



# MONOPYGAME

Участники: Артем Матвиенко, Даниил  
Вальков, Сергей Червов, Александр  
Вознесенский, Костя Бунаков, Иван  
Данилочкин



# Роли

Вальков Даниил - Тимлид / Дизайнер

Артем Матвиенко - Главный Программист

Сергей Червов - Дизайнер

Александр Вознесенский - Архитектор

Нестор Евсеев - Младший Программист

Иван Данилочкин - Дизайнер

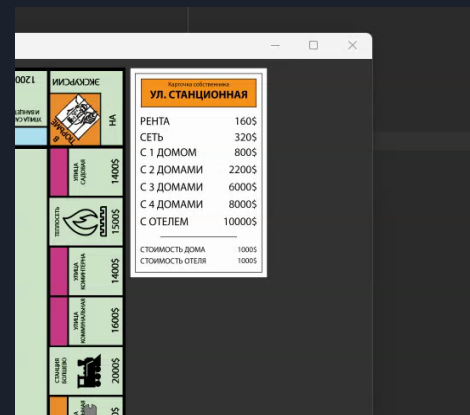
Костя Бунаков - Архитектор



# Что такое MONOPYGAME

- Игра – реализация Монополии, созданная на Python (PyGame), рассчитанная на 2-4 игрока
- Цель игры: необходимо остаться единственным игроком, покупая игровые поля, обмениваясь с игроками и используя карточки Шанс. :'-(
- Функции игры: можно перемещаться по полю, покупать улицы, садится в тюрьму, платить налоги, получать бесплатные выплаты и обмениваться с игроками

# Скриншоты и видео





# Правила игры

[Правила](#)

# Показ игры





# Следующие обновления

1. Интерфейс обмена
2. Отображение домиков и отелей
3. Обработку шансов / казны
4. Реализацию карточек ЖКХ
5. Конец игры
6. Меню паузы
7. Добавить некоторым элементам UI анимации
8. Добавить плашки прибавления и убавления денег у игроков

Спасибо за  
внимание

