



TIPO DE DATOS JSON. CREACION Y USO DE OBJETOS

EJERCICIO 1

Recoger los siguientes datos de un usuario mediante un formulario (cuyo botón no sea submit para que no salga de la página). Los datos son nombre, edad y profesión (validar que no estén vacíos los inputs y que la edad sea numérica) para almacenarlos en un objeto JSON usando la función `JSON.parse`. Por otro lado, disponer dos botones con las siguientes funcionalidades cada uno:

1. Escribir en un alert el objeto JSON con la función `JSON.stringify`
2. Mostrar un alert de aceptado si cumple las condiciones siguientes:
 - Que sea mayor o igual a 21 años.
 - Que sea INGENIERO.
 - Que su nombre empiece por A.

En caso de no cumplirlas mostrar un mensaje de no aceptado.

EJERCICIO 2

Ampliar el ejercicio anterior de manera que puedan guardar varios objetos JSON del mismo tipo en un Array (función `push` para añadir datos a un array). Los botones tendrán la misma funcionalidad y mostrarán un alert por cada objeto JSON que haya en el Array.

EJERCICIO 3

Mediante `prompt` y la función `split`, meter en un Array de objetos JSON los datos de alumnos: nombre, apellidos y nota numérica. Cuando el usuario introduzca la palabra “fin” la aplicación dejara de pedir datos. Después existirá un botón que al pulsarlo crea una tabla mediante Jquery con el operador `$` y `append`, en esta tabla se muestra el nombre completo su nota y si aprueban o no (nota mayor o igual que 5).

Alumnos	Nota	Aprueba
Alberto	3.5	No
Maria	7	Si
Ana	5	Si



EJERCICIO 4

Crea un script que transforme al pulsar un botón un texto que se coge de un textarea a su equivalente en morse. Un espacio para separar palabras seguirá siendo un espacio. La tabla del código morse es:

A	.-	J	.-.-.-	S	...	2	..-.-
B	-...	K	-.-	T	-	3	...-.-
C	-.-.-	L	.-.-	U	..-	4-
D	-.-	M	--	V	...-	5
E	.	N	.-	W	.-.-	6	-....
F	...-	O	---	X	...-	7	----.
G	--.	P	.-.-.-	Y	---.-	8	-----
H	Q	---.-	Z	---.	9	-----
I	..	R	.-.	1	0	-----

El resultado se mostrará en otro textarea que estará situado debajo.

PISTA: Crear un objeto JSON que asocie a cada letra su código morse.

EJERCICIO 5

Crear una variable que contenga información sobre clientes de una tienda. La variable es de tipo Array que tiene objetos JSON con los siguientes datos:

- Nombre.
- DNI.
- Lista de productos que se lleva (Array de JSON)

De cada producto se guarda la siguiente información:

- Referencia de producto.
- Nombre del producto.
- Precio del producto.

La variable se creará desde el código a mano (con datos inventados) y tiene que contener al menos 3 clientes que se llevaran al menos 2 productos cada uno.

Existirá un botón que al pulsarlo pedirá por prompt el DNI de un cliente. Con ese dato mostrará en un div situado en el centro el nombre del cliente, los nombres de los productos que ha comprado y total de dinero que se ha gastado en todos los productos que ha comprado.