



PHILIPP WACHSMUTH


Über mich


Ich interessiere mich für die verschiedensten kreative Bereiche und liebe es Projekte in Teams zu realisieren. In meiner Freizeit programmiere ich gern kleine Spiele oder zeichne.

Kontakt

 Frankfurterstr. 21,
64807 Dieburg

 +4917 651125933

 pwachsmuth@gmx.de

 www.philipp-wachsmuth.de

Kenntnisse

Programmiersprachen:

C#, Python, CSS, Javascript, HTML

Grafikbearbeitung

Photoshop, Illustrator, Affinity
Designer, Flash

Videobearbeitung

Premiere, After Effects

3D

Maya, Blender, Unity, Unreal, Godot

Ausbildung

Bachelor Animation & Game 2016- heute
Hochschule Darmstadt

Grafik- und Mediendesigner 2013- 2015
AIK Fachschulen gGmbH Dresden

Allgemeine Hochschulreife 2005- 2013
Matthes-Enderlein-Gymnasium Zwönitz

Erfahrung

Semesterprojekte

Hochschule Darmstadt 2017- heute

Jedes Semester wird ein Projekt in einen 4 Köpfigen Team erstellt. Alle meine Projekte waren Spiele die mit verschiedenen Gruppenmitgliedern erstellt wurde. Meine Rollen dabei waren bisher: Kreatives schreiben, managen, Riggen, modellieren, animieren, designen und Programmieren.

Praktikum

videoboost 03/2018- 08/2018

Bei videoboost habe ich einige Animationsfilme komplett selbst erstellt und bei vielen Projekten ausgeholfen. Neben Animationen fielen Aufgaben im Bereich Schnitt, Ton und auch 3D Modellierung an.

Freiwiliges Soziales Jahr

Kindertagesstätte Leubnitz-Neuostra, Dresden 2015-2016

Ich arbeitete mit einer Erzieherin fest in einer Gruppe. Nachmittags betreute ich in Eigenverantwortung eine Gruppe beim Vesper.

Praktikum

Mediahaus Kreischa 05/2015 -07/2015

Arbeit an einen Industriefilm im Bereich Aufnahme und Schnitt. Anfertigung von Zeichentrickanimationen für ein geplantes Projekt.