



CREACION DE NODOS Y PAGINAS DINAMICAS

EJERCICIO 1

Añade al fichero ejercicio1.html JavaScript para que tras cargar la página se invierta el orden de los párrafos 1 y 2 basándose en su id, es decir, el segundo párrafo se coloque delante del primero. ¿Cómo podríamos hacer esto si los párrafos no tuvieran “id”?

EJERCICIO 2

A partir del fichero ejercicio2.html se quiere añadir mediante JavaScript nuevos elementos a la lista con id “lista” inicialmente vacía. Para esto se creará una función que se ejecute al pulsa el botón del formulario que está en dicha página y lo añada al final de la lista. Además, cada elemento que se añada a la lista se podrá borrar haciendo doble clic sobre él.

EJERCICIO 3

Partiendo del ejercicio anterior realizar lo mismo pero que pregunte el elemento a añadir al pulsar un botón. El dato se pedirá igualmente por un prompt, además también pedirá la posición (partiendo de 1) donde se quiere que se añada.

EJERCICIO 4

Crea mediante JavaScript una página que contenga 100 cajas (div) que tengan las siguientes propiedades css: tamaño 40x40 borde 1pixel negro alineado a la izquierda (float), el contenido de cada caja será su número (1 al 100). Tras esto se pedirá un número del 1 al 10 (mediante un prompt hasta que el número sea correcto) y coloreará de rojo las cajas que sean múltiplos de ese número.

EJERCICIO 5

A partir del fichero página.html, con el que trabajamos en el tema anterior, añadir el código JavaScript necesario para que delante de cada div con la clase artículo aparezca una nueva capa (div) con el siguiente contenido:



- La capa deberá tener un borde negro de un pixel de grosor 1em
- Un encabezado h1 con el texto Titulares.
- Una copia del primer encabezado (h2) de cada artículo, usar la función clone de JQuery.

EJERCICIO 6

Utilizando el archivo aboutme.html, añadir un script que haga lo siguiente al cargar:

- Cambiar el estilo del cuerpo para que tenga de tipografía “Arial, sans-serif”.
- Reemplazar cada uno de los spans (nickname, favoritos, ciudad) con tus propios datos.
- Sobre cada “li” cambiar la clase a “listitem” (ya definida en el HTML).
- Crear un nuevo elemento de imagen y añadir un atributo src con una imagen.

EJERCICIO 7

Escribir un código JavaScript que borre elementos de una lista desplegable (select) de tres maneras distintas:

- Al hacer clic en un elemento de la lista.
- Mediante un botón junto a la lista que utilice la propiedad selectedIndex.
- Mediante un botón junto a la lista y campo de texto donde se escriba el elemento que se quiera borrar y se busque mediante un each.

EJERCICIO 8

Crear un script de JavaScript que permita añadir nuevos elementos a un lista no ordenada (ul) desde un formulario con un campo de texto y un botón para enviar (type="button"). El campo de texto no puede estar vacío ni contener solo espacios. Además, cada uno de los elementos que se añadan a la lista se podrán borrar haciendo doble clic en ellos.



EJERCICIO 9

Hacer una página con 15 filas de 16 cajas (div) cada una. Cada caja contendrá inicialmente un valor entero: la primera el número 16 y la última el 255 (el resto valores intermedios) con el fondo blanco. Cada caja tendrá un id único empezando en 16: “caja16, caja17, caja18...”. El aspecto debe ser similar a la siguiente captura:

16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63
64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255

EJERCICIO 10

Partiendo del ejercicio 9, además de crearlas y añadirlas al body asignar los siguientes eventos a cada caja:

- Cuando se haga clic en una caja sumarle 5 al número que contiene.
- Cuando el ratón entre en una caja restarle 2 al número que contiene.
- El número que contiene la caja nunca podrá ser negativo o superar 300.
- En caso de que no se cumpla los anterior no modificar el número y mostrar un alert de aviso.

EJERCICIO 11

Partiendo del ejercicio 10, añadir los siguientes eventos:

- Cuando se haga doble clic en alguna casilla cambiar el valor que tiene dicha casilla por el contenido de un input type text que se encuentra al lado con un texto explicativo.
- El contenido del input tiene que ser un numero entre 100 y 300.
- En caso de que no se cumpla avisar con un alert.

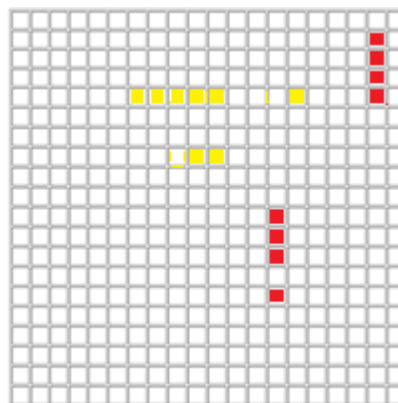


- Al pulsar el botón derecho (contextmenu) sobre alguna caja cambiar el número a 0. Evitar que se muestre el menú contextual al pulsar el botón derecho.

EJERCICIO 12

Elaborar un script que haga los siguiente:

- Dibujar una tabla de 20x20 con 1px de borde y fondo inicial blanco.
- Cuando se haga clic sobre alguna celda cambiar el color a rojo.
- Cuando se haga clic sobre alguna celda de color rojo cambiar el color a amarillo.
- Cuando se haga clic sobre alguna celda de color amarillo volverá al color inicial del fondo, o sea el color blanco.
- El aspecto de la tabla debe ser parecido a la siguiente captura.



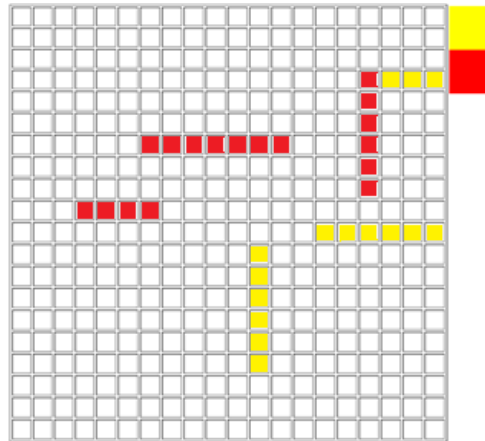
EJERCICIO 13

Partiendo de la misma tabla que se propone en el ejercicio 12 hacer que realice los siguiente:

- Incorporar a la izquierda de la tabla dos div uno con color rojo y otro con color amarillo. Estos div harán las veces de paleta de colores.
- Al hacer clic por ejemplo en el div con fondo amarillo después cuando pinchemos en alguna celda de la tabla se debe colorear de amarillo.



- Cuando se haga clic en el div con fondo rojo pasara lo mismo que con el amarillo
- El aspecto de la tabla junto con los div debe ser parecido a la siguiente captura.



EJERCICIO 14

Realizar lo mismo del ejercicio 13 pero usando un input type color como paleta de colores.

EJERCICIO 15

Partiendo del ejercicio 12 hacer que cada una de las celdas de la tabla tenga un color RGB aleatorio en el momento de crearse.