

# PROJEKT ALGORYTMY I STRUKTURY DANYCH

**Temat Projektu:** Dla zadanej tablicy liczb wypełnionej zerami lub jedynekami znajdź indeks zera, które po zastąpieniu jedynką da najdłuższy ciąg jedynek w tablicy.

**Autor:** Dawid Stachiewicz

**Numer albumy:** 173218

## SPIS TREŚCI

<b>1.Temat.....</b>	<b>3</b>
<b>2.Projektowanie .....</b>	<b>4</b>
2.1 Problem .....	4
2.2 Schemat blokowy .....	5
2.3 Pseudokod .....	7
<b>3.Kod programu .....</b>	<b>9</b>
<b>4.Działanie programu .....</b>	<b>11</b>

# 1.TEMAT

Dla zadanej tablicy liczb wypełnionej zerami lub jedynekami znajdź indeks zera, które po zastąpieniu jedyneką da najdłuższy ciąg jedynek w tablicy.

Przykład.

Wejście:  $A[] = [0,0,1,0,1,1,1,0,1,1]$

Wyjście: Po zastąpieniu zera pod indeksem 7 otrzyma się najdłuższy ciąg sześciu jedynek

## 2.Projektowanie

### 2.1 PROBLEM

*W zadaniu trzeba znaleźć indeks dla zera, dla którego po zastąpieniu jedynek da nam najdłuższy ciąg jedynek w tablicy.*

Przykład:

$A = [0,0,1,0,1,1,1,0,0,0]$

Program powinien wypisać indeks „3”, dla którego po zamianie na jedynekę utworzy się najdłuższy ciąg jedynek w tablicy.

## 2.2 SCHEMAT BLOKOWY

a) Schemat blokowy funkcji Znajdz\_indeks.

b) Schemat blokowy funkcji main.

## 2.3 PSEUDOKOD

a) Pseudokod funkcji Znajdz\_indeks

b) Pseudokod funkcji main.



## 3.Kod programu

A) KOD FUNKCJI ZNAJDZ\_INDEKS

## B) KOD FUNKCJI MAIN

## **4.DZIAŁANIE PROGRAMU**