



USO Y VALIDACION DE FORMULARIOS

EJERCICIO 1

Escribir una función que recoja los datos de un formulario y muestre por pantalla el resultado al pulsar el botón. Los datos deben mostrarse en el div con id datos. Si se introduce nuevos datos, actualizar el div con los nuevos datos. Si están vacíos no añadir nada.

Nombre:
Apellidos:

Nombre: Sonic
Apellidos: The Hedgehog
Nombre: Miles
Apellidos: Tails Power

EJERCICIO 2

El usuario introducirá dos números enteros (de no más de 6 cifras),

El mayor de estos números es...

EJERCICIO 3

Crea un campo de texto cuyo color de fondo se cambie a amarillo cuando se posicione sobre él para escribir, y cuando se salga vuelva a su color normal y además transforme todo lo que se haya escrito a mayúsculas.

EJERCICIO 4

Crea un formulario que valide tres campos de texto. Uno para "nick" otro para contraseña y otro para volver a escribir la contraseña. El campo nick no debe estar vacío ni contener espacios. El campo contraseña no debe estar vacío ni puede contener espacios. Las contraseñas deben coincidir. Se debe informar con un alert cualquier error.



EJERCICIO 5

Crea tres campos de texto, uno para el nombre, otro para apellidos y el último para la edad. Cuando se pulse el botón, deberá comprobar que los campos no están vacíos y que el campo edad es un número entre 0 y 150. De no ser así, los campos se contornean de color rojo hasta que se vuelva a comprobar pulsando de nuevo el botón. Si es todo correcto, los datos se enviarán al servidor

EJERCICIO 6

Completa el ejercicio anterior añadiendo un campo de tipo checkbox que tiene el texto al lado “acepto los términos de uso”. De no marcar el sí, el formulario nunca será enviado al servidor. Se le deberá notificar al lado con un mensaje en rojo “Debe aceptar los términos de uso”.

EJERCICIO 7

Crear un campo textarea que se comporte de la siguiente manera:

- Se debe informar debajo del textarea cuantos caracteres se llevan escritos cada vez que el usuario teclea.
- También debe existir un botón que al pulsarlo nos dice cuantas palabras hay en el textarea escritas en ese momento mediante otro div situado en otra posición.
- Existe un máximo de 60 caracteres, aunque se supere permitirá seguir escribiendo, lo único que ocurre es que el botón que cuenta el número de palabras no hará nada e indicara un mensaje de error.
- Si se sobrepasa el número de caracteres máximo aparte de informar del número de caracteres que llevan escritos lo pondrá en rojo y detrás del número pondrá “te estás pasando”.