

CARRERA DE COMPUTACIÓN

1. Datos Informativos

- 1.1. Módulo: 1
1.2. Nivel: Séptimo
1.3. Apellidos y Nombres: Aguas Buitron Katty Dalila
Benavides Muñoz Angelo Alexander
Chalacan Almeida Edwin Wladimir
1.4. Tema: Proyecto en Kanban
1.5. Fecha: 02/10/2025

2. Objetivo

Diseñar e implementar un tablero de gestión de proyecto en Trello que permita la visualización, planificación y monitoreo de las actividades del desarrollo de nuestra aplicación web e-commerce llamada LexBen, aplicando principios de gestión ágil y demostrando comprensión de la colaboración en entornos de desarrollo.

3. Contenido

Implementación del tablero en Trello

Trello es una de las herramientas visuales para la gestión de proyectos esta se basa en crear tableros, listas, tarjetas que nos van a permitir organizar nuestras tareas asignar responsables, establecer fechas de inicio y fechas de fin de actividades con la ventaja de poder realizar un seguimiento en tiempo real. La interfaz que nos ofrece es realmente flexible lo que la convierte en una solución óptima para equipos de trabajo quienes optan por el desarrollo mediante metodologías ágiles como Scrum o Kanban (ATLASSIAN TRELLO, 2025).

El desarrollo de la aplicación web-ecommerce que toma el nombre de LexBen es importante el uso de Trello porque:

- Centraliza la planificación, es decir, podemos seguir paso a paso el proyecto desde la autenticación hasta la administración.

- Facilita el proceso colaborativo del equipo, gracias a que podemos acceder a tráelo desde cualquier lugar que cuente con internet los miembros del equipo pueden hacer una revisión exhaustiva de todas las tareas asignadas evitando que se generen duplicados en cuanto al desarrollo del software.
- Visualización de avances: la herramienta permite marcar los avances ya sea que están finalizados, en proceso, aún no se han realizado, así se pueden programar los entregables y visualizar el estado real del desarrollo.
- Gracias a Trello el flujo de trabajo en equipo puede mantenerse de manera ordenada, transparente y funcional de esta manera se garantiza obtener una solución de calidad y que se alinea al objetivo del proyecto.

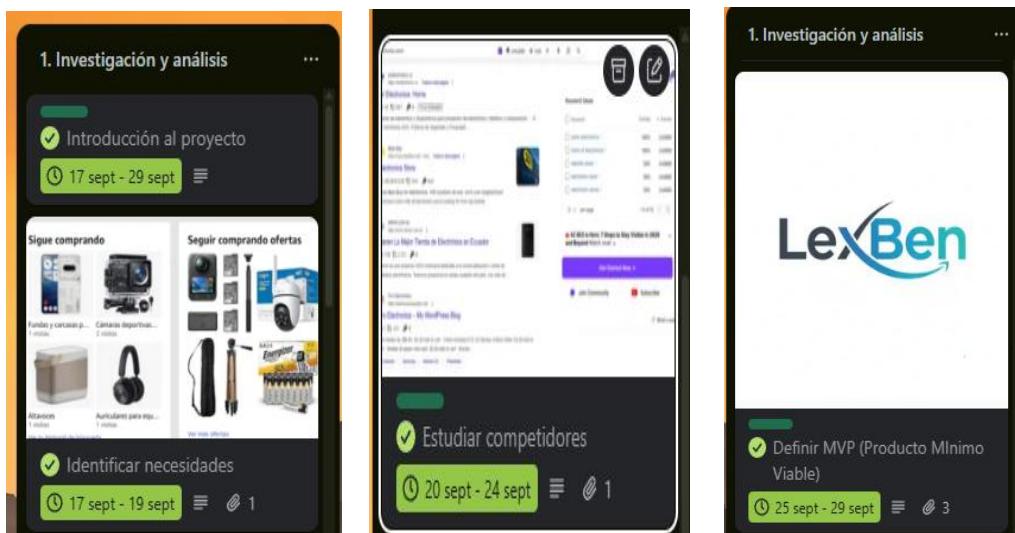
Detalle de tablero en Trello

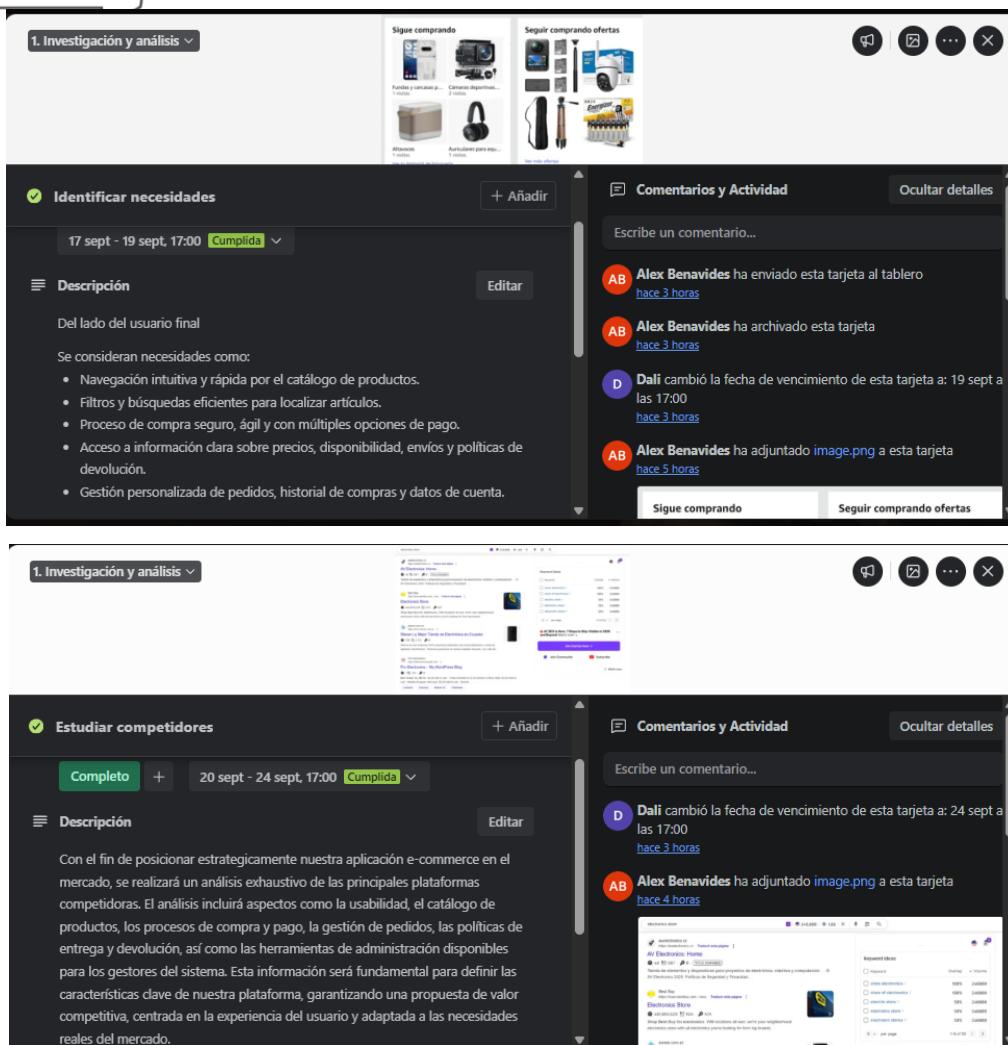
El tablero contiene 7 listas con actividades específicas donde sea asignado sus debidas fechas de inicio y fin, responsables asignados y de igual manera se compartió información adjunta que complementa dicha planificación. A continuación, detallamos el nombre de cada lista:

➤ Investigación y análisis

Esta fase está estructurada por lo que viene a ser la introducción del proyecto donde se detalla una pequeña referencia a lo que va a estar orientado el proyecto.

De igual manera se identifican las necesidades, Estudio de competidores y finalmente definimos el producto mínimo viable.





1. Investigación y análisis

✓ Identificar necesidades

17 sept - 19 sept, 17:00 Cumplida

Descripción

Del lado del usuario final

Se consideran necesidades como:

- Navegación intuitiva y rápida por el catálogo de productos.
- Filtros y búsquedas eficientes para localizar artículos.
- Proceso de compra seguro, ágil y con múltiples opciones de pago.
- Acceso a información clara sobre precios, disponibilidad, envíos y políticas de devolución.
- Gestión personalizada de pedidos, historial de compras y datos de cuenta.

Comentarios y Actividad

Escribe un comentario...

AB Alex Benavides ha enviado esta tarjeta al tablero hace 3 horas

AB Alex Benavides ha archivado esta tarjeta hace 3 horas

D Dali cambió la fecha de vencimiento de esta tarjeta a: 19 sept a las 17:00 hace 3 horas

AB Alex Benavides ha adjuntado image.png a esta tarjeta hace 5 horas

Sigue comprando Seguir comprando ofertas

2. Diseño del sistema

✓ Estudiar competidores

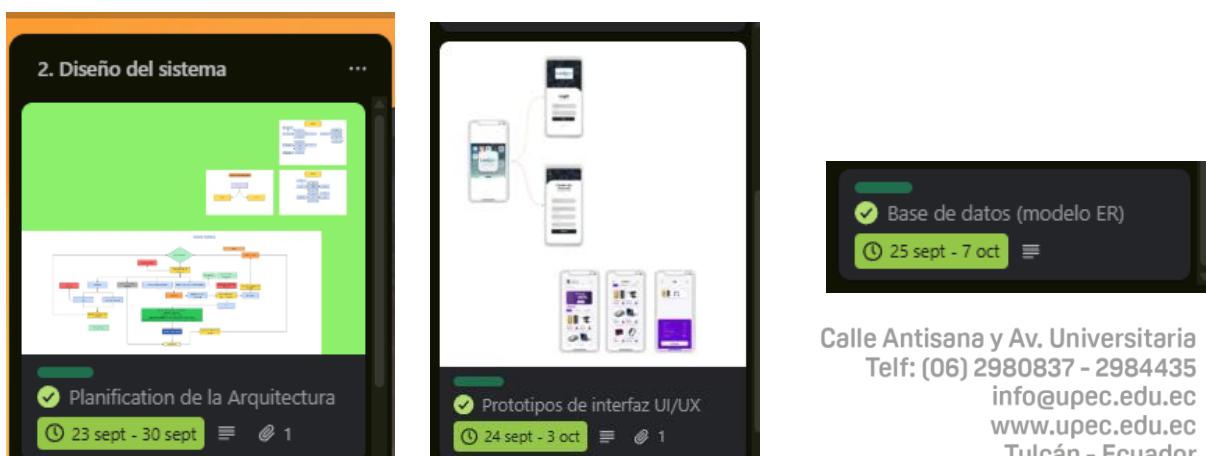
Completo + 20 sept - 24 sept, 17:00 Cumplida

Descripción

Con el fin de posicionar estratégicamente nuestra aplicación e-commerce en el mercado, se realizará un análisis exhaustivo de las principales plataformas competidoras. El análisis incluirá aspectos como la usabilidad, el catálogo de productos, los procesos de compra y pago, la gestión de pedidos, las políticas de entrega y devolución, así como las herramientas de administración disponibles para los gestores del sistema. Esta información será fundamental para definir las características clave de nuestra plataforma, garantizando una propuesta de valor competitiva, centrada en la experiencia del usuario y adaptada a las necesidades reales del mercado.

➤ Diseño del sistema

En cuanto al diseño del sistema las actividades que se muestran con su debida descripción son: el diseño de la arquitectura, prototipos de interfaz UI/UX, y la base de datos.



2. Diseño del sistema

✓ Planificación de la Arquitectura

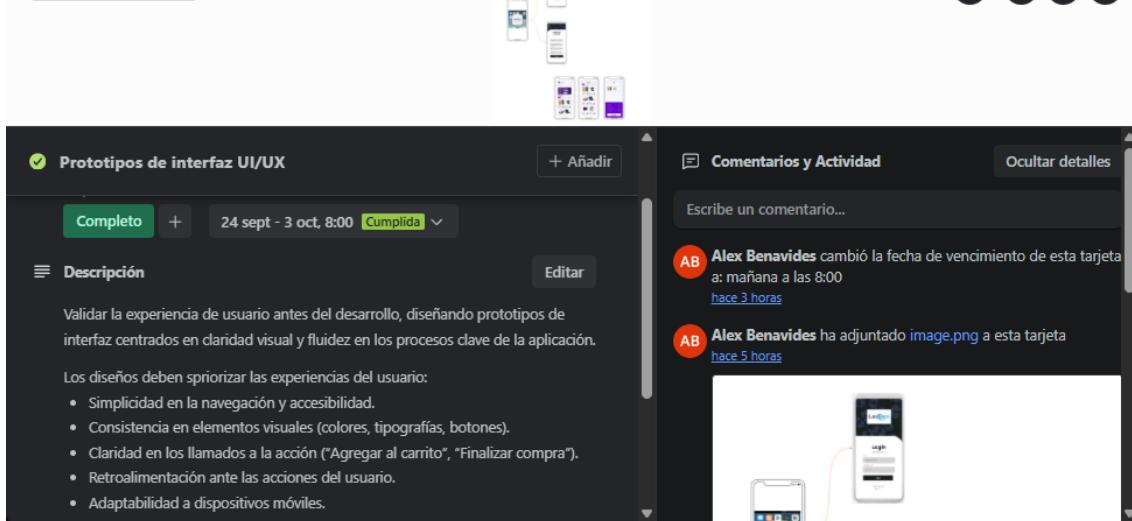
23 sept - 30 sept

✓ Prototipos de interfaz UI/UX

24 sept - 3 oct

Base de datos (modelo ER)

25 sept - 7 oct



Prototipos de interfaz UI/UX

Completo + 24 sept - 3 oct, 8:00 Cumplida

Descripción

Validar la experiencia de usuario antes del desarrollo, diseñando prototipos de interfaz centrados en claridad visual y fluidez en los procesos clave de la aplicación.

Los diseños deben priorizar las experiencias del usuario:

- Simplicidad en la navegación y accesibilidad.
- Consistencia en elementos visuales (colores, tipografías, botones).
- Claridad en los llamados a la acción ("Agregar al carrito", "Finalizar compra").
- Retroalimentación ante las acciones del usuario.
- Adaptabilidad a dispositivos móviles.

Comentarios y Actividad

Escribe un comentario...

AB Alex Benavides cambió la fecha de vencimiento de esta tarjeta a: mañana a las 8:00 hace 3 horas

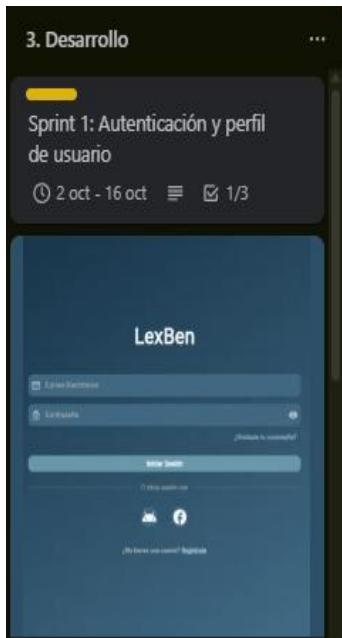
AB Alex Benavides ha adjuntado image.png a esta tarjeta hace 5 horas



➤ Desarrollo

Desde ese en la fase de desarrollo tenemos lo que son los sprints qué vienen a hacer los requisitos funcionales que va a tener la aplicación web e-commerce.

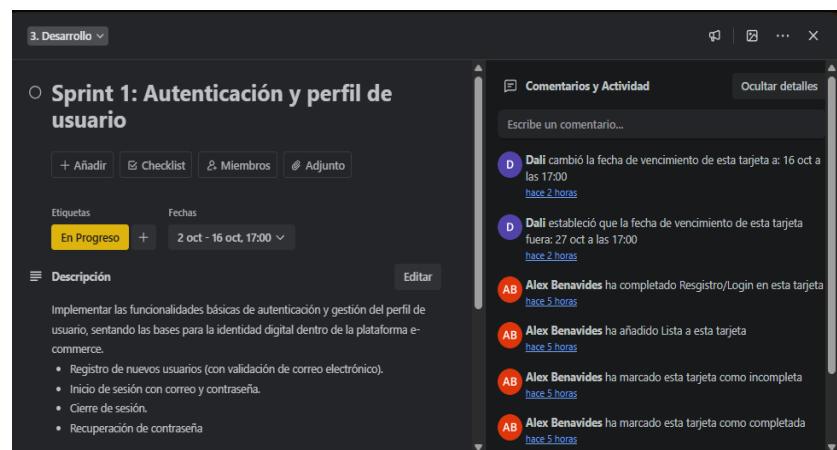
El sprint 1: es todo lo referente a la autenticación y al perfil del usuario como lo es el registro, inicio de sesión, perfil del usuario e incluso recuperación de contraseñas en caso de ser necesario.



3. Desarrollo

Sprint 1: Autenticación y perfil de usuario

⌚ 2 oct - 16 oct ⏳ 1/3

3. Desarrollo

Sprint 1: Autenticación y perfil de usuario

+ Añadir Checklist Miembros Adjunto

Etiquetas Fechas En Progreso + 2 oct - 16 oct, 17:00

Descripción

Implementar las funcionalidades básicas de autenticación y gestión del perfil de usuario, sentando las bases para la identidad digital dentro de la plataforma e-commerce.

- Registro de nuevos usuarios (con validación de correo electrónico).
- Inicio de sesión con correo y contraseña.
- Cierre de sesión.
- Recuperación de contraseña

Comentarios y Actividad

Escribe un comentario...

D Dali cambió la fecha de vencimiento de esta tarjeta a: 16 oct a las 17:00 hace 2 horas

D Dali estableció que la fecha de vencimiento de esta tarjeta fuera: 27 oct a las 17:00 hace 2 horas

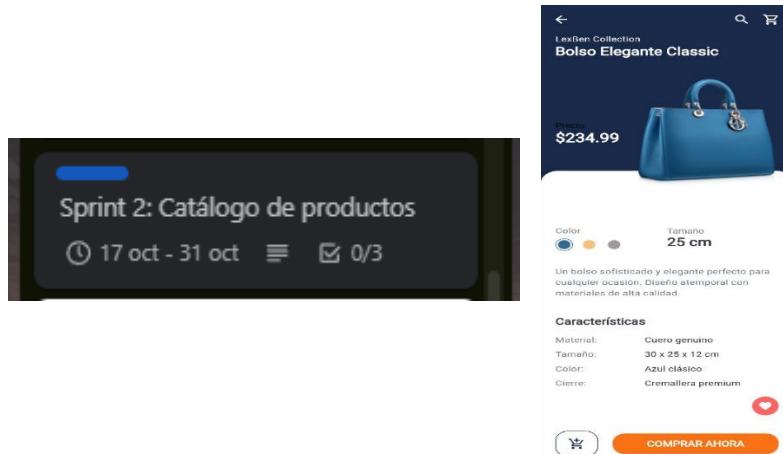
AB Alex Benavides ha completado Registro/Login en esta tarjeta hace 5 horas

AB Alex Benavides ha añadido Lista a esta tarjeta hace 5 horas

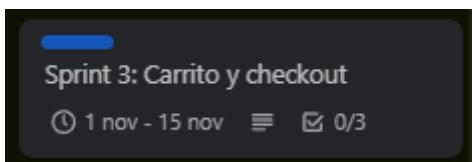
AB Alex Benavides ha marcado esta tarjeta como incompleta hace 5 horas

AB Alex Benavides ha marcado esta tarjeta como completada hace 5 horas

El sprint 2: es todo lo referente al catálogo de productos donde podemos encontrar el listado, la búsqueda, detalle de productos e incluso podemos adaptar la opción del filtrado para mejor agilidad al momento en que el usuario después de encontrar lo que está buscando.

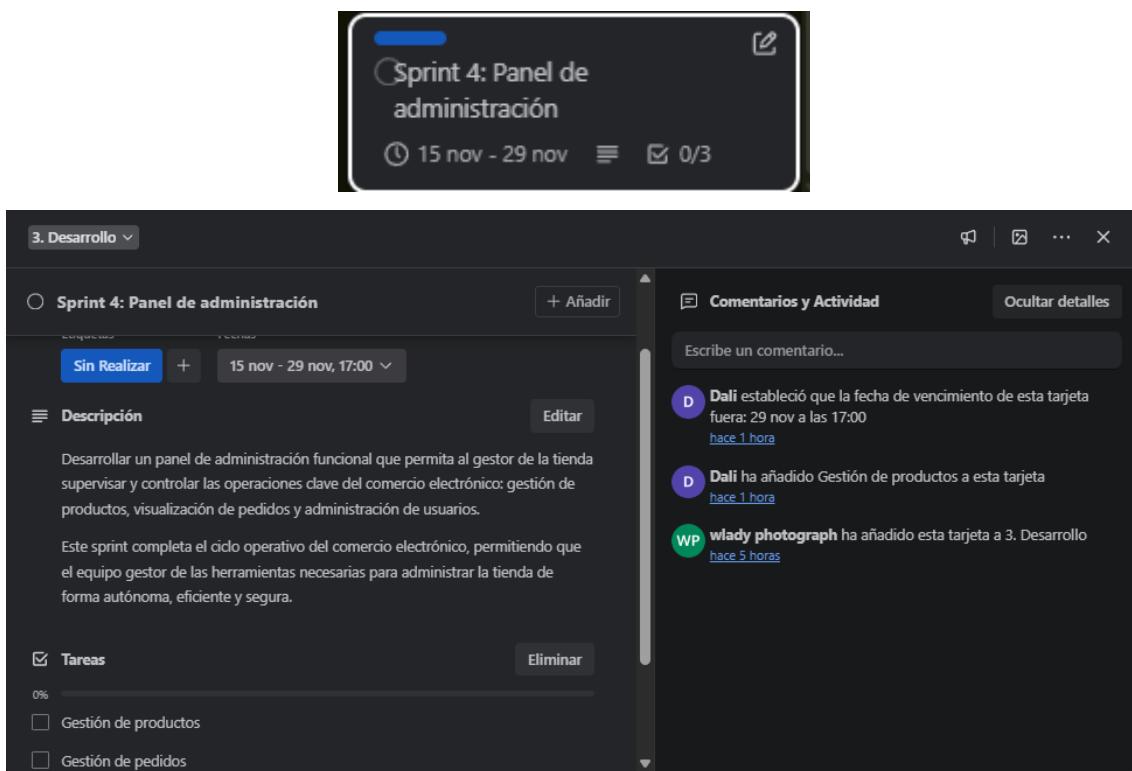


El sprint 3: se centra en el carrito de compras y el checkout es decir el módulo al que está Orientado esa las actividades de añadir al carrito proceso de pago y la confirmación de pedido, 1 de los módulos importantes ya que es el paso final para que el usuario pueda adquirir el producto en línea.



3. Desarrollo	
<input type="radio"/> Sprint 3: Carrito y checkout	+ Añadir
Sin Realizar	1 nov - 15 nov, 17:00
Descripción <div style="float: right;">Editar</div> <p>Implementar las funcionalidades esenciales que permitan a los usuarios agregar productos a un carrito y completar el proceso de compra de forma segura, intuitiva y eficiente.</p> <p>Carrito de compras (frontend):</p> <ul style="list-style-type: none"> • Agregar, eliminar y actualizar cantidad de productos. • Visualización del carrito (mantiene los productos mientras el usuario navega). • Cálculo automático del total (subtotal, total final). • Indicación clara de productos sin stock. <p>Proceso de checkout (frontend y backend):</p> <ul style="list-style-type: none"> • Validación de sesión: solo usuarios autenticados pueden finalizar la compra. • Formulario de datos de envío (nombre, dirección, ciudad, teléfono). • Selección de método de pago (simulación o integración básica PayPal o una 	
Comentarios y Actividad <div style="float: right;">Ocultar detalles</div> <p>Escribe un comentario...</p> <p>D Dali estableció que la fecha de vencimiento de esta tarjeta fuera: 15 nov a las 17:00 hace 1 hora</p> <p>AB Alex Benavides ha añadido Tareas a esta tarjeta hace 5 horas</p> <p>AB Alex Benavides ha añadido esta tarjeta a 3. Desarrollo hace 5 horas</p>	

El sprint 4: es el módulo de panel de administración orientado a nosotros como principales creadores de e-commerce LexBen Aquí podemos real pisar la gestión de los productos que vamos a ofertar a nuestros usuarios, de la misma manera la gestión de los pedidos una vez que el usuario ha aceptado y ha realizado el pago podemos continuar con el proceso de entrega de los productos. De igual manera los deportes básicos donde se guardaría toda la información importante referente al usuario y a los pedidos que están en proceso de compra y entrega.



Sprint 4: Panel de administración
15 nov - 29 nov, 17:00

Descripción

Desarrollar un panel de administración funcional que permita al gestor de la tienda supervisar y controlar las operaciones clave del comercio electrónico: gestión de productos, visualización de pedidos y administración de usuarios.

Este sprint completa el ciclo operativo del comercio electrónico, permitiendo que el equipo gestor de las herramientas necesarias para administrar la tienda de forma autónoma, eficiente y segura.

Tareas

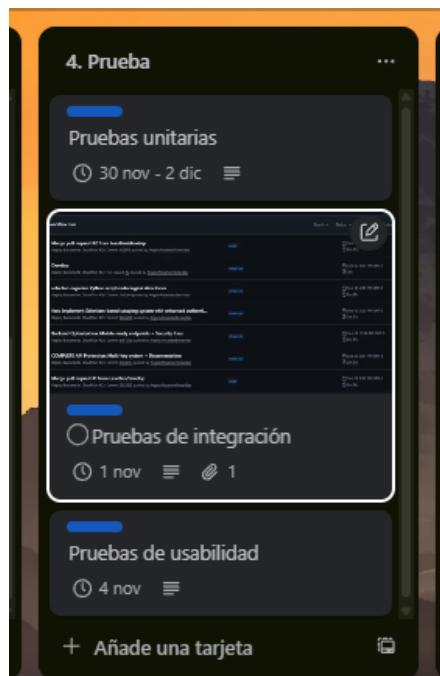
- Gestión de productos
- Gestión de pedidos

Comentarios y Actividad

- Dali estableció que la fecha de vencimiento de esta tarjeta fuera: 29 nov a las 17:00 [hace 1 hora](#)
- Dali ha añadido Gestión de productos a esta tarjeta [hace 1 hora](#)
- wlady photograph ha añadido esta tarjeta a 3. Desarrollo [hace 5 horas](#)

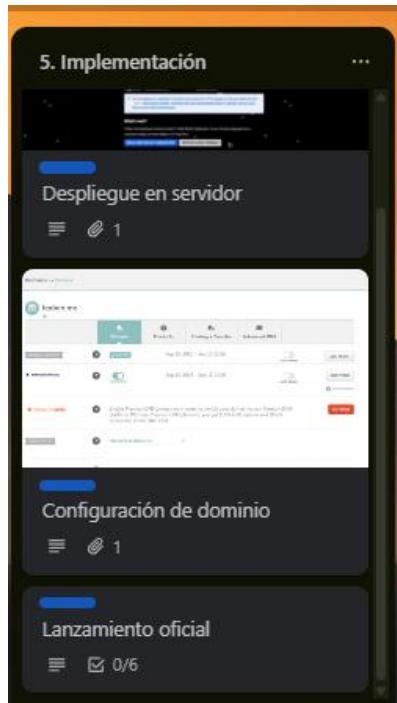
➤ Pruebas

En cuanto a las pruebas es de vital importancia realizarlas ya que de esta manera estamos asegurando que nuestro software e-commerce LexBen está completamente en óptimas condiciones para la para el lanzamiento, las pruebas más importantes que hemos designado son las pruebas unitarias, pruebas de integración y pruebas de usabilidad.



➤ Implementación

La fase de implementación consta del despliegue en el servidor, la configuración del dominio y el lanzamiento oficial dentro de la web. Esta fase se cumplirá al momento en el que todo el equipo se encuentre conforme con el desarrollo de nuestro aplicativo y después de que las pruebas realizadas hayan tenido éxito total.



5. Implementación

- Despliegue en servidor
- Configuración de dominio
- Lanzamiento oficial

0/6

5. Implementación
...

Configuración de dominio

+ Añadir

Adjuntos

Archivos

image.png

Añadido: hace 4 horas • Portada

Comentarios y Actividad

Ocultar detalles

Escribe un comentario...

AB Alex Benavides ha adjuntado image.png a esta tarjeta hace 4 horas

...

➤ Mantenimiento

El mantenimiento es una de las fases más importantes ya que esta nos asegura la continuidad de un aplicativo web porque por medio de ella se puede realizar el monitoreo de los errores y solucionarlos en el menor tiempo posible brindando al usuario total confianza para su uso. Las actualizaciones nos permitirán mantenernos en la competencia del e-commerce ya que ya que podremos incluir nuevas funcionalidades de acuerdo con las necesidades que van surgiendo en el mercado.



- 6. Mantenimiento
- Monitoreo de errores
- Actualizaciones
- + Añade una tarjeta

6. Mantenimiento ▾

Monitoreo de errores

+ Añadir ⏰ Fechas ☑ Checklist ⚡ Miembros 📲 Adjunto

Etiquetas

Sin Realizar +

Descripción

El monitoreo de errores es una práctica esencial que nos permitirá garantizar la **estabilidad, disponibilidad y calidad** de la aplicación en producción. Permite detectar, diagnosticar y resolver fallos de forma proactiva antes de que impacten negativamente en la experiencia del usuario o en las operaciones del negocio.

Comentarios y Actividad

Ocultar detalles

Escribe un comentario...

WP wlady photograph ha añadido esta tarjeta a Mantenimiento hace 5 horas

➤ Project

Finalmente, en el tablero de Trello hemos adjuntado una captura del proyecto desarrollado en ProjectLibre como respaldo de lo que se ha trabajado en equipo.

Calle Antisana y Av. Universitaria
Telf: (06) 2980837 - 2984435
info@upec.edu.ec
www.upec.edu.ec
Tulcán - Ecuador

4. Conclusiones

El tablero en Trello nos ayuda al seguimiento de buenas prácticas para la documentación de nuestra aplicación web e-commerce LexBen Ya que en él podemos realizar una planificación de manera estructurada y secuencial. Las tareas para cada miembro del equipo se pueden definir de manera clara y al mismo tiempo se las puede organizar en fases desde el inicio de la investigación hasta el mantenimiento del aplicativo web; de igual manera se puede evidenciar que el desarrollo de este aplicativo será de manera iterativa mediante los sprints detallados.

5. Referencia Bibliografía

ATLASSIAN TRELLO. (2025). *Introducción a Trello*. Recuperado el 02 de octubre de 2025, de Trello.com: <https://trello.com/es/guide>

6. Referencia linkografía

<https://trello.com/b/i5XMBc51/lexben>