



# Fundamentos de Organización de Datos

Curso 2015

Prof. Luciano Marrero

Pablo Thomas

Rodolfo Bertone

# La cátedra

## ► Clases

- Teóricas (dos turnos)<sup>3</sup>
- Explicaciones de Prácticas (donde se presentan ejemplos)
- Prácticas (CON ASISTENCIA OBLIGATORIA)
- Se utilizará la plataforma Ideas

## ► Para aprobar la cursada

- Un Parcial
- Dos recuperatorios

# Práctica

- ▶ Tres turnos
  - ▶ Lunes 8 a 11
  - ▶ Martes 11 a 14
  - ▶ Martes 17:30 a 20:30
- ▶ Inscripción:
  - ▶ <https://fod.info.unlp.edu.ar/>
  - ▶ Viernes 8/03: a partir de 12
- ▶ Parciales
  - ▶ 1º Fecha → Martes 04/06
  - ▶ 2º Fecha → Martes 25/06
  - ▶ 3º Fecha → Martes 16/07

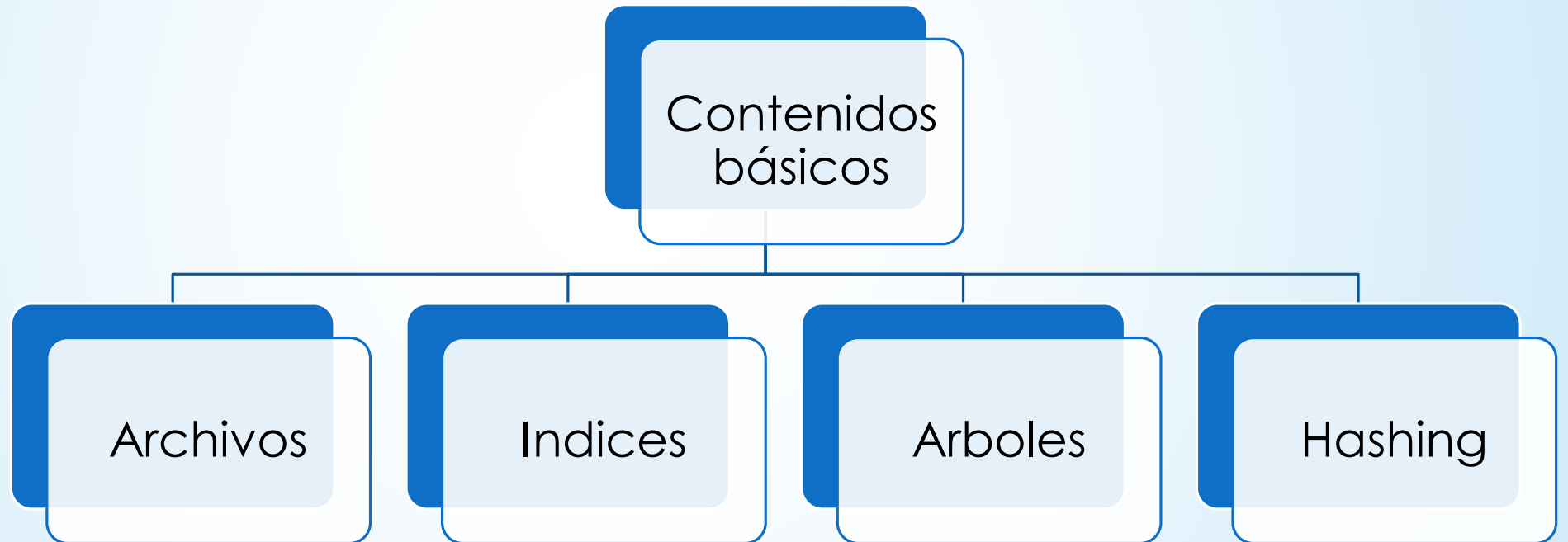
## Propuesta de exámenes teóricos - Cursada 2019

- Podrán acceder a los exámenes escalonados todos los alumnos que se encuentren inscriptos en la asignatura.
- Se realizarán tres exámenes teóricos.
- La aprobación de cada examen es con nota 4 o superior
- Los exámenes NO tendrán recuperatorio.
- Para aprobar la parte teórica se deberán aprobar los tres exámenes.
- Se deberá aprobar la cursada durante el semestre en que rinde los exámenes teóricos.
- Deberá anotarse para pasar el final de la asignatura como máximo para la fecha de marzo de 2020.
- Las notas de los exámenes teóricos serán publicadas luego que el alumno obtenga la cursada correspondiente y solo para éstos.

# Exámenes teóricos

- ➡ 1º Fecha → 13,14/06
- ➡ 2º Fecha → 27,28/06
- ➡ 3º Fecha → 11,12/07

# La Materia



# Bibliografía

- Introducción a las Bases de Datos. Conceptos Básicos (Bertone, Thomas)
  - Estructuras de Archivos (Folk-Zoellick)
  - Files & Databases: An Introduction (Smith-Barnes)
  - Fundamentos de Bases de Datos (Korth Silvershatz)

# Fundamentos de Organización de Datos

Clase 1



# Agenda

## Conceptos básicos de BD

- Definiciones
- Características

## Archivos

- Introducción
- Operatoria básica

# Conceptos básicos

## Qué es una Base de Datos?

Es una colección de datos relacionados.

Colección de **archivos** diseñados para servir a múltiples aplicaciones

Un dato representa hechos conocidos que pueden registrarse y que tienen un resultado implícito.

# Conceptos básicos

## **Propiedad es implícitas de una BD:**

Una BD representa algunos aspectos del mundo real, a veces denominado Universo de Discurso.

Una BD es una colección coherente de datos con significados inherentes. Un conjunto aleatorio de datos no puede considerarse una BD. O sea los datos deben tener cierta lógica.

Una BD se diseña, construye y completa de datos para un propósito específico. Está destinada a un grupo de usuarios concretos y tiene algunas aplicaciones preconcebidas en las cuales están interesados los usuarios

Una BD está sustentada físicamente en archivos en dispositivos de almacenamiento persistente de datos

# Archivos

## Definiciones

- Colección de registros guardados en almacenamiento secundario
- Colección de datos almacenados en dispositivos secundarios de memoria
- Colección de registros que abarcan entidades con un aspecto común y originadas para algún propósito particular

# Archivos → algunos conceptos

Hardware

Almacenamiento  
primario

Almacenamiento  
secundario (DR)

Acceso a RAM  
vs. Acceso a DR

Platos

Superficies

Pistas

Sectores

Cilindros

Comparaciones

# Archivos → organización

## Secuencia de bytes

- no se puede determinar fácilmente comienzo y fin de cada dato.
- Archivos de texto

## Registros y Campos

- Campo: Unidad más pequeña, lógicamente significativa de un archivo
- Registros: Conjunto de campos agrupados que definen un elemento del archivo

# Archivos → Acceso

**Secuencial Físico:** acceso a los registros uno tras otro y en el orden físico en el que están guardados

**Secuencial indizado (lógico):** acceso a los registros de acuerdo al orden establecido por otra estructura

- Ej: una guía telefónica, o índice temático del un libro

**Directo:** se accede a un registro determinado sin necesidad de haber accedido a los predecesores

## De acuerdo a la forma de acceso

- **Serie** cada registro es accesible solo luego de procesar su antecesor, simples de acceder (*acceso secuencial físico*)
- **Secuencial** los registros son accesibles en orden de alguna clave (*acceso secuencial lógico*)
- **Directo** se accede al registro deseado (*acceso directo*)

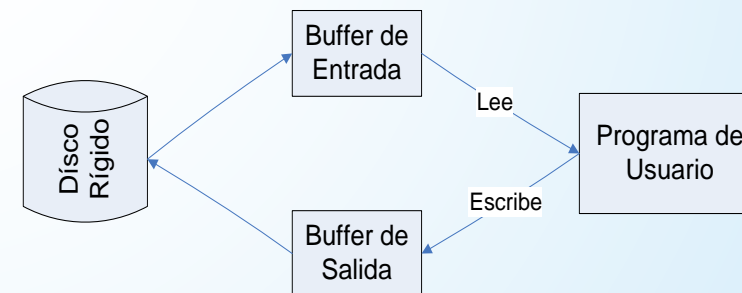


# Archivos

## ► Buffers

- Memoria intermedia entre un archivo y un programa, donde los datos residen provisoriamente hasta ser almacenados definitivamente en memoria secundaria o donde los datos residen una vez recuperados de dicha memoria secundaria.

- Los buffers ocupan lugar en RAM
- SO encargado de manipular los buffers
- Como trabaja?



# Archivos → Operaciones básicas

## Dos niveles

- Físico (almacenamiento secundario)
- Lógico (dentro del programa)
  - Operaciones
    - Crear
    - Abrir
    - Read/Write
    - Eof
    - Seek(localización)

# Archivos → Declaraciones

Utilizaremos la notación Pascal

## Declaración de archivos

- Variable
  - `Var archivo: file of Tipo_de_dato;`
- Tipo
  - `Type archivo: file of Tipo_de_dato;`
  - `Var arch: archivo`

# Archivos – Operaciones Básicas

## ► Ejemplos

```
Type emple = record
    nombre: string [20];
    direccion: string [40];
    edad: integer;
end;
numero = file of integer;
empleado = file of emple;

Var arch_num: numero;
Var arch_emp: empleado,
```

# Archivos → Operaciones Básicas

## ➤ Relación con el sistema operativo

- Se tiene que establecer la correspondencia entre el nombre físico y nombre lógico

Assign ( n\_lógico, N\_físico)

## ➤ Ejemplo

```
Program archivos;  
...  
Type emple = record  
    nombre: string [20];  
    direccion: string [40];  
    edad: integer;  
end;  
    numero = file of integer;  
    empleado = file of emple;  
Var arch_num:numero;  
Var arch_emp:empleado;  
...  
Begin  
    ...  
    Assign( arch_num, 'pepe.dat' )  
    Assign( arch_emp, 'pipo.dat' )  
    ...  
End;
```

# Archivos – Operaciones Básicas

```
Rewrite (nombre_logico);
```

- De solo escritura (creación )

```
Reset (nombre_logico);
```

- Lectura Escritura (apertura)

Nombre lógico representa una variable de tipo archivo sobre la que se realizó la asignación.

```
Close(nombre_logico);
```

- Cierre de archivo
- Esta instrucción indica que no se va a trabajar más con el archivo. Significa poner una marca de EOF (end of file) al final del mismo.

# Archivos → Operaciones Básicas

```
Read(nombre_logico, variable);
```

```
Write(nombre_logico, variable);
```

Estas operaciones leen y/o escriben sobre los buffers relacionados a los archivos

No se realizan directamente sobre el DR

En ambos casos la variable debe ser del mismo tipo que los elementos que se declararon como parte del archivo

# Archivos → EJ 1 Crear un archivo

```
Program Generar_Archivo;
  type archivo = file of integer; {definición del tipo de dato para el archivo }
  var arc_logico: archivo;          {variable que define el nombre lógico del archivo}
      nro: integer;                 {nro será utilizada para obtener la información de teclado}
      arc_fisico: string[12];       {utilizada para obtener el nombre físico del archivo desde teclado}
begin
  write( 'Ingrese el nombre del archivo:' );
  read( arc_fisico ); { se obtiene el nombre del archivo}
  assign( arc_logico, arc_fisico );
  rewrite( arc_logico ); { se crea el archivo }
  read( nro ); { se obtiene de teclado el primer valor }
  while nro <> 0 do begin
    write( arc_logico, nro ); { se escribe en el archivo cada número }
    read( nro );
  end;
  close( arc_logico ); { se cierra el archivo abierto oportunamente con la instrucción rewrite }
end.
```



# Archivos → Operaciones adicionales

```
EOF( nombre_logico); (función)
```

- Fin de archivo
- Como trabaja?
- Hay que preguntar primero!!!

```
FileSize(nombre_logico); (función)
```

- Tamaño del archivo

```
FilePos( nombre_logico); (función)
```

- Posición dentro del archivo

```
Seek( nombre_logico, posición); (Procedimiento)
```

- Ir a una posición del archivo
- La posición se cuenta siempre desde el comienzo del archivo
- El primer lugar es el cero .

# Archivos → EJ 2 Presentar en pantalla el archivo generado en ej1

```
Procedure Recorrido(var arc_logico: archivo );  
  var nro: integer; { para leer elemento del archivo}  
  begin  
    reset( arc_logico ); {archivo ya creado, para operar debe abrirse como de lect/escr}  
    while not eof( arc_logico) do begin  
      read( arc_logico, nro ); {se obtiene elemento desde archivo }  
      write( nro );           {se presenta cada valor en pantalla}  
    end;  
    close( arc_logico );  
  end;
```

# Archivos → Ej 3 Modificación de Datos de un archivo

- Este caso involucra un archivo de datos previamente generado y consiste en cambiar sus datos.
- El archivo debe ser recorrido desde su primer elemento y hasta el último, siguiendo un procesamiento secuencial

{declaración de los tipos de datos necesarios para el problema. Esta declaración se hace efectiva en el programa principal que tiene al proceso Actualizar como uno de sus módulos }

```
Type registro = record
    Nombre: string[20];
    Direccion: string[20];
    Salario: real;
End;
Empleados = file of registro;
```

## Archivos → Ej 3 Modificación de Datos de un archivo (cont)

```
Procedure actualizar (Var Emp:empleados); {se recibe como parámetro por referencia}
var E: registro;
begin
  Reset( Emp );
  while not eof( Emp ) do begin
    Read( Emp, E);
    E.salario:=E.salario * 1.1;
    Seek( Emp,  filepos(Emp) -1 );
    Write( Emp, E );
  end;
  close( Emp );
end;
```