

Faculdade de Tecnologia de Sorocaba

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

**INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR: CONSTRUÇÃO DE GUIDELINES – HOMEPAGE FATEC**

ATIVIDADE 9

Prof.º Sergio Moraes

Disciplina: Interação Humano-Computador

Gabriel Jonathan de Matos 0030482311032

Gustavo de Oliveira Garrido 0030482311023

Kevin Cairé Leandro 0030482311012

Sorocaba

Maio/2024

Sumário

[1. Introdução 2](#_Toc165916768)

[2. Métodos Clássicos 2](#_Toc165916769)

[2.1. Modelo Cascata 2](#_Toc165916770)

[2.2. Modelo Espiral 3](#_Toc165916771)

[3. Métodos Específicos 3](#_Toc165916772)

[3.1. Modelo Estrela de Hix e Hartson 3](#_Toc165916773)

[3.2. Modelo de Schneiderman 3](#_Toc165916774)

[4. Conclusão 3](#_Toc165916775)

[5. Referencias 3](#_Toc165916776)

# 

# Introdução

# Métodos Clássicos

# Métodos Específicos

# Conclusão

# Referencias

**CARVALHO**, Jose O. F.; Referenciais para projetistas e usuários de interfaces de computadores destinadas aos deficientes visuais. Dissertação (Mestrado em Engenharia Elétrica) - Universidade Estadual de Campinas Faculdade de Eng. Elétrica. Campinas 1994. p. 21, 24, 28.

**SHNEIDERMAN**, B. Designing the User Interface: Strategies for Effective Human- Computer Interaction. 3. ed. EUA: Addison Wesley, 1998.

**PRESSMAN**, R S. Engenharia de software. 6.ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2006