



### CONDICIONALES

#### EJERCICIO 1

Crear un programa en JavaScript donde usuario introduzca su edad, si la edad es mayor o igual a 18, aparecerá un alert con el mensaje “Eres mayor de edad”, en otro caso aparecerá el mensaje “Eres muy joven”.

#### EJERCICIO 2

Crear un programa en JavaScript donde usuario introduzca su nombre, si el nombre coincide con el vuestro aparecerá un alert con el mensaje “**Bienvenido (Tunombre)!!!**”, en caso contrario aparecerá el mensaje “**No eres (Tunombre), salga de aquí!!**”

#### EJERCICIO 3

Se ingresan el nombre y las tres notas de un alumno, si el promedio es mayor o igual a 6 mostrar el mensaje 'El alumno nombre es apto' en otro caso mostrar que el alumno no es apto.

#### EJERCICIO 4

Se ingresa por teclado un número positivo de uno o dos dígitos (1..99) mostrar un mensaje indicando si el número tiene uno o dos dígitos. Si tiene más de 2 indicar que el número es erróneo.

#### EJERCICIO 5

Solicitar que se ingrese dos veces una clave. Mostrar mensaje “clave valida” si son iguales en otro caso mostrar “las claves no son iguales”.

#### EJERCICIO 6

De un operario se conoce su sueldo y los años de antigüedad. Se pide confeccionar un programa que lea los datos de entrada y mostrarle su nuevo sueldo según el siguiente criterio:



- a) Si el sueldo es inferior a 500 y su antigüedad es igual o superior a 10 años, otorgarle un aumento del 20 %, mostrar el sueldo a pagar.
- b) Si el sueldo es inferior a 500 pero su antigüedad es menor a 10 años, otorgarle un aumento de 5 %.
- c) Si el sueldo es mayor o igual a 500 mostrar el sueldo en la página sin cambios.

### **EJERCICIO 7**

Utilizando una estructura switch-case realizar un traductor sencillo de inglés a español para las palabras **cat, dog, yellow y sleep**. Cualquier otra palabra no tienen traducción y se tiene que informar al usuario cuando ello ocurra.

### **EJERCICIO 8**

Crear un programa JavaScript donde se introduce la marca de un coche y nos dice la nacionalidad de los fabricantes. En nuestro caso tenemos BMW, Ford y Peugeot.

## **BUCLES**

### **EJERCICIO 9**

Realizar un programa que imprima 25 términos de la serie 11 - 22 - 33 - 44, etc. (No se ingresan valores por teclado).

### **EJERCICIO 10**

Mostrar los múltiplos de 8 hasta el valor 500. Debe aparecer en pantalla 8 -16 -24, etc.

### **EJERCICIO 11**

Crear un programa JavaScript que pida al usuario dos números y muestre todos los números comprendidos entre ellos.

### **EJERCICIO 12**

Realice un programa que calcule la nota media del curso de un alumno que tiene 5 asignaturas.



### **EJERCICIO 13**

Desarrollar un programa que permita cargar números enteros de manera indefinida (usa confirm) y guarde solo los pares en un array.

### **EJERCICIO 14**

Escriba un programa que lea las notas de un alumno del cual no sabemos cuántas notas tiene (usa confirm). El programa posteriormente nos mostrara la nota media, la nota más baja y la nota mas alta.

### **EJERCICIO 15**

A partir del siguiente array que se proporciona realizar bucles para resolver cada apartado:

```
var valores = [true, 5, false, "hola", "adios", 2];
```

- Determinar cuál de los elementos de texto es de mayor tamaño.
- Contar cuantos valores true hay en el array.
- Acumular la suma de los valores numéricos.

### **EJERCICIO 16**

Se realiza la carga de 10 valores enteros por teclado. Se desea conocer:

- a) La cantidad de valores negativos ingresados.
- b) La cantidad de valores positivos ingresados.
- c) La cantidad de múltiplos de 15.
- d) El valor acumulado de los números ingresados que son pares.

## **FUNCIONES**

### **EJERCICIO 17**

Escribir una implementación propia de la función `abs`, que devuelva el valor absoluto de cualquier valor que reciba.

### **EJERCICIO 18**

Definir una función que muestre información sobre una cadena de texto que se le pasa como argumento.



A partir de la cadena que se le pasa, la función determina si esa cadena está formada sólo por mayúsculas, sólo por minúsculas o por una mezcla de ambas.

### EJERCICIO 19

Dado un array de string (contiene ya los datos) implementa funciones para cada una de las operaciones que se describen:

- Buscar una cadena en el array. Devuelve la posición.
- Cuantas cadenas tienen todas sus letras en minúscula.
- Buscar la cadena de mayor longitud.

### EJERCICIO 20

El conocido (y antiguo) código morse es un sistema de encriptación y transmisión de datos. Este consiste en asignar a cada letra o número una secuencia de puntos y rayas. Crea una función que transforme letras a su equivalente en morse un espacio para separar palabras seguirá siendo un espacio. Después crea un script que traduzca textos a morse. Aquí tienes la tabla del código morse:

A	.-	J	.---	S	...	2	..---
B	-...	K	-..	T	-	3	...--
C	-...-	L	.-...	U	..-	4	....-
D	-..	M	--	V	...-	5	.....
E	.	N	--.	W	---	6	-.....
F	....	O	---	X	---.	7	----.
G	---	P	..-.	Y	----	8	-----
H	....	Q	---.	Z	....	9	-----
I	..	R	.-.	1	.-----	0	-----



## GENERACION DE PÁGINAS WEB DINÁMICAS

### EJERCICIO 21

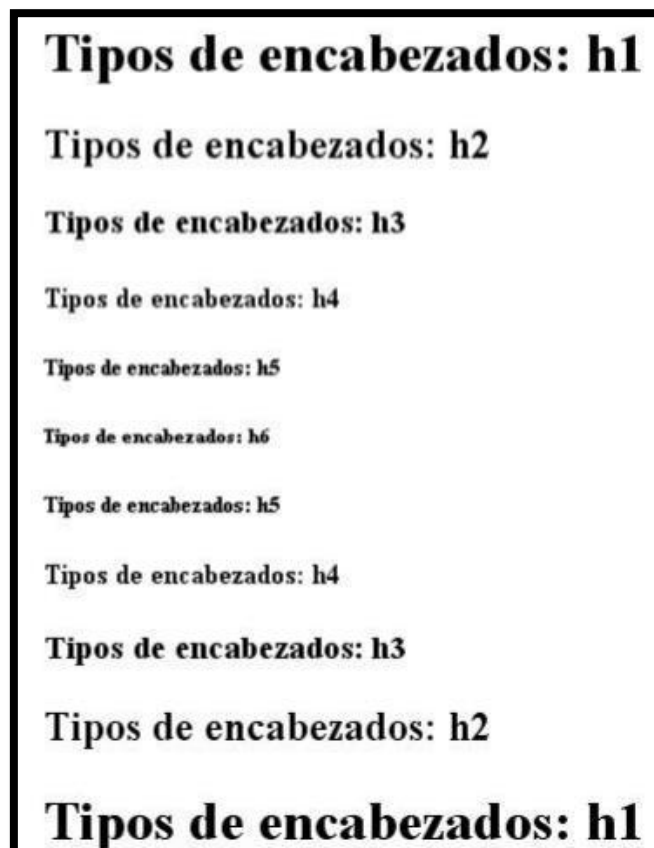
Realiza una página que muestre los días de la semana en una lista. La página preguntará si que quiere que la lista sea ordenada (ol) o no ordenada (ul).

### EJERCICIO 22

Realiza una página web que pida un mensaje y un tipo de encabezado (1-6) si el tipo de encabezado no es válido mostrará un mensaje de error. En caso contrario mostrará el mensaje leído como un encabezado del tipo indicado.

### EJERCICIO 23

Realiza una página web que muestre mediante bucles los tipos de encabezados que hay como muestra la siguiente imagen:





### **EJERCICIO 24**

Modifica el ejercicio 20 para que en caso de error vuelva a pedir el tipo de encabezado hasta que este sea válido.

### **EJERCICIO 25**

Dado un texto lo escriba en la página con un espacio entre cada carácter. Por ejemplo: HolaMundo! => H o l a M u n d o !

### **EJERCICIO 26**

Realizar un programa en JavaScript que vaya pidiendo datos uno a uno, dichos datos se irán colocando en una lista ordenada, cada que vez el usuario introduce un dato se le pregunta si quiere continuar (confirm).

### **EJERCICIO 27**

Realiza una web que pida un número de filas y columnas creando posteriormente una tabla con esas dimensiones.

### **EJERCICIO 28**

Modifica el ejercicio anterior, incluyendo en el contenido de cada celda su número de fila y columna, tal y como muestra la imagen:

0,0	0,1	0,2	0,3	0,4
1,0	1,1	1,2	1,3	1,4
2,0	2,1	2,2	2,3	2,4

### **EJERCICIO 29**

Modifica el ejercicio anterior para que las filas pares de la tabla sean de color verde y las filas impares de color rojo.



### **EJERCICIO 30**

Partiendo de un array que contiene direcciones a distintas páginas de internet, completar un script que genera enlaces HTML a cada una de las direcciones que contenga el array. El texto de los enlaces será enlace1, enlace2, enlace3, etc.

### **EJERCICIO 31**

Crea una aplicación que permita crear formularios personalizados. Antes de crear el formulario, se preguntará al usuario a donde se desea enviar los datos (atributo action), el número de campos y los nombres de dichos campos. Después se creará el formulario como ocurre en el siguiente:

**Datos pedidos:**

**Destino -> Enviar.php**

**Nº de Campos ->3**

**Nombre campo 1 -> Nombre**

**Nombre campo 2 -> Apellidos**

**Nombre campo 3 -> Dni**

A screenshot of a web form. It contains three text input fields stacked vertically. The first field is labeled 'Nombre', the second 'Apellidos', and the third 'Dni'. Below the third field is a button labeled 'Enviar'.

### **EJERCICIO 32**

Partiendo de un array de cadenas de texto, se le preguntará al usuario si quiere que se visualice en forma de lista ordenada, lista no ordenada, radiobuttons, ckeckboxes, dentro de un select o como botones.