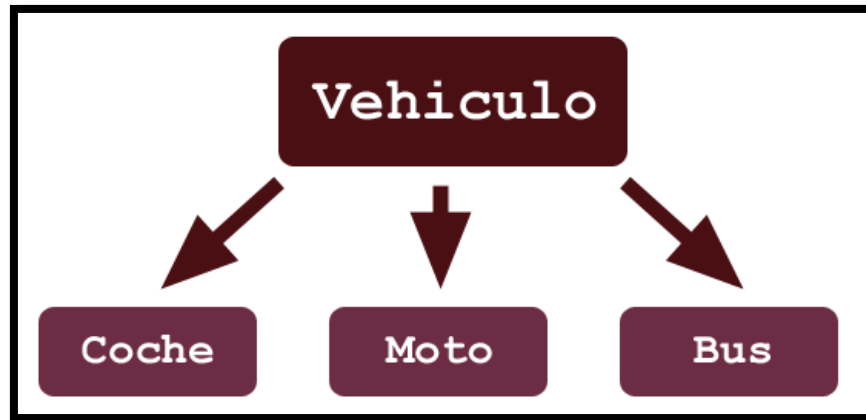




JAVASCRIPT ORIENTADO A OBJETOS



- El objetivo de esta práctica crear una jerarquía de clases usando las dos formas de orientación a objetos que existen en JavaScript.
- Hay que idear una **clase padre** que contendrá varias propiedades, **métodos get y set para las propiedades** y un **método que imprima por document.write los datos** de un objeto de esa clase.
- Después hay que **idear 3 clases que hereden de la anterior** y añada al menos una **propiedad más con sus respectivos métodos** (get, set e imprimir) como ocurre en la clase padre.
- Hay usar los **dos tipos de orientación a objetos.**
- Hay que crea **un objeto de cada tipo y probar que funcionan.**
- Por cada tipo de orientación a **objetos hay que crear un fichero js.**