MANEJO DE FORMULARIOS

Programando con PHP

Manejo de formularios

- Un formulario es un conjunto de elementos que permiten obtener información del usuario.
- Tipos de elementos de un formulario:
 - Campos de texto: text
 - Conjunto selección circular: radio
 - Casillas de verificación: checkbox
 - Botones: submit reset
 - Campos de contraseña: password

- Es muy importante recordar en este punto que cada elemento de un formulario tenía como mínimo un atributo:
 - □NAME: indicaba el nombre del elemento.
- Además, podía tener más atributos:
 - VALUE: valor que contiene el elemento

- En la propia etiqueta de <form> era necesario indicar:
 - Action: programa que manejará el formulario.
 - Method: forma en que se enviarán los datos indicados por el usuario al servidor.
 - □ Enctype: método de encriptación utilizado.
 - □ Accept-charset: juego de caracteres que acepta el servidor.

Elementos de un formulario

- □ Entre las etiquetas <form> y </form>...
- Podemos introducir un área de texto con las etiquetas <textarea> y </textarea>.
- □ Textarea acepta los siguientes atributos:
 - □ Name: nombre del área de texto
 - Rows: número de líneas que se podrán visualizar
 - Cols: número de caracteres por línea.

- El elemento más utilizado es <input> </input> que engloba a la mayoría de los elementos de entrada de datos.
- □ Atributos de <input>
 - Name: nombre del elemento dentro del formulario
 - Value: valor inicial del elemento
 - Checked: opción preseleccionada
 - Type: tipo de elemento:

Text	Password	Checkbox	Radio	Submit
Reset	File	Hidden	Image	Button

Posibles tipos para INPUT

- Si elegimos poner en un formulario un elemento input, tenemos varios tipos para elegir:
- □ Tipos básicos:

Text	Password	Checkbox	Radio	Submit
Reset	File	Hidden	Image	Button

□ Tipos extra

Number	Range	Date	Time	Search
Datalist	Tel	Email	url	Color

- El elemento text permite introducir en el formulario un campo de texto.
- □ Tiene los siguiente parámetros:
 - name='nombre' Asigna un nombre único del elemento
 - size='n' Tamaño de la caja de texto que aparece en pantalla.
 - maxlenght='n' Número máximo de caracteres.
 - value=' texto ' Texto que aparecerá inicialmente.
 - disabled Desactiva la caja de texto, por tanto el usuario no podrá insertar ningún texto en dicho campo.
 - readonly El texto no puede ser modificado por el usuario.
 - □ tabindex='n' Asigna el orden de tabulador que tiene el campo respecto a los demás elementos que componen el formulario..

- El elemento password permite introducir en el formulario un campo de texto pero el texto será sustituido por caracteres especiales.
- □ Tiene los mismos parámetros que text.
- El elemento hidden inserta en el formulario un campo escondido, por lo que no se ve en pantalla.
- Sus atributos son:
 - name= 'nombre' Asigna un nombre al campo oculto.
 - value= 'valor'. Asigna un valor campo.

- El elemento Radio es un campo multivalor excluyente, permite escoger una y sólo una opción de un conjunto de valores.
- Posee lo siguientes parámetros:
 - name='nombre'. Asigna un nombre al conjunto. Este identificador debe ser el mismo para todos los elementos radio de un grupo.
 - value='valor'. Asigna un valor a la variable de cada casilla que componen el elemento radio.
 - checked. Selecciona por defecto uno de las opciones del grupo
 - disabled. Desactiva el radio botón, por lo que el usuario no podra marcarlo.
 - □ tabindex='n'. Especifica el orden de tabulador que tendrá el campo respecto todos los elementos que componen el formulario.

- El elemento Checkbox define las casillas de verificación que tendrá nuestro formulario.
- Este tipo de elementos pueden ser activados o desactivados por el usuario al pulsar sobre la caja.
- Este elemento no es auto excluyente.
- Tiene como parámetros:
 - name='nombre'. Asigna un nombre a cada elemento del grupo.
 - value='valor'. Asigna un valor a cada casilla de verificación que componen el checkbox.
 - **checked**. Selecciona por defecto una o más de las casillas del grupo.
 - disabled. Desactiva la casilla de verificación, por lo que el usuario no podra selecionarla.
 - □ tabindex='n'. Especifica el orden de tabulador que tendrá el campo respecto todos los elementos que componen el formulario.

- El elemento file permite enviar un archivo adjunto al formulario.
- Añade una caja de texto y un botón con el que se abre un explorador para adjuntar el archivo
- Algunos de sus atributos son:
 - □ Name='nombre': Asigna un nombre al elemento.
 - □ Size='n': anchura de la caja de texto

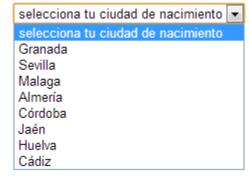
- Los elementos submit, button y reset insertan en el formulario botones.
 - Submit: envía el formulario para que sea manejado por el programa indicado en 'action'
 - Reset: resetea el formulario dejandolo con los valores por defecto
 - Button: No hace nada. Su uso más frecuente es para la programación de eventos desde el lado del cliente.
- Sus parametros son:
 - name='nombre'. Asigna un nombre al botón,
 - value='valor'. Define el texto que veremos en el botón
 - disabled. Desactiva el botón, cuando se pulsa no se produce ninguna acción..
 - □ tabindex ='n'. Especifica el orden de tabulador que tendrá el campo respecto todos los elementos que incluye el formulario.

Listas desplegables

- La etiqueta <select> crea una lista desplegable con varias opciones.
- Atributos de select:
 - Name='nombre': nombre de la lista desplegable
 - Size='n': Número de filas visibles en la lista
 - Disable: Desactiva la lista y no se podrá elegir ninguna opción
- Entre <select> y </select> aparecerán las etiquetas <option> y </option> que marcan cada opción de la lista.
 - Selected: Especifica la opción predeterminada
 - Value='valor': Especifica el valor del elemento elegido

Listas desplegables

selecciona tu ciudad de nacimiento 🔻



Listas desplegables

Utilizando el atributo "size" podemos indicar el número de líneas que queremos visualizar desde el principio:

Sevilla Malaga

Manejo de formularios

Envío de formularios al servidor

- El atributo 'method' especifica la forma en que el protocolo HTTP enviará los datos del formulario al servidor.
- Puede tener dos valores:
 - Get
 - El conjunto de datos se agrega a la URL especificada en 'action'
 - Se utiliza el carácter '?' como separador.
 - Post
 - Los datos se incluyen en el cuerpo del mensaje enviado.

- El atributo 'action' indica quién se va a hacer cargo de los datos que se recogen en el formulario
- Una vez enviado el formulario, se activa el programa que gestiona dicho formulario:
 - Se envía un e-mail si action = 'mailto:jjj@llkjo.com'
 - Se ejecuta PHP si action = 'documento.php'

- El conjunto de datos que envía un formulario (al pulsar el botón 'submit') es un array asociativo:
 - Posición: Nombre del elemento del formulario
 - Contenido: Valor de dicho elemento.

Ejemplo

Formulario

```
<form name = 'form' method = 'get' action = 'prueba.php'>
    <input name = 'nombre' type='text'>
    <input name = 'edad' type='text'>
    <input name='enviar' type = 'submit'>
    </form>
Juan

Some index in the index in t
```

Array enviado

Nombre	Edad	Enviar
'Juan'	35	'Enviar'

- ¿Cómo se accede al array generado por un formulario?
- Dependiendo del método de envío que hayamos utilizado se generan dos arrays distintos:

ARRAY	CONTENIDO
_POST	Array con las variables pasadas a través del método POST
_GET	Array con las variables pasadas a través del método GET

Puntualmente también se podría usar un array genérico:

ARRAY	CONTENIDO
_REQUEST	Array con las variables pasadas a través del método POST y GET

Manejo de formularios

Ejemplo de procesamiento con GET

```
<form name = 'contacto' method = 'get' action = 'formulario1.php'>
   Nombre
   <input name = 'nombre' type='text'>
   Apellidos
   <input name = 'apellidos' type='text'>
   Correo electrónico
   <input name = 'email' type='text'>
   ¿Qué apartado te ha gustado más?
   <select name="seccion">
     <option value = '0' selected>--- Elige seccion ---
     <option value='presentacion'>Presentación
     <option value='intro'>Introducción</option>
     <option value='texto'>Formato de texto
     <option value='enlaces'>Hiperenlaces
     <option value='imagenes'>Imagenes
   </select>
   ¿Desea suscribirse a nuestro servicio de noticias?
   Si <input name='suscripcion' type = 'radio' value ='si' checked>
   No <input name='suscripcion' type = 'radio' value ='no'>
   Escriba aquí su consulta
   <textarea name = 'consulta' rows='10' cols='30'>Consulta.../textarea
   <input name='enviar' type = 'submit'>
   <input name='cancelar' type = 'reset'>
</form>
```

```
<?php
    $nombre = $_GET["nombre"];
    $apellidos = $_GET["apellidos"];
    $mail = $_GET["email"];
    $apartado = $_GET["seccion"];
    $suscribirse = $_GET["suscripcion"];
    $consul = $_GET["consulta"];</pre>
```

```
if ($nombre)
    echo "Hola $nombre";
if($apellidos)
    echo " $apellidos. <br>";
```

```
switch ($apartado)
    case "intro":
                        echo "Sección preferida: Introducción.";
                        break;
    case "presentacion":
                        echo "Sección preferida: Presentación.";
                        break:
    case "texto":
                        echo "Sección preferida: Formato de texto.";
                        break:
    case "enlaces":
                        echo "Sección preferida: Enlaces.";
                        break:
    case "imagenes":
                        echo "Sección preferida: Imágenes.";
                        break:
    default:
            echo "No tienes sección preferida.";
```

```
if ($mail and $suscribirse=='si')
    echo "<br>Has sido suscrito a nuestro canal de noticias";
    echo "<br > Dirección de suscripción: $mail <br > ";
if ($consul != "Consulta...")
    echo "<br/>br>Tu consulta: $consul <br/>br>será pasada a nuestros expertos";
    echo "y esperamos responderte a la mayor brevedad posible";
    if ($mail)
        echo "<br/>br> La respuesta la enviaremos a la dirección de correo: $mail";
    else
        echo "<br > Sería necesario una forma de ponernos en contacto con";
        echo " usted para poder enviarle la respuesta";
```

Nombre	
Apellidos	
Correo electrónico	
¿Qué apartado te ha gustado más?	Elige seccion ▼
¿Desea suscribirse a nuestro servicio de noticias?	Si • No •
Escriba aquí su consulta	Consulta

Enviar Restablecer

Nombre chari Apellidos vargas Correo electrónico eag.chari@gmail.com Introducción ¿Qué apartado te ha gustado más? ¿Desea suscribirse a nuestro servicio de noticias? Si • No • Escriba aquí su consulta ¿Cómo se usan los enlaces? Restablecer Enviar

Ejemplo de manejo (Ejecución)

Hola chari vargas.

Sección preferida: Introducción.

Has sido suscrito a nuestro canal de noticias Dirección de suscripción: eag.chari@gmail.com

Tu consulta: ¿Cómo se usan los enlaces? será pasada a nuestros expertosy esperamos responderte a la mayor brevedad posible La respuesta la enviaremos a la dirección de correo: eag.chari@gmail.com

Muchas gracias por visitar mi página

Ejercicios

Ejercicios

- Programar una página en HTML PHP que a través de formularios pida al usuario su nombre y le muestre un saludo personalizado.
- Programar una página en HTML PHP que a través de formularios pida al usuario dos números y muestre en una tabla el resultado de:
 - Sumarlos
 - Restarlos
 - Multiplicarlos
 - Dividirlos

ENVÍO DE ARCHIVOS

Manejo de Formularios

Envío de archivos

Utilización de <input file>

- Si queremos que se pueda subir un archivo al servidor, debemos añadir obligatoriamente al formulario el tipo de encritación:
 - enctype="multipart/form-data"
- Además, el método de envío no podrá ser GET, deberá ser POST
- Dentro del formulario utilizaremos el tipo file.
 - Añade un botón con el que se abre un explorador para añadir el archivo.

- En el documento .php se genera un nuevo array (tipo matriz) llamado _FILES que contiene una línea por cada elemento tipo file del formulario
- Cada fila de la matriz tiene como nombre el name del elemento y las siguientes posiciones:
 - Name: nombre del archivo en el ordenador cliente
 - Type: tipo de archivo
 - Tmp_name: nombre temporal del archivo en el servidor
 - Error: true o false (1 o 0)
 - Size: tamaño en bytes del archivo subido

- El campo type, contendrá los siguientes tipos de archivo:
 - Imagen en jpg: image/jpeg
 - □ Imagen en png: image/png
 - Imagen en gif: image/png
 - Documentos pdf: application/pdf
 - Documentos Word 97 2003: application/msword
 - Documentos contexto plano (.txt): text/plain
 - ...

- move_uploaded_file(\$origen, \$destino);
 - Esta función mueve un archivo subido a una nueva ubicación.
 - \$\sigma\$ sorigen: nombre temporal del archivo subido
 - \$\square\$ destino: ruta completa, o relativa, de la nueva ubicación del archivo.
- file_exists(\$path);
 - Comprueba si un directorio existe o no.
 - Devuelve true o false
- mkdir(\$path);
 - Crea una carpeta en la ruta especific

Importante: el directorio donde se vaya a colocar el archivo debe existir

Ejemplo "Envío de archivos"

Formulario de envío

\$_FILES['foto']

name	type	tmp_name	error	size
perro.jpg	image/jpeg	c:\wamp\tmp\php $3514.tmp$	0	55370

Procesamiento del documento

```
<html>
<body>
<?php
    $name = $ FILES['foto']['name']; // nombre original del archivo
    $temp = $ FILES['foto']['tmp name']; //nombre temporal del archivo en el servidor
    // Comprobamos si existe la carpeta donde queremos quardar la foto
    if(!file exists("./img"))
        mkdir("./imq");
    // Guardamos el archivo en el directorio del servidor
    $ruta = "img/$name";
    move uploaded file ($temp, "$ruta");
<img src="<?php echo "$ruta"?>" />
</body>
```

</html>

Ejercicios propuestos

□ Realizar un documento en HTML – PHP que solicite al usuario una imagen y un nombre para la imagen (no tiene por qué coincidir con el nombre original).
 El documento deberá guardar la imagen con el nuevo nombre y mostrar por pantalla la información de la imagen subida por el usuario en una tabla como la siguiente:

Nombre original	Nuevo nombre	Tamaño en megas	Tipo de imagen
•••	•••	•••	•••

Varios formularios juntos

Procesamiento de html con varios formularios

Varios formularios

- En ocasiones nos va a interesar tener varios formularios en el mismo documento HTML
- Será necesario saber a ciencia cierta qué formulario ha rellenado el usuario
- Utilizaremos el nombre del botón "enviar" para saber qué formulario se ha enviado
- isset(variable)
 - Comprueba si la variable existe
 - Devuelve true o false

Manejo de varios formularios

```
<body>
FORMULARIO PARA HOMBRES
     <form action='ej dos.php' method='post' enctype='multipart/form-data'>
         \langle b \rangleNombre: \langle b \rangle
         <br>
         <input type='text' name='nombre hombre'>
         <br>>
         \langle b \rangle Edad: \langle b \rangle
         <br>
         <input type='text' name='edad hombre'>
         <br>
         <input type='submit' name='enviar hombre'>
     </form>
<hr>>
FORMULARIO PARA MUJERES
     <form action='ej dos.php' method='post' enctype='multipart/form-data'>
         \langle b \rangleNombre: \langle b \rangle
         <br>
         <input type='text' name='nombre mujer'>
         <br>>
         \langle b \rangle Edad: \langle b \rangle
         <br>
         <input type='text' name='edad mujer'>
         <br>
         <input type='submit' name='enviar mujer'>
     </form>
```

Manejo de varios formularios

```
<?php
   if(isset($ POST['enviar hombre']))
        $nombre = $ POST['nombre hombre'];
        $edad = $ POST['edad hombre'];
       echo "Hola $nombre, eres hombre y tienes $edad anios";
   elseif (isset($_POST['enviar_mujer']))
        $nombre = $ POST['nombre mujer'];
        $edad = $ POST['edad mujer'];
        echo "Hola $nombre, eres mujer y tienes $edad anios";
```

Formularios internos

Procesar un formulario en el mismo documento

Formularios internos

- En ocasiones necesitaremos procesar un formulario en la misma página en la que lo hemos escrito.
- Si en el atributo action de un formulario ponemos #, el formulario será tratado en el mismo documento.
- Habrá que comprobar cómo se ha ejecutado el documento, es decir, si viene o no de una ejecución de un formulario.
- La función isset comprueba si una variable cualquiera existe o no.

Formularios internos

```
<?php
if(isset($ POST['enviar']))
    procesamiento....
?>
<form method="post" action="#">
nombre <input type="text" name="name"><br>
elementos ...
        <input type="submit" name="enviar"><br>
</form>
```

Creando nuestro propio GET

Creando nuestro propio GET

- En ciertas situaciones necesitaremos adjuntar información a una URL de forma que el usuario no se dé cuenta de qué pasa.
- Para eso podemos utilizar la forma en que GET modifica la URL añadiendo los valores del array
 \$_GET de la siguiente forma:
 - url?posicion=valor;posicion=valor;posicion=valor

Creando nuestro propio GET

```
<?php
$color = $_GET['c'];
echo "has elegido el color $color";
?>
```

Información extra

Redireccionamiento

Uso de HEADER

- header (\$cadena)
 - La función header de php nos permite redireccionar de varias formas al usuario.
 - Una de las formas es utilizando la cabecera "Location".
 - Con location redireccionamos al cliente a la página que queramos

header ("location: http://www.google.es")

Uso de HEADER

- □ Es necesario tener en cuenta que:
 - Una vez que php lea la función header, dejará sin ejecutar todo lo que haya por debajo.
 - La función header no tiene retraso, con lo que si queremos mostrar un mensaje antes de hacer la redirección será mejor utilizar la cabecera "refresh"

Header("refresh:3;url= http://www.google.es");

Uso de META

- El problema de utilizar header es que lo que estamos modificando es la cabecera del documento HTML.
- Si hemos escrito algún carácter antes, header ya no surtirá efecto.
- En ese caso utilizaremos la etiqueta META de la siguiente forma:

<META HTTP-EQUIV="REFRESH"
CONTENT="5;URL=http://www.google.es">

Combinando información

 Ahora, al redirigir al usuario podremos enviarnos un «código de error» con el que controlar qué ha pasado

```
Header("refresh:3;url=mipagina.php?e=1");
```

```
<META HTTP-EQUIV="REFRESH"
CONTENT="5;URL=mipagina.php?e=1">
```

MANEJO DE FORMULARIOS

Programando con PHP