

## CARRERA DE COMPUTACIÓN

### 1. Datos Informativos

- 1.1. Módulo: 1  
1.2. Nivel: Séptimo  
1.3. Apellidos y Nombres: Aguas Buitron Katty Dalila  
Benavides Muñoz Angelo Alexander  
Chalacán Almeida Edwin Wladimir  
1.4. Tema: ProjectLibre - Actividades - Dependencias.  
1.5. Fecha: 22/09/2025

### 2. Objetivo

Planificar de manera estructurada las actividades a desarrollar en el proyecto aplicación web e-commerce, utilizando ProjectLibre garantizando una secuencia lógica para el cumplimiento de los plazos que se establecen al usar la metodología que ha seleccionado el grupo de trabajo.

### 3. Contenido

En este informe tenemos un detalle de la metodología que se ha escogido para nuestro proyecto en la asignatura de normativas, utilizamos la herramienta de ProjectLibre para realizar la estructura del proyecto desarrollo de una aplicación web e-commerce diseñada para ofrecer todo tipo de artículos a los usuarios finales.

Este sistema que se pretende diseñar permitirá que los clientes puedan navegar a través de un catálogo de productos, realizar sus compras en línea, gestionar sus pedidos y al administrador tener control de inventarios, ventas y usuarios.

La fase de cada etapa del proyecto se puede evidenciar mediante el uso de ProjectLibre en el cual nos incluye: los plazos que hemos establecido para el desarrollo del proyecto (Tristancho, 2024).

Hemos elegido la metodología ágil scrum, puesto que esta app tiene el carácter dinámico, evolutivo y centrado totalmente en el usuario, de esta manera garantizamos que este sea flexible y pueda adaptarse a los cambios que se generen a lo largo del tiempo.

## Selección metodología

### ¿Por qué elegir Scrum?

Entre las opciones disponibles: Kanban, XP, RUP, Crystal, Scrum revisadas en el cuadro comparativo de la tarea individual, se optó por implementar la metodología Scrum por lo siguiente:

Razonamiento	Porque elegimos
Entrega incremental	Nos permite desarrollar funcionalidades clave para producto mínimo viable, lanzar actualizaciones. Lo más ideal tratándose de un e-commerce.
Adaptable a los cambios	En un e-commerce pueden crearse nuevos métodos de pago, promociones. Scrum nos permite reajustar las prioridades entre los sprints.
Trabajo en equipo	Este proyecto necesita de un frontend, backend, diseño y sus debidas pruebas. Con Scrum podemos definir los roles claramente facilitando así la coordinación.
Seguimiento, transparencia	Las reuniones, revisiones pueden ser periódicas asegurando de este modo el progreso visible y mejorar en caso de ser necesario.
Valor de negocio	Nos permite priorizar las tareas según el impacto.

## Alcance del proyecto

### Objetivo General

Desarrollar una aplicación web e-commerce que sea funcional, segura, Escalable que permita al usuario que está registrado explorar los productos, realizar compras, gestionar el contenido del sitio al administrador.

### Funcionalidades principales

- Inicio de sesión y registro de nuevos usuarios.
- Perfil de
- Catálogo de productos.
- Carrito de compras.
- Proceso de checkout es decir pago seguro.

- Panel de administración gestión de productos y pedidos.
- Confirmación de pedidos.

### Fases del proyecto:

En nuestro proyecto tiene un total de duración es de 4 meses, iniciando desde el día en que se dio las instrucciones de lo que se desarrollaría por parte del docente es decir el 16 de septiembre de 2025 con finalización de 15 de enero de 2026.

- La primera fase comienza con la investigación y el análisis: donde identificamos necesidades, competidores, definición de mínimo proyecto viable.
- La segunda fase comprende el diseño del sistema que comprende la arquitectura, UI/UX y el modelado de la base de datos.
- La tercera fase comprende el desarrollo el cual consta de 4 sprints, esta parte viene a ser la construcción de manera iterativa de nuestro sistema en bloques que sea totalmente funcionales.
- La cuarta fase comprende las pruebas donde se va a realizar la validación de la usabilidad.
- La quinta fase comprende la implementación es decir del despliegue del aplicativo web y su lanzamiento de manera oficial.
- La última fase el mantenimiento; aquí se realizará un monitoreo de forma inicial para revisión de la funcionalidad del sistema y en caso de ser necesario la corrección de errores.

### Herramientas que se utilizará.

- **ProjectLibre:** para tener una buena planificación, gestión, fechas y generación de diagrama de Gantt.
- **Metodología Scrum:** Organización y desarrollo.

### Planificación del proyecto

#### 1. Inicio del Proyecto

- 1.1 Definición de misión, visión y objetivos
- 1.2 Identificación de stakeholders
- 1.3 Acuerdo de alcance inicial

## 2. Planificación

### 2.1 Elaboración del WBS

### 2.2 Definición de actividades y dependencias (ProjectLibre)

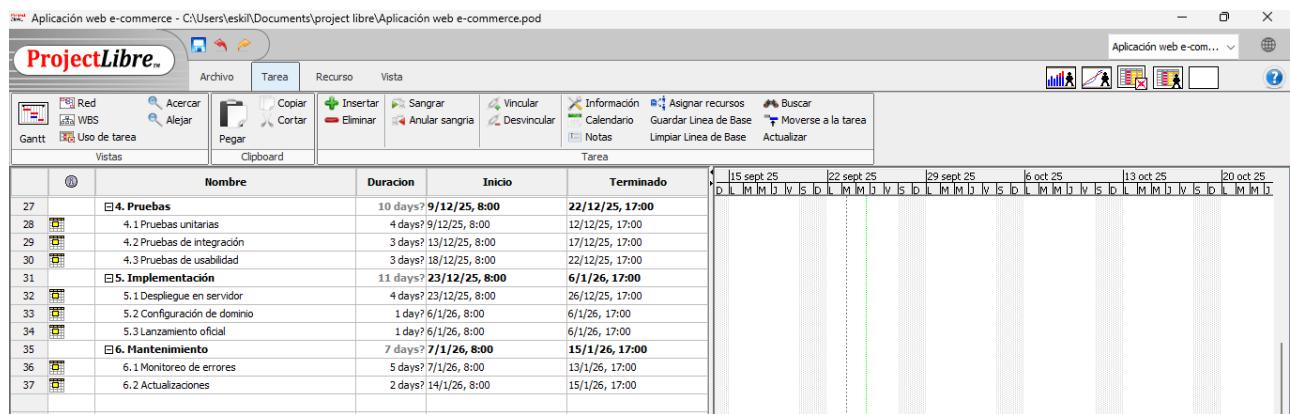
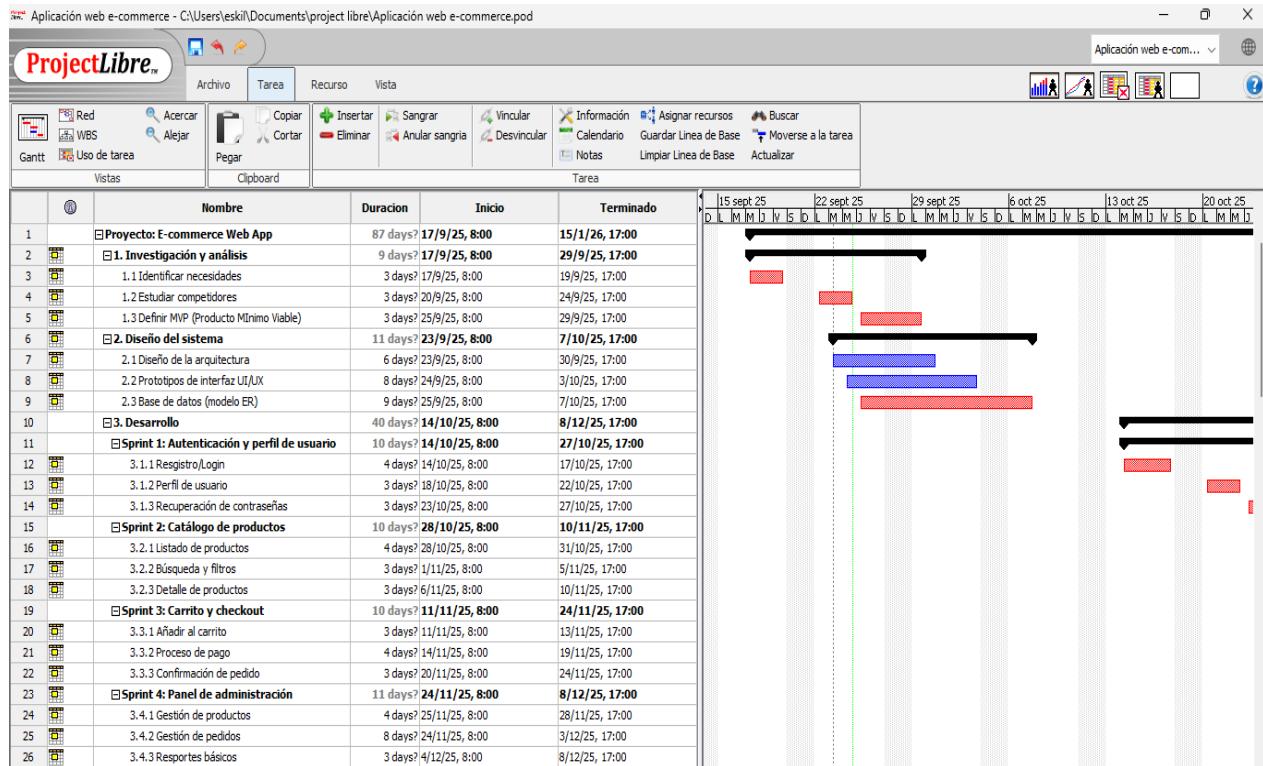
### 2.3 Asignación de recursos y fechas

## 3. Ejecución

## 4. Monitoreo y Control

## 5. Cierre

## Organización en ProjectLibre



Telf: (06) 2980837 - 2984435  
 info@upec.edu.ec  
 www.upec.edu.ec  
 Tulcán - Ecuador

#### 4. Conclusiones

La elección de scrum como nuestra metodología para la gestión del proyecto se debe al contexto de que una aplicación web de e-commerce necesita de rapidez de entrega de igual manera debe existir retroalimentación a nuestro usuario y la capacidad de adaptarse a factores críticos de cambio de esta manera podemos garantizar el éxito de nuestra aplicación web.

Además, el uso de la herramienta ProjectLibre nos permite mantener una visión clara del marco que utiliza nuestro proyecto aun cuando el entorno es ágil con mi Nando con Project podemos mejorar la gestión y la organización moderna.

Al utilizar este tipo de herramientas y metodologías podemos garantizar el éxito de los proyectos ya que éstos se van planificando desde su Inicio hasta su lanzamiento, si se maneja una metodología adecuada y nos apoyamos En las herramientas que tenemos a disposición podemos desarrollar productos de manera ordenada, eficiente y den buenos resultados.

#### 5. Referencia Bibliografía

Tristáncho, C. (1 de octubre de 2024). *¿Qué es ProjectLibre? Ventajas, desventajas y alternativas*. Recuperado el 23 de septiembre de 2025, de Projectmanager.com[blog]:  
<https://www.projectmanager.com/blog/projectlibre>

#### 6. Referencia linkografía

<https://www.projectmanager.com/blog/projectlibre>