

**Вопрос:**

Как создать объект класса с использованием InvokeMember?

**Ответ:**

При помощи метода InvokeMember (пространство имен System, класс Type) можно динамически создавать объекты, вызывать методы, изменять значения свойств и так далее. В качестве параметров могут передаваться имя метода, к которому обращаются, а также его аргументы, имя свойства, объект, для которого вызывают указанный член, однако важнейшим параметром здесь будет перечисление BindingFlags, благодаря которому обозначается вид действия, выполняемого с элементом. Так, например, для вызова конструктора используется флаг CreateInstance, а для вызова метода (не конструктора) – InvokeMethod. Далее будет приведен пример динамического создания объекта класса при помощи метода InvokeMember.

```
Type l = typeof(List<string>);  
//создание объекта при помощи InvokeMember  
List<string> obj = (List<string>)l.InvokeMember(null,  
BindingFlags.CreateInstance, null, null, new object[] { });
```

Вместо класса List<string> может стоять любой класс.