Vysoké učení technické v Brne

Fakulta informačních technologií

Počítačové komunikace a sítě 2017/2018

Projekt 1 Varianta 1 Klient-server pro získání informace o užívatelích

1. Zadanie

Našou úlohou bolo navrhnúť aplikačný protocol pre komunikáciu klient – server a naprogramovať klientskú a serverovú časť, ktoré budú implementovať jednoduchú vyhľadávaciu funkciu v zložke servera /etc/passwd.

2. Popis riešenia

Pred začatím komunikácie spustíme server. Komunikáciu začína vždy strana klienta, ktorá sa pripojí na server a po akceptácií komunikácie zo strany servera odošle serveru správu v tvare "[n|f|l] eol login". Klient môže podľa zadania žiadať o výpis základných informácií o danom užívateľovi pomocou parametru -n a jeho loginu, o cestu do domovského adresára užívateľa pomocou parametru -f a jeho loginu, poprípade môže žiadať o prehľadávanie zoznamu užívateľov pomocou parametru -l a ľubovoľne dlhému prefixu k ich loginom (v prípade že login nie je uvedený, zašle klientovi správu so všetkými loginmi z /etc/passwd).

Server tieto požiadavky spracuje a zasiela klientovi správu s výpisom z požadovaných informácií. V prípade že dôjde na serverovej strane ku chybe, (napr. prepínač nie je korektný alebo sa nenašla žiadna zhoda), zasiela sa klientovi správa "<<ERROR>>". Klient po obdržaní informácií tieto informácie len vypíše.

Pre spracovanie zložky /etc/passwd sme použili knižnicu pwd.h, pomocou ktorej vieme prechádzať záznamy riadok poriadku, ukladať ich do preddefinovanej štruktúry a pracovať s nimi.

3. Príklad spustenia

Zdroje

http://man7.org/linux/man-pages/man3/getpwent.3.html https://www.geeksforgeeks.org/socket-programming-cc/

Forum IPK Prednáška 2 z IPK