Frameworks

1. **Definição**

Um framework é uma ferramenta que visa facilitar a vida do programador no desenvolvimento de um software, evitando que seja necessário realizar tarefas repetidas, o que de certa forma automatiza parte do trabalho. Usar um framework faz com que o desenvolvedor consiga focar apenas na parte de código e implementação, deixando toda a parte inicial de criação e configuração de lado, visto que vai usar um código pronto e definido, e como os frameworks são feitos por programadores com experiência, é geralmente algo confiável e com alta otimização para ser implementado. Também existem os frameworks de código aberto, que contam com a colaboração da comunidade para desenvolver novas funcionalidades e manter a ferramenta atualizada e sem bugs.

1. **Exemplos**

Existem vários frameworks para cada tipo de linguagem no mercado, como Angular e React que são utilizados em Javascript, Bootstrap em CSS ou Django em Python.

Angular: É um framework que foi desenvolvido pelo Google em 2010, ele é bem robusto e amplamente usado no desenvolvimento com Javascript, ele possui uma estrutura bem modularizada, que permite uma fácil reutilização de código e manutenção. Ele utiliza o Typescript como linguagem base, possui uma ampla documentação e uma comunidade muito forte e presente.

Bootstrap: É um framework voltado para o front-end, que é a parte do site que é vista pelo usuário, sendo toda a interface gráfica. Ele fornece estruturas prontas de CSS para criar sites e aplicações de forma responsiva e rápida.

1. **Critérios de Escolha**

Para escolher um framework a se usar, é necessário entender os requisitos que seu projeto visa alcançar... (TERMINAR DEPOIS)