

TabView e Navigation



Conceitos Iniciais - TabView

É uma View que permite fazer uma troca rápida entre Views filhas utilizando elementos interativos.

Badges são informações adicionais que podem ser adicionadas nas abas das TabViews.



Conceitos Iniciais - TabView



```
TabView {  
    ReceivedView()  
        .badge(2)  
        .tabItem {  
            Label("Received", systemImage: "tray.and.arrow.down.fill")  
        }  
    SentView()  
        .tabItem {  
            Label("Sent", systemImage: "tray.and.arrow.up.fill")  
        }  
    AccountView()  
        .badge("!")  
        .tabItem {  
            Label("Account", systemImage: "person.crop.circle.fill")  
        }  
}
```

Conceitos Iniciais - NavigationStack

Utilizado para criar uma pilha de visualizações sobre a *RaizView* por meio de um **NavigationLink**.

```
NavigationStack {  
    VStack {  
        NavigationLink(destination: SegundaTela()) {  
            Text("Ir para Segunda Tela")  
        }  
    }  
}
```

O botão de “voltar” vem por padrão - “Back”

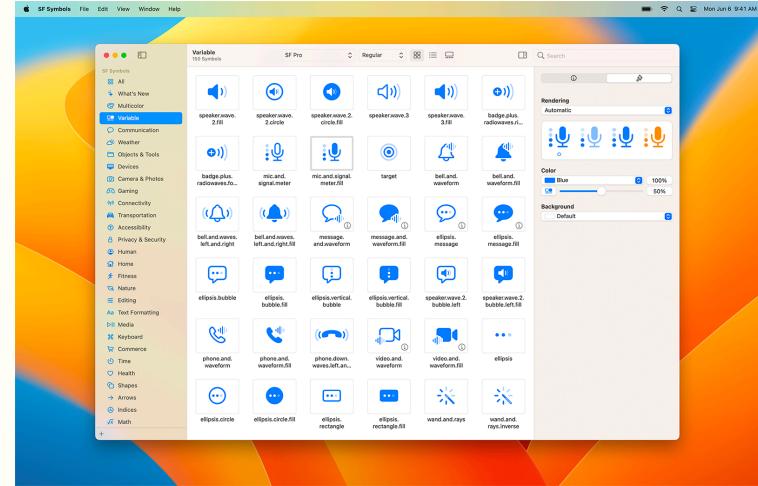


Bônus

SF Symbols

Pacote de ícones

SF Symbols



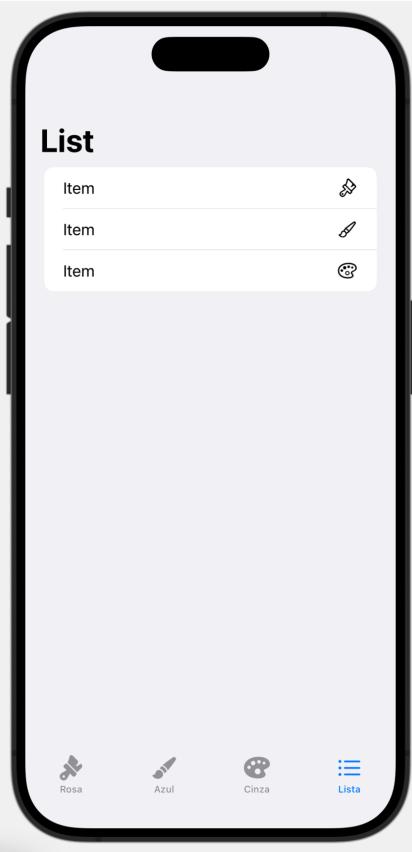
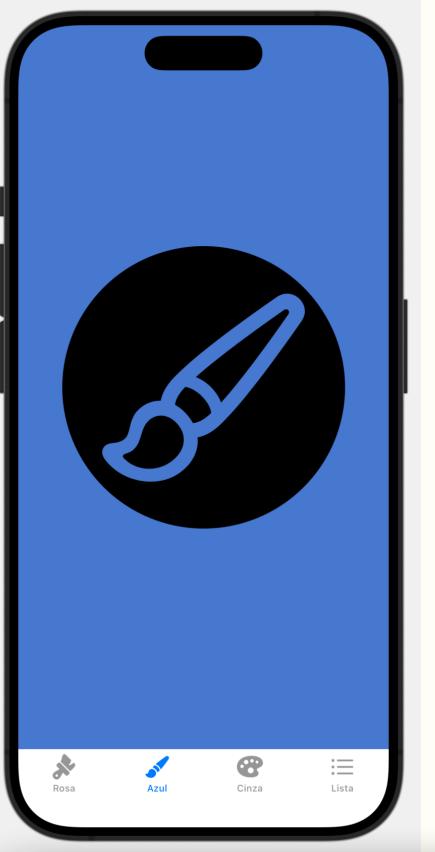
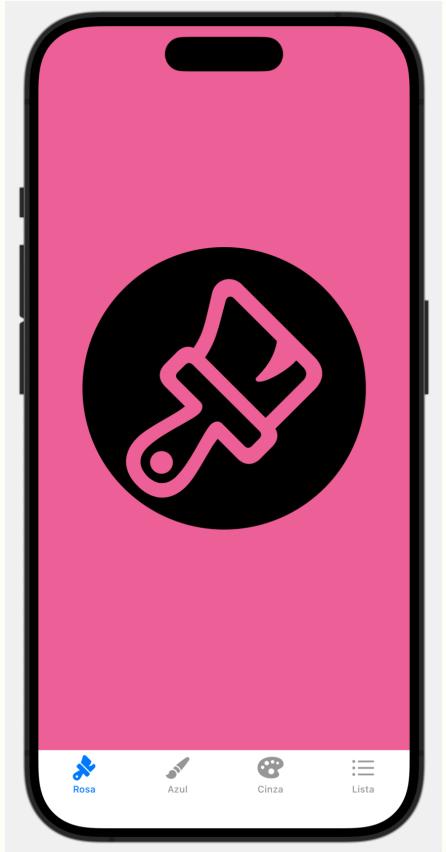
Biblioteca com mais de 4400 símbolos integrados e desenhados com base na San Francisco - Fonte oficial dos sistemas Apple.

E Acessível diretamente por meio do Xcode.

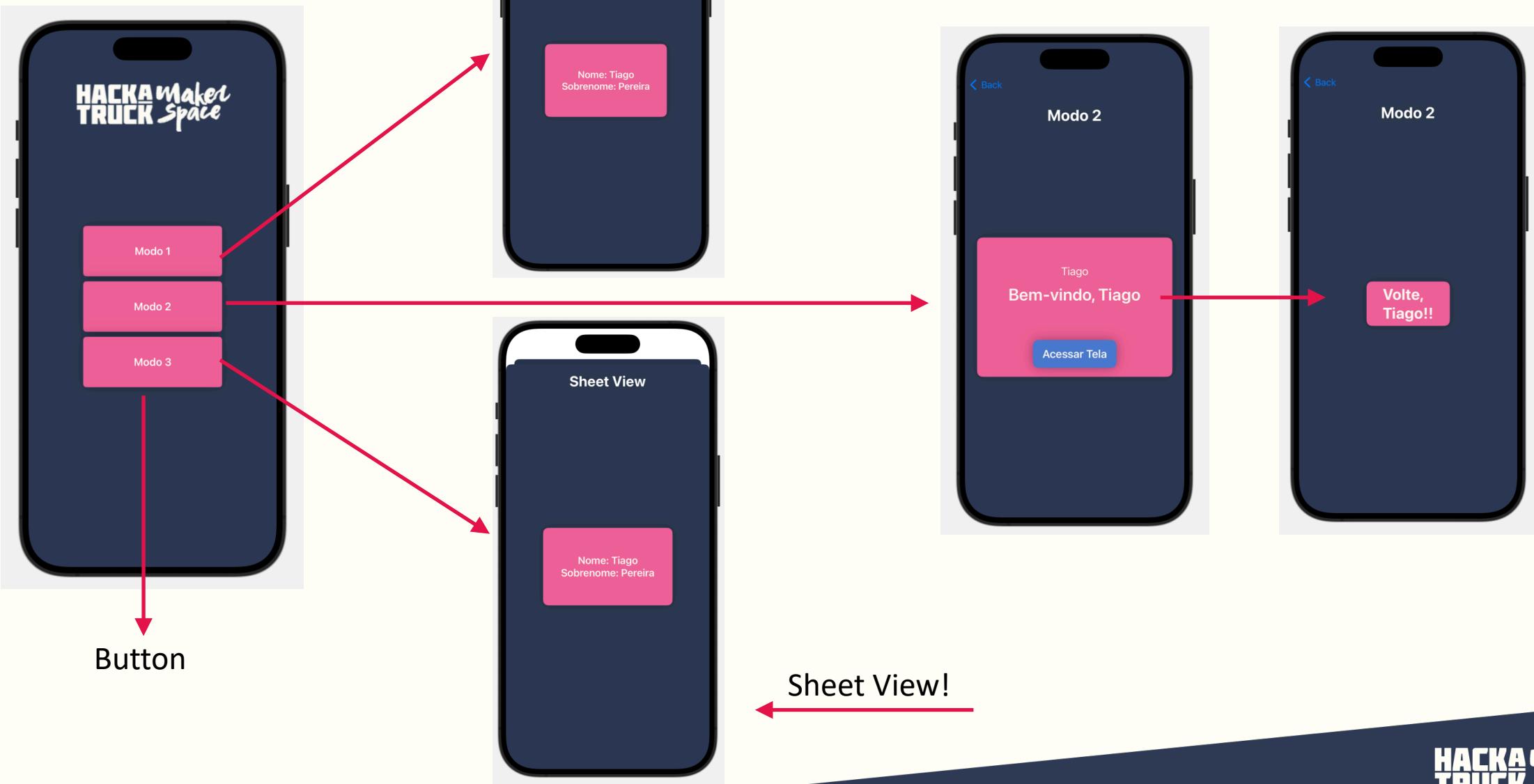
Podendo personalizar os icons diretamente na plataforma do SF.

<https://developer.apple.com/sf-symbols/> (Download APP)

Desafio 1



Desafio 2





HACKA
TRUCK *Maker Space*

/hackatruck

@hackatruck_makerspace

HACKATRUCK MAKERSPACE

www.hackatruck.com.br